

Testrapport

Early Movement

Arno Kamphuis

18/01/2018

Inleiding

Deze test zal gedaan worden om erachter te komen in welke richting wij het bewegen van het personage willen gaan. Dit wordt gedaan door gebruik te maken van een toetsenbord en muis. Ook is deze test bedoeld om de impact van de initial look and feel van de game te zien.

Doelstelling

Vindt de speler de huidige grafische stijl fijn?

Vindt de speler het bewegen van het karakter soepel?

Methode

De tester zal met een playtest meedoen waarbij hij, zonder iets af te weten van het spel, het spel voor de eerste keer zal zien. Ook zal hij tijdelijk even met het personage rond kunnen lopen. Live worden de opmerkingen en de houdingen van de tester opgenomen en genoteerd.

Resultaten

Beweging Speler	De speler had moeite met het bewegen van de speler. "Ik verwacht dat als ik W in druk, ik richting mijn muis beweeg" aldus tester. Ook vond hij de speler te snel bewegen.
Grafische stijl	"Het ziet er cool uit" aldus tester. De uitleg van de besturing van de speler op de achtergrond was zeer fijn.
Extra opmerkingen	-

Conclusie

De grafische stijl was zeer goed ontvangen door de tester. Vooral de uitleg dat deel uitmaakte van de spelwereld was zeer fijn. Dit zullen wij dus herhalen bij de komende player controls.

De beweging was echter niet goed ontvangen. Het was niet wat de tester verwachten toen hij initieel het spel opstarten. Intern waren hier ook discussies over. Wij zullen meer playtests doen en verschillende mensen het spel laten spelen om hier de juiste keuze te kiezen.