# Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológii Ilkovičova 2, 812 19 Bratislava

# Databázová aplikácia

Databázové systémy

Jozef Vaľko 10.4.2016

Cvičiaci: Ing. Róbert Móro

Študijný odbor: Internetové technológie

Ročník: 2. Bc

Akademický rok: 2015/2016

### Zadanie

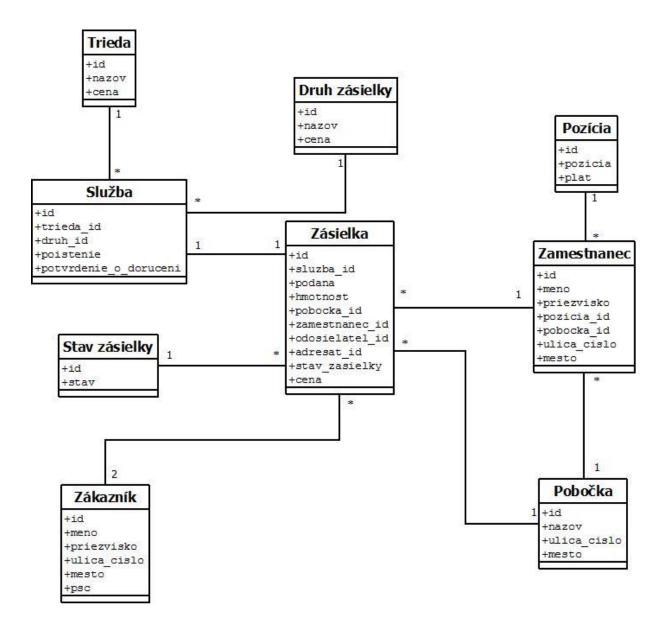
Vo vami zvolenom prostredí vytvorte databázovú aplikáciu, **ktorá komplexne rieši minimálne 6 scenárov** vo vami zvolenej doméne. Presný rozsah a konkretizáciu scenárov si dohodnete s Vašim cvičiacim na cvičení. Aplikáciu vytvoríte v dvoch iteráciach. V prvej iterácii, postavenej nad relačnou databázou, musí aplikácia realizovať tieto všeobecné scenáre:

- Vytvorenie nového záznamu,
- Aktualizácia existujúceho záznamu,
- Vymazanie záznamu,
- Zobrazenie prehľadu viacerých záznamov (spolu vybranou základnou štatistikou),
- Zobrazenie konkrétneho záznamu,
- Filtrovanie záznamov spĺňajúcich určité kritériá zadané používateľom.

Aplikácia môže mať konzolové alebo grafické rozhranie. Je dôležité aby scenáre boli realizované realisticky - teda aby aplikácia (a teda aj jej používateľské rozhranie) naozaj poskytovala časť funkcionality tak, ako by ju očakával zákazník v danej doméne.

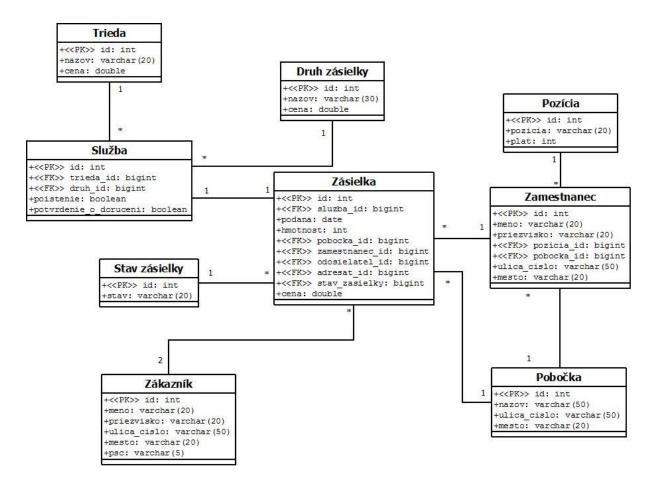
Scenáre, ktoré menia dáta musia byť realizované **s použitím transakcií** a aspoň jeden z nich musí zahŕňať **prácu s viacerými tabuľkami** (typicky vytvorenie záznamu a naviazanie cudzieho kľúča).

## Logický dátový model



Tento model obsahuje len entity, spolu so zadefinovanými atribútmi. Model neobsahuje primárne a cudzie kľúče a môže obsahovať väzby M:N.

# Fyzický dátový model

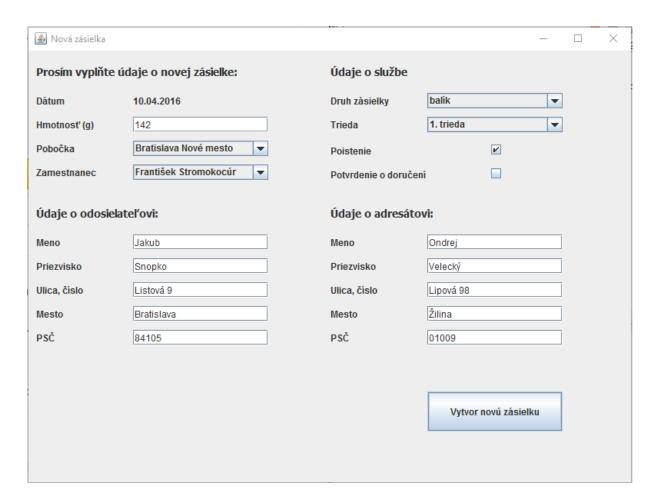


Tento model obsahuje zadefinované entity spolu s atribútmi. Každý atribút má svoj dátový typ. Takisto tu sú zadefinované primárne a cudzie kľúče.

# Špecifikácia scenárov

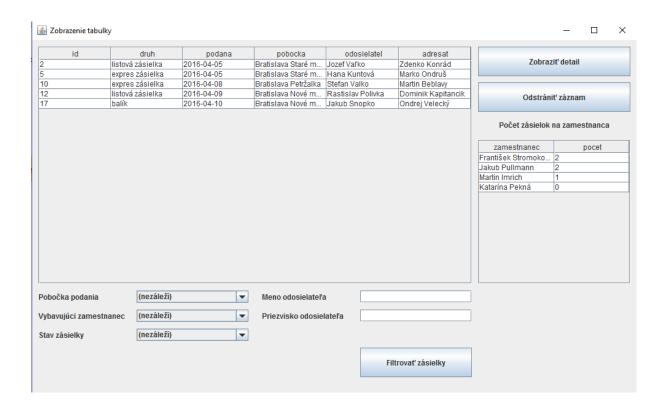
#### 1. Vytvorenie nového záznamu

Scenár je realizovaný pomocou formulára na vytvorenie novej zásielky. Zamestnanec pošty tu zadá konkrétne údaje o odosielateľovi, adresátovi a službe, ktorú bude pošta realizovať. Tieto údaje sa následne pridajú do tabuliek.



## 2. Zobrazenie prehľadu viacerých záznamov

Po zvolení prehľadu zásielok môže používateľ vidieť tabuľku so základnými údajmi o zásielkach. Toto okno obsahuje aj štatistiku počtu zásielok na jednotlivých zamestnancov.



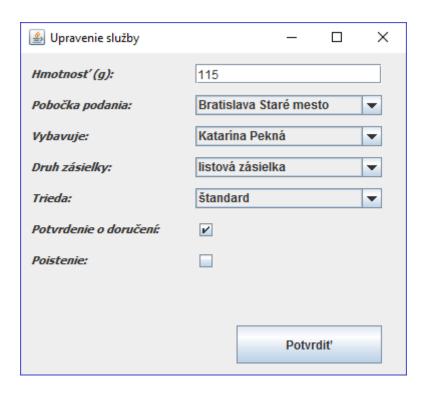
## 3. Zobrazenie konkrétneho záznamu

Po kliknutí na konkrétny záznam v tabuľke a následnom kliknutí na "Zobraziť detail" sa zobrazia podrobnosti konkrétnej zásielky spolu s možnosťami úprav.



#### 4. Aktualizácia existujúceho záznamu

V okne detailov zásielky po kliknutí na ľubovoľné tlačidlo úprav je používateľovi umožnené upraviť niektoré detaily zásielky, napr. Upravenie služby:



#### 5. Vymazanie záznamu

V okne prehľadu zásielok môže používateľ odstrániť konkrétnu zásielku. Najprv si ju musí zvoliť a potom kliknúť na tlačidlo "Odstrániť záznam".

6. <u>Filtrovanie záznamov spĺňajúcich určité kritériá zadané používateľom</u>
V okne prehľadu zásielok môže používateľ navoliť v spodnej časti okna filter, podľa ktorého sa zobrazia zásielky.

## Opis návrhu a implementácie

Aplikáciu som implementoval v jazyku Java, vo vývojovom prostredí Eclipse. Ako databázový systém som použil PostgreSQL. Na prepojenie databázy s aplikáciou využívam driver JDBC.

V aplikácii pristupujem do databázy tak, že vždy pred vykonaním query otvorím spojenie s databázou a po spracovaní výsledkov toto spojenie zavriem.

```
conn = null;
s = null;
try {
   Class.forName("org.postgresql.Driver");
    conn = DriverManager.getConnection(Strings.getDbUrl(), Strings.getUser(), Strings.getPass());
    conn.setAutoCommit(false);
    System.out.println("Databaza bola uspesne otvorena na nacitanie druhov zasielky");
    s = conn.createStatement();
    rs = s.executeQuery("SELECT * FROM druh zasielky");
    while (rs.next()) {
       Service service = new Service();
        service.setName(rs.getString("nazov"));
       service.setServiceId(rs.getInt("id"));
       service.setPrice(rs.getDouble("cena"));
       array.add(service);
    rs.close();
    s.close();
} catch (Exception ex) {
   ex.printStackTrace();
} finally {
   try {
       if (conn != null)
           conn.close();
   } catch (SQLException se) {
       se.printStackTrace();
```

## **Zhodnotenie**

Aplikácia poskytuje základné používateľské rozhranie pre realizáciu zadaných scenárov. V aplikácii je možné pridať novú zásielku, upraviť ju a prípadne odstrániť. V prehľade zásielok je možné zobraziť všetky zásielky, alebo len niektoré, a tie si vyfiltrujem pomocou rôznych parametrov.