

Weight watcher

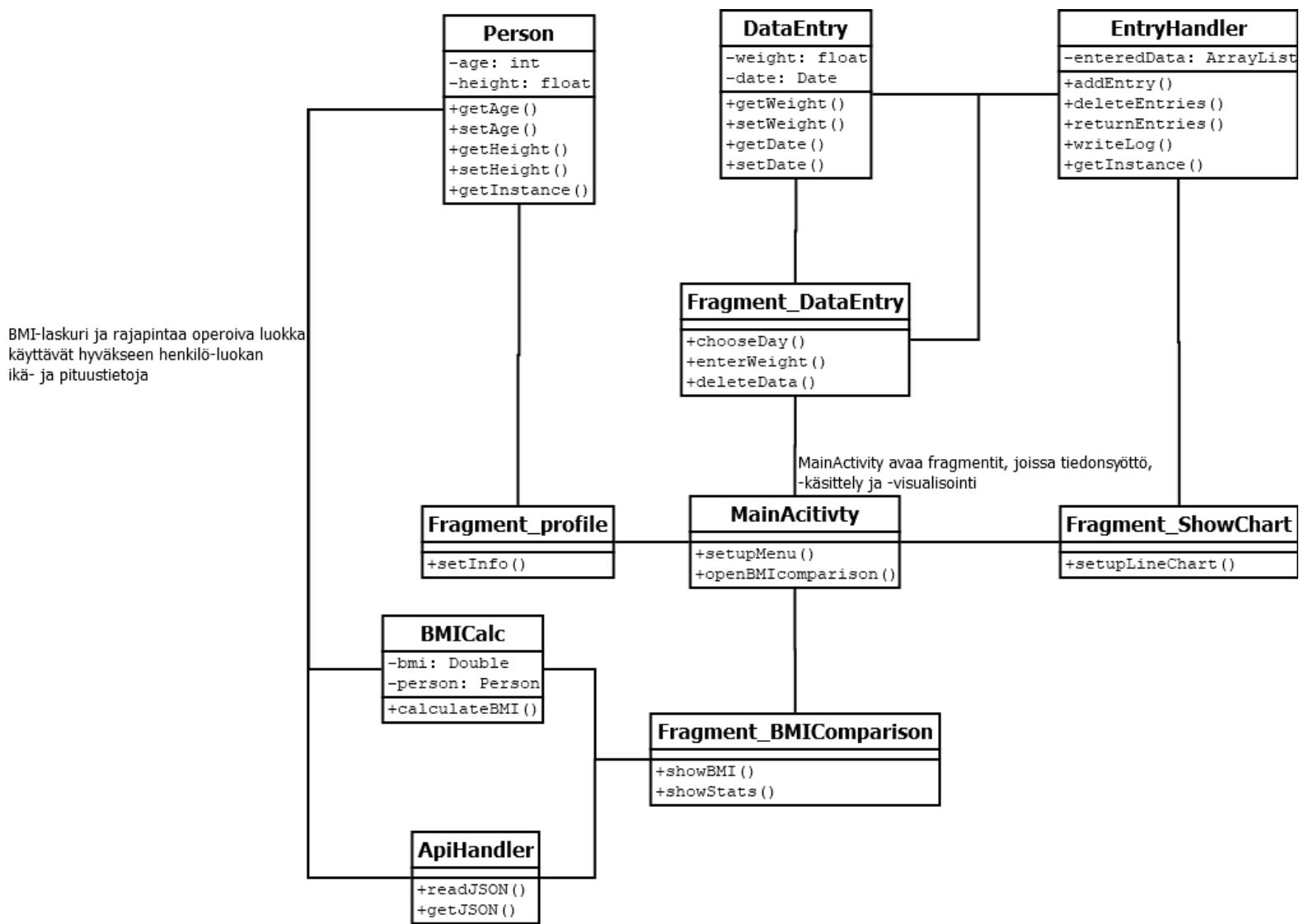
Joonas Liedes

Kuvaus ohjelmasta

Kyseessä on yksinkertainen painonhallintasovellus, jossa käyttäjä voi syöttää painotietojaan päivämäärän perusteella ja seurata painon kehitystä, niin graafisesti kuin numeerisesti csv-tiedostoon tallennetun datan avulla. Painonkehityksen visualisointi on toteutettu graafisesti perinteisen viivakaavion muodossa selkeyden vuoksi. Käyttäjä voi myös syöttää ikänsä ja pituutensa erillisessä näkymässä, mitä hyödynnetään laskettaessa käyttäjän painoindeksi ja vertailtaessa sitä THL:n tilastotietoon väestön lihavuusajan ylittävästä painoindeksiosuudesta. Painoindeksin laskeminen on sisällytetty ohjelmaan, sillä se on varsin yleinen indikaattori ylipainoisuuden seurantaan terveydenhuollossa. Painoindeksitietoa on myös helposti saatavilla väestötasolla, joten sen vertaaminen THL:n avoimeen dataan on suoraviivaista. Tilastotietoa tarjotaan käyttäjälle ikäluokittain tämän syöttämän iän perusteella.

Ohjelman toteutus

Sovellus toimii Android-pohjaisilla älypuhelimilla (versio 6.0 tai uudempi). Suunnittelussa hyödynsin luokkakaavion piirtämiseen DIA-kaavioeditoria ja käyttöliittymähahmotelmat tein Android studion XML-editorilla. Sovelluksen rakentaminen ja testaaminen on toteutettu Android studiolla (versio 4.1.2). Sovellus on toteutettu Javalla. Androidin ja javan sisäisten kirjastojen lisäksi käytin MP Android Chart –kirjastoa painon seuraamiseen tarkoitetun kuvajalan tekoon. Versionhallintaan käytin Githubia. Dokumentointiin käytin Microsoft Wordia, lisäksi luokkakaavioiden tekoon käytin DIA -kaavioeditoria. Käyttöliittymän esittelyvideon kuvasin käytäen Windowsin game baria.



Ominaisuus	Perustelut	Pisteet
Olio-ohjelmoitu	Pakollinen	
Viisi eri luokkaa	Pakollinen	
API:n käyttö	Pakollinen	
Tallennus logiin	Pakollinen	
Login tarkastelu	Pakollinen	13
Perustietojen syöttö	Pituuden ja iän syöttö, jotta BMI-lasku ja vertailu ulkoisen rajapinnan dataan mahdollista	2
Graafinen painonseuranta	Havainnollistaa painonkehityksen ajan funktiona, selkeästi pelkkää csv-tiedostoa havainnollisempi	3
Fragmenttien hyödyntäminen	Antaa mukavamman käyttökokemuksen kuin useat aktiviteetit	2
Muu ominaisuus	Mahdollisuus tyhjentää data graafista ja tiedostosta	?
Summa		20

Työmäärität

Tekijä	Tehtävät	Tunnit
Joonas Liedes	Suunnittelu, toteutus, testaus, dokumentaatio	50
Summa		50

Mitä opin harjoitustyöstä?

Opin erityisesti projektin suunnittelun tärkeydestä. Eri luokkien välisen vuorovaikutuksen suunnitelun olisi pitänyt ennen toteutuksen aloitusta käyttää enemmän aikaa, jotta olisi välttynyt tekemästä ylimääräistä työtä. Ohjelmoinnin näkökulmasta uutta asiaa tuli erityisesti graafien piirron osalta. Erityisen haastavana koin päivämäärien formatoinnin x-akselille järkeväällä tavalla. Muutoin itse

ohjelmoinnin osalta projektin ei harjoitustehtäviin nähdyn omalla kohdalla juuri uutta tuonut, mutta toimi hyvänä kertauksena. Opin myös tekemään dokumentaation ohjelointiprojektiin.

Palaute harjoitustyöstä (vapaaehtoinen)

Harjoitustyö oli kokonaisuudessaan mielekäs toteuttaa. Erityisen mukavaa oli, kun pääsi toteuttamaan asioita melko vapaasti, niin kuin itse halusi (vrt. esim. C-ohjelmoinnin projektin, jossa varsin tiukat raamit). Haastavaa projektissa oli graafien toteuttaminen ulkoisen kirjaston avulla, mutta google oli kaveri tässäkin tapauksessa. Omalla kohdalla projektin jäi hieman köyhäksi ominaisuuksensa osalta työkiireistä johtuen, mutta uskoisin että ensi vuoden kurssilaiset kokevat samaan tapaan positiivisena, että pääsee melko vapaasti toteuttamaan itseään tehtäväänannon puitteissa, ja sovittamaan projektin laajuudeltaan myös muun elämän aikatauluihin.