

Lista przypadków testowych wraz z powiązaniem do wymagań

← Pomiar prędkości - 2.1.M1 (3) ✎			📄	+ Add	📄 Copy	🔄 Move	↔ Share	⋮ More	🗑 Delete
+	TC0014	Prędkość rzeczywista, większa od prędkości docelowej	✓	1	📄	✎	👁	🗑	
+	TC0013	Brak zmiany prędkości, przy braku zmiany położenia urządzenia	✓	2	📄	✎	👁	🗑	
+	TC0012	Monitorowanie przy prędkości docelowej równej 0 m/s	✓	2	📄	✎	👁	🗑	
← Odtwarzanie muzyki - 2.1.M2 (3) ✎			📄	+ Add	📄 Copy	🔄 Move	↔ Share	⋮ More	🗑 Delete
+	TC0004	Sterowanie muzyką	✓	6	📄	✎	👁	🗑	
+	TC0003	Zakończenie odtwarzania muzyki wraz z zakończeniem biegu	✓	1	📄	✎	👁	🗑	
+	TC0002	Automatyczne uruchomienie muzyki wraz z rozpoczęciem biegu	✓	3	📄	✎	👁	🗑	
← Sterowanie głośnością - 2.1.M3 (3) ✎			📄	+ Add	📄 Copy	🔄 Move	↔ Share	⋮ More	🗑 Delete
+	TC0007	Maksymalna głośność aplikacji nie przekracza ustawionej głośności systemowej	✓	2	📄	✎	👁	🗑	
+	TC0006	Głośność dąży do zera jeżeli użytkownik się nie przemieszcza	✓	2	📄	✎	👁	🗑	
+	TC0005	Głośność muzyki dostosowuje się do tempa biegu	✓	2	📄	✎	👁	🗑	
← Ustawienie docelowej prędkości - ... (3) ✎			📄	+ Add	📄 Copy	🔄 Move	↔ Share	⋮ More	🗑 Delete
+	TC0011	Błąd reprezentacji docelowej prędkości jako liczby zmiennoprzecinkowej	✓	3	📄	✎	👁	🗑	
+	TC0010	Zapisywanie przez aplikację ostatniej wprowadzonej docelowej prędkości	✓	2	📄	✎	👁	🗑	
+	TC0009	Niemożliwość ustawienia prędkości poniżej 0 m/s	✓	2	📄	✎	👁	🗑	
← Zarządzanie muzyką - 2.1.S1 (3) ✎			📄	+ Add	📄 Copy	🔄 Move	↔ Share	⋮ More	🗑 Delete
+	TC0022	Usuwanie piosenki poprawnie z playlisty	✓	2	📄	✎	👁	🗑	
+	TC0018	Zapisywanie piosenki do właściwej playlisty	✓	3	📄	✎	👁	🗑	
+	TC0017	Poprawne wyświetlanie listy piosenek w systemie	✓	3	📄	✎	👁	🗑	
← Tworzenie i modyfikowanie playlist... (3) ✎			📄	+ Add	📄 Copy	🔄 Move	↔ Share	⋮ More	🗑 Delete
+	TC0021	Usuwanie playlisty	✓	2	📄	✎	👁	🗑	
+	TC0020	Wyświetlanie listy playlist	✓	1	📄	✎	👁	🗑	
+	TC0019	Tworzenie nowej playlisty	✓	1	📄	✎	👁	🗑	
← Statystyki - 2.1.C1 (3) ✎			📄	+ Add	📄 Copy	🔄 Move	↔ Share	⋮ More	🗑 Delete
+	TC0016	Poprawne mierzenie czasu	✓	2	📄	✎	👁	🗑	
+	TC0015	Poprawne mierzenie dystansu	✓	2	📄	✎	👁	🗑	
+	TC0001	Poprawne mierzenie średniej prędkości	✓	2	📄	✎	👁	🗑	

Pomiar Prędkości - 2.1.M1 (3)

+ 👁

<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	<div><div><div></div><div>TR0014 - Prędkość rzeczywista, większa od prędkości docelowej</div></div></div>	Passed ▾	Paweł	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
1	<div>S - Prędkość użytkownika jest powyżej docelowej E - Prędkość powyżej docelowej, ma taki sam wpływ na głośność odtwarzanej muzyki, jak prędkość równa docelowej.</div>	Passed ▾	Paweł	<div><div></div><div></div></div>
<input type="checkbox"/>	<div><div><div></div><div>TR0013 - Brak zmiany prędkości, przy braku zmiany położenia urządzeń</div></div></div>	Passed ▾	Paweł	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
<input type="checkbox"/>	<div><div><div></div><div>TR0012 - Monitorowanie przy prędkości docelowej równej 0 m/s</div></div></div>	Failed ▾	Paweł	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

Pomiar Prędkości - 2.1.M1 (3)

+ 👁

<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	<div><div><div></div><div>TR0014 - Prędkość rzeczywista, większa od prędkości docelowej</div></div></div>	Passed ▾	Paweł	▾ ⚙️ 📄 👁 🗑
<input type="checkbox"/>	<div><div><div></div><div>TR0013 - Brak zmiany prędkości, przy braku zmiany położenia urządzenia</div></div></div>	Passed ▾	Paweł	▾ ⚙️ 📄 👁 🗑
1	S - Użytkownik przemieszcza urządzenie, po czym pozostawia je w stanie spoczynku E - Prędkość w krótkim czasie maleje do 0 m/s.	Passed ▾	Paweł	▾ ⚙️ 📄
2	S - Urządzenie znajduje się w stanie spoczynku. E - Prędkość cały czas wynosi 0 m/s.	Passed ▾	Paweł	▾ ⚙️ 📄
<input type="checkbox"/>	<div><div><div></div><div>TR0012 - Monitorowanie przy prędkości docelowej równej 0 m/s</div></div></div>	Failed ▾	Paweł	▾ ⚙️ 📄 👁 🗑

Pomiar Prędkości - 2.1.M1 (3)

+ 👁

<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	<div><div><div></div><div>TR0014 - Prędkość rzeczywista, większa od prędkości docelowej</div></div></div>	Passed ▾	Paweł	▾ ⚙️ 📄 👁 🗑
<input type="checkbox"/>	<div><div><div></div><div>TR0013 - Brak zmiany prędkości, przy braku zmiany położenia urządzeń</div></div></div> <div>ia</div>	Passed ▾	Paweł	▾ ⚙️ 📄 👁 🗑
<input type="checkbox"/>	<div><div><div></div><div>TR0012 - Monitorowanie przy prędkości docelowej równej 0 m/s</div></div></div>	Failed ▾	Paweł	▾ ⚙️ 📄 👁 🗑
1	<div><div>S - Prędkość równa 0 m/s</div><div>E - PaceTracker przesyła informację do MusicControllera, że prędkość użytkownika jest równa prędkości docelowej.</div></div>	Failed ▾	Paweł	▾ ⚙️ 📄
2	<div><div>S - Prędkość powyżej 0 m/s</div><div>E - PaceTracker przesyła informację do MusicControllera, że prędkość użytkownika jest powyżej prędkości docelowej.</div></div>	Passed ▾	Paweł	▾ ⚙️ 📄

Odtwarzanie Muzyki - 2.1.M2 (3)



<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	TR0004 - Sterowanie muzyką	Passed	Jakub Piasecki	
<input type="checkbox"/>	TR0003 - Zakończenie odtwarzania muzyki wraz z zakończeniem biegu	Passed	Jakub Piasecki	
<input type="checkbox"/>	<div>1</div> <div>S - Kliknięcie przycisku zakończ</div> <div>E - Aplikacja przechodzi do ekranu statystyk, odtwarzanie muzyki jest zakończone</div>	Passed	Jakub Piasecki	
<input type="checkbox"/>	TR0002 - Automatyczne uruchomienie muzyki wraz z rozpoczęciem biegu	Passed	Jakub Piasecki	

Odtwarzanie Muzyki - 2.1.M2 (3)



<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	TR0004 - Sterowanie muzyką	Passed	Jakub Piasecki	
<input type="checkbox"/>	TR0003 - Zakończenie odtwarzania muzyki wraz z zakończeniem biegu	Passed	Jakub Piasecki	
<input type="checkbox"/>	<div>1</div> <div>S - Kliknięcie przycisku start</div> <div>E - Przejście na ekran konfiguracji</div>	Passed	Jakub Piasecki	
	<div>2</div> <div>S - Wybór playlisty i docelowej prędkości</div> <div>E - Wybrana prędkość i playlista jest zapisywana w pamięci</div>	Passed	Jakub Piasecki	
	<div>3</div> <div>S - Kliknięcie przycisku start</div> <div>E - Przejście do ekranu monitorowania; rozpoczyna się odtwarzanie wybranej muzyki</div>	Passed	Jakub Piasecki	

Odtwarzanie Muzyki - 2.1.M2 (3)



<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	TR0004 - Sterowanie muzyką	Passed	Jakub Piasecki	
<input type="checkbox"/>	<div>1</div> <div>S - Wstrzymanie muzyki (obecnie jest odtwarzana)</div> <div>E - Odtwarzanie muzyki jest wstrzymywane</div>	Passed	Jakub Piasecki	
	<div>2</div> <div>S - Wznowienie muzyki (obecnie jest wstrzymana)</div> <div>E - Odtwarzanie muzyki jest wznowiane</div>	Passed	Jakub Piasecki	
	<div>3</div> <div>S - Pominięcie obecnej piosenki</div> <div>E - Obecna piosenka jest pomijana i rozpoczyna się odtwarzanie kolejnej</div>	Passed	Jakub Piasecki	
	<div>4</div> <div>S - Cofnięcie piosenki</div> <div>E - Rozpoczyna się odtwarzanie poprzedniej piosenki</div>	Passed	Jakub Piasecki	
	<div>5</div> <div>S - Przetasowanie playlisty</div> <div>E - Kolejność piosenek na liście odtwarzania jest przetasowywana</div>	Passed	Jakub Piasecki	
	<div>6</div> <div>S - Wyłączenie przetasowania playlisty</div> <div>E - Kolejność piosenek na liście odtwarzania jest przywracana do oryginalnej</div>	Passed	Jakub Piasecki	
<input type="checkbox"/>	TR0003 - Zakończenie odtwarzania muzyki wraz z zakończeniem biegu	Passed	Jakub Piasecki	
<input type="checkbox"/>	TR0002 - Automatyczne uruchomienie muzyki wraz z rozpoczęciem biegu	Passed	Jakub Piasecki	

Sterowanie Głośnością - 2.1.M3 (3)



<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	TR0007 - Maksymalna głośność aplikacji nie przekracza ustawionej głośności systemowej	Passed	Jakub Piasecki	
<div>1</div> <div>S - Zmniejszenie systemowej głośności multimedii E - Dźwięk aplikacji powinien być cichszy</div> <div>Passed </div> <div>Jakub Piasecki</div> <div> </div>				
<div>2</div> <div>S - Zwiększenie systemowej głośności multimedii E - Dźwięk aplikacji powinien być głośniejszy</div> <div>Passed </div> <div>Jakub Piasecki</div> <div> </div>				
<input type="checkbox"/>	TR0006 - Głośność dąży do zera jeżeli użytkownik się nie przemieszcza	Passed	Jakub Piasecki	
<input type="checkbox"/>	TR0005 - Głośność muzyki dostosowuje się do tempa biegu	Passed	Jakub Piasecki	

Sterowanie Głośnością - 2.1.M3 (3)



<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	TR0007 - Maksymalna głośność aplikacji nie przekracza ustawionej głośności systemowej	Passed	Jakub Piasecki	
<input type="checkbox"/>	TR0006 - Głośność dąży do zera jeżeli użytkownik się nie przemieszcza	Passed	Jakub Piasecki	
<input type="checkbox"/>	TR0005 - Głośność muzyki dostosowuje się do tempa biegu	Passed	Jakub Piasecki	
<div>1</div> <div>S - Bieg z prędkością niższą niż docelowa E - Głośność odtwarzanej muzyki powinna dostosowywać się do tempa i być poniżej maksymalnej głośności</div> <div>Passed </div> <div>Jakub Piasecki</div> <div> </div>				
<div>2</div> <div>S - Bieg z prędkością równą lub wyższą niż docelowa E - Głośność odtwarzanej muzyki powinna być maksymalna</div> <div>Passed </div> <div>Jakub Piasecki</div> <div> </div>				

Sterowanie Głośnością - 2.1.M3 (3)



<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	TR0007 - Maksymalna głośność aplikacji nie przekracza ustawionej głośności systemowej	Passed	Jakub Piasecki	
<input type="checkbox"/>	TR0006 - Głośność dąży do zera jeżeli użytkownik się nie przemieszcza	Passed	Jakub Piasecki	
<div>1</div> <div>S - Rozpoczęcie biegu E - Głośność muzyki dopasowuje się do tempa</div> <div>Passed </div> <div>Jakub Piasecki</div> <div> </div>				
<div>2</div> <div>S - Zatrzymanie się E - Głośność muzyki spada do zera</div> <div>Passed </div> <div>Jakub Piasecki</div> <div> </div>				
<input type="checkbox"/>	TR0005 - Głośność muzyki dostosowuje się do tempa biegu	Passed	Jakub Piasecki	

Ustawienie Docelowej Prędkości - 2.1.M4 (3)



<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	TR0011 - Błąd reprezentacji docelowej prędkości jako liczby zmiennoprzecinkowej	Passed	Paweł	
<input type="checkbox"/>	TR0010 - Zapisywanie przez aplikację ostatniej wprowadzonej docelowej prędkości	Passed	Paweł	
<input type="checkbox"/>	TR0009 - Niemożność ustawienia prędkości poniżej 0 m/s	Passed	Paweł	
<div><div>1</div><div>S - Użytkownik wprowadza prędkość 0.0 m/s E - Prędkość użytkownika zostaje zapamiętana, a użytkownik przekierowany do ekranu konfiguracji.</div><div>Passed </div><div>Paweł</div><div> </div></div> <div><div>2</div><div>S - Użytkownik wprowadza prędkość poniżej 0/0 m/s E - Aplikacja nie akceptuje takiej prędkości, a użytkownik musi ponownie wprowadzić swoją prędkość.</div><div>Passed </div><div>Paweł</div><div> </div></div>				

Ustawienie Docelowej Prędkości - 2.1.M4 (3)



<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	TR0011 - Błąd reprezentacji docelowej prędkości jako liczby zmiennoprzecinkowej	Passed	Paweł	
<input type="checkbox"/>	TR0010 - Zapisywanie przez aplikację ostatniej wprowadzonej docelowej prędkości	Passed	Paweł	
<div><div>1</div><div>S - Użytkownik wprowadza poprawną prędkość docelową E - Prędkość jest zapisywana, a użytkownik jest przekierowany do ekranu konfiguracji.</div><div>Passed </div><div>Paweł</div><div> </div></div> <div><div>2</div><div>S - Użytkownik ponownie uruchamia aplikację i przechodzi do ekranu konfiguracji E - Docelowa prędkość jest równa ostatniej ustawionej prędkości przez użytkownika.</div><div>Passed </div><div>Paweł</div><div> </div></div>				
<input type="checkbox"/>	TR0009 - Niemożność ustawienia prędkości poniżej 0 m/s	Passed	Paweł	

Ustawienie Docelowej Prędkości - 2.1.M4 (3)



<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	TR0011 - Błąd reprezentacji docelowej prędkości jako liczby zmiennoprzecinkowej	Passed	Paweł	
<div><div>1</div><div>S - Użytkownik wprowadza prędkość docelową E - Prędkość docelowa jest zapisywana przez aplikację, a użytkownik przekierowany do ekranu konfiguracji.</div><div>Passed </div><div>Paweł</div><div> </div></div> <div><div>2</div><div>S - Wyświetlanie przez aplikację docelowej prędkości przed ponownym uruchomieniem aplikacji E - Wyświetlana prędkość powinna być dokładnie tą samą wartością, którą wprowadził użytkownik. Np. prędkość wprowadzona przez użytkownika to 0.1, więc wyświetlana prędkość nie może być postaci 0.1000000001.</div><div>Passed </div><div>Paweł</div><div> </div></div> <div><div>3</div><div>S - Wyświetlanie przez aplikację docelowej prędkości po ponownym uruchomieniu aplikacji E - Wyświetlana prędkość powinna być dokładnie tą samą wartością, którą wprowadził użytkownik. Np. prędkość wprowadzona przez użytkownika to 0.1, więc wyświetlana prędkość nie może być postaci 0.1000000001.</div><div>Passed </div><div>Paweł</div><div> </div></div>				
<input type="checkbox"/>	TR0010 - Zapisywanie przez aplikację ostatniej wprowadzonej docelowej prędkości	Passed	Paweł	
<input type="checkbox"/>	TR0009 - Niemożność ustawienia prędkości poniżej 0 m/s	Passed	Paweł	

Zarządzanie Muzyką - 2.1.S1 (3)



<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	TR0022 - Usuwanie piosenki poprawnie z playlisty	Passed ▾	Paweł	▾
<input type="checkbox"/>	TR0018 - Zapisywanie piosenki do właściwej playlisty	Passed ▾	Paweł	▾
<input type="checkbox"/>	TR0017 - Poprawne wyświetlanie listy piosenek w systemie	Passed ▾	Paweł	▾
<div><div>1</div><div>S - Użytkownik naciska na guzik dodawania piosenki do playlisty E - Przechodzimy do ekranu dodawania piosenek.</div><div>Passed ▾</div><div>Paweł</div><div>▾ </div></div>				
<div><div>2</div><div>S - Wyświetla się lista piosenek na systemie E - Aplikacja poprawnie znajduje i przedstawia na liście piosenki z pamięci systemu.</div><div>Passed ▾</div><div>Paweł</div><div>▾ </div></div>				
<div><div>3</div><div>S - Użytkownik chce dodać więcej piosenek do playlisty która już ma piosenki. E - Wyświetla się lista piosenek na systemie bez już istniejących piosenek w playliście. (nie można dodać duplikatów).</div><div>Passed ▾</div><div>Paweł</div><div>▾ </div></div>				

Zarządzanie Muzyką - 2.1.S1 (3)



<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	TR0022 - Usuwanie piosenki poprawnie z playlisty	Passed ▾	Paweł	▾
<input type="checkbox"/>	TR0018 - Zapisywanie piosenki do właściwej playlisty	Passed ▾	Paweł	▾
<div><div>1</div><div>S - Uzytkownik wybiera piosenki jaki chce dodać do playlisty i naciska guzik do zapisywania. E - Piosenki zostają zapisywane do playlisty w aplikacji</div><div>Passed ▾</div><div>Paweł</div><div>▾ </div></div>				
<div><div>2</div><div>S - Aplikacja zapisuje piosenki z playlisty do bazy danych E - W bazie danych będą zapisywane wszystkie dodawane piosenki z wybranej playlisty</div><div>Passed ▾</div><div>Paweł</div><div>▾ </div></div>				
<div><div>3</div><div>S - Przy ponownym uruchomieniu aplikacji piosenki wyświetlają się w playliście E - Aplikacja poprawnie pobiera wszystkie piosenki w playliście</div><div>Passed ▾</div><div>Paweł</div><div>▾ </div></div>				
<input type="checkbox"/>	TR0017 - Poprawne wyświetlanie listy piosenek w systemie	Passed ▾	Paweł	▾

Zarządzanie Muzyką - 2.1.S1 (3)



<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	TR0022 - Usuwanie piosenki poprawnie z playlisty	Passed ▾	Paweł	▾
<div><div>1</div><div>S - Użytkownik naciska na guzik usuwania obok wybranej piosenki. E - Piosenka zostaje poprawnie usuwana z playlisty</div><div>Passed ▾</div><div>Paweł</div><div>▾ </div></div>				
<div><div>2</div><div>S - Aplikacja zapisuje zmiany do bazy danych E - Piosenka zostaje usunięta z bazy danych w wybranej playliście</div><div>Passed ▾</div><div>Paweł</div><div>▾ </div></div>				
<input type="checkbox"/>	TR0018 - Zapisywanie piosenki do właściwej playlisty	Passed ▾	Paweł	▾
<input type="checkbox"/>	TR0017 - Poprawne wyświetlanie listy piosenek w systemie	Passed ▾	Paweł	▾

Tworzenie i modyfikowanie playlist - 2.1.S2 (3)



<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	TR0021 - Usuwanie playlisty	Passed	Paweł	
<input type="checkbox"/>	TR0020 - Wyświetlanie listy playlist	Passed	Paweł	
<input type="checkbox"/>	TR0019 - Tworzenie nowej playlisty	Passed	Paweł	
1	S - Użytkownik naciska w guzik dodawania playlisty. E - Otwiera się okienko do zapisywania nazwy playlisty	Passed	Paweł	
2	S - Użytkownik wprowadza nazwy playlisty i naciska ok. E - Playlista zostaje zapisywana i przechodzi do ekranu dodawania piosenek.	Passed	Paweł	
3	S - Użytkownik dodaje (albo i nie) piosenek do playlisty i naciska guzik do zapisywania. E - Wracamy do listy playlistów i nowa playlista jest wyświetlana.	Passed	Paweł	
4	S - Aplikacja zapisuje playlista i swoje piosenki do bazy danych E - Baza danych poprawnie zapisuje nową playlisty wraz z swoimi piosenkami	Passed	Paweł	

Tworzenie i modyfikowanie playlist - 2.1.S2 (3)



<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	TR0021 - Usuwanie playlisty	Passed	Paweł	
<input type="checkbox"/>	TR0020 - Wyświetlanie listy playlist	Passed	Paweł	
1	S - Użytkownik naciska na guzik wyboru playlisty (albo edytowania playlisty) E - Poprawnie zostają wyświetlone wszystkie playlisty	Passed	Paweł	
<input type="checkbox"/>	TR0019 - Tworzenie nowej playlisty	Passed	Paweł	

Tworzenie i modyfikowanie playlist - 2.1.S2 (3)



<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	TR0021 - Usuwanie playlisty	Passed	Paweł	
1	S - Użytkownik naciska guzik usuwania playlisty obok nazwy wybranej playlisty E - Usuamy playlistę z listy.	Passed	Paweł	
2	S - Aplikacja usuwa playlistę z bazy danych. E - Playlista i wszystkie jej piosenki zostają usuwane z bazy danych	Passed	Paweł	
<input type="checkbox"/>	TR0020 - Wyświetlanie listy playlist	Passed	Paweł	
<input type="checkbox"/>	TR0019 - Tworzenie nowej playlisty	Passed	Paweł	

Statystyki - 2.1.C1 (3)

<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	<div><div></div><div>TR0016 - Poprawne mierzenie czasu</div></div>	Passed <div></div>	Paweł	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
<input type="checkbox"/>	<div><div></div><div>TR0015 - Poprawne mierzenie dystansu</div></div>	Passed <div></div>	Paweł	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
<input type="checkbox"/>	<div><div></div><div>TR0001 - Poprawne mierzenie średniej prędkości</div></div>	Passed <div></div>	Paweł	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
1	<div>S - Użytkownik naciska w guzik zakończ (z stanu monitorowania).</div> <div>E - Przechodzimy do ekranu statystyk.</div>	Passed <div></div>	Paweł	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
2	<div>S - Segment średniej prędkości biegu jest wyświetlany.</div> <div>E - Wyliczana i przedstawiona zostaje poprawna średnia prędkość biegu.</div>	Passed <div></div>	Paweł	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>

Statystyki - 2.1.C1 (3)














<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	<div><div></div><div>TR0016 - Poprawne mierzenie czasu</div></div>	Passed <div></div>	Paweł	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
<input type="checkbox"/>	<div><div></div><div>TR0015 - Poprawne mierzenie dystansu</div></div>	Passed <div></div>	Paweł	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
1	<div>S - Użytkownik naciska na guzik zakończ</div> <div>E - Przechodzimy do ekranu statystyk</div>	Passed <div></div>	Paweł	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
2	<div>S - Segment dystansu jest wyświetlany</div> <div>E - Poprawny dystans przebiegu jest wyświetlany.</div>	Passed <div></div>	Paweł	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
<input type="checkbox"/>	<div><div></div><div>TR0001 - Poprawne mierzenie średniej prędkości</div></div>	Passed <div></div>	Paweł	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>

Statystyki - 2.1.C1 (3)

<input type="checkbox"/>	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	<div><div></div><div>TR0016 - Poprawne mierzenie czasu</div></div>	Passed <div></div>	Paweł	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
1	<div>S - Użytkownik naciska w guzik zakończ (z stanu monitorowania).</div> <div>E - Przechodzimy do ekranu statystyk.</div>	Passed <div></div>	Paweł	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
2	<div>S - Segment czasu biegu jest wyświetlana</div> <div>E - Poprawny czas jest zapisywany od początku monitorowania do jego końca.</div>	Passed <div></div>	Paweł	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
<input type="checkbox"/>	<div><div></div><div>TR0015 - Poprawne mierzenie dystansu</div></div>	Passed <div></div>	Paweł	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
<input type="checkbox"/>	<div><div></div><div>TR0001 - Poprawne mierzenie średniej prędkości</div></div>	Passed <div></div>	Paweł	<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>

Po naprawieniu błędu odpowiedzialnego za niedziałanie odtwarzania muzyki przy specyficznym pomiarze prędkości, poprzednio czerwony test stał się zielony:

Pomiar Prędkości - 2.1.M1 (1)

	Title	Status	Assigned to	Actions
<input type="checkbox"/>	  TR0012 - Monitorowanie przy prędkości docelowej równej 0 m/s	Passed 	Paweł	    
1	<div>S - Prędkość równa 0 m/s</div> <div>E - PaceTracker przesyła informację do MusicControllera, że prędkość użytkownika jest równa prędkości docelowej.</div>	Passed 	Paweł	  
2	<div>S - Prędkość powyżej 0 m/s</div> <div>E - PaceTracker przesyła informację do MusicControllera, że prędkość użytkownika jest powyżej prędkości docelowej.</div>	Passed 	Paweł	