

# Testrapport

## Early Movement

Nick

19/01/2018

### Inleiding

Deze test zal gedaan worden om erachter te komen in welke richting wij het bewegen van het personage willen gaan. Dit wordt gedaan door gebruik te maken van een toetsenbord en muis. Ook is deze test bedoeld om de impact van de initial look and feel van de game te zien.

### Doelstelling

Vindt de speler de huidige grafische stijl fijn?

Vindt de speler het bewegen van het karakter soepel?

### Methode

De tester zal met een playtest meedoen waarbij hij, zonder iets af te weten van het spel, het spel voor de eerste keer zal zien. Ook zal hij tijdelijk even met het personage rond kunnen lopen. Live worden de opmerkingen en de houdingen van de tester opgenomen en genoteerd.

### Resultaten

Beweging Speler	De speler had geen moeite te bewegen. Het moest hem denken aan een ander spel: Hotline Miami.
Grafische stijl	"Jo man dit is pretty nice." aldus tester. De grafische stijl werd goed ontvangen. Het was helaas alleen niet altijd duidelijk wanneer de speler niet verder kon bewegen.
Extra opmerkingen	-

### Conclusie

De tester was zeer onder de indruk van de grafische stijl, en was nieuwsgierig in welke richting het zou gaan. Ook pakte de speler het spel direct op en speelde het zonder moeite. Het moest hem denken Hotline Miami.