LISTA DE EXERCÍCIOS

1. Criar um programa em C++ que :
   1. Declare um vetor de inteiros **jogo**(10);
   2. Declare um outro vetor de inteiros **resultado**(6).
   3. Solicite ao usuário que digite 10 valores aleatórios entre 1 e 60 e armazene-os no vetor **jogo**.
   4. **Gere** 6 valores aleatórios variando entre 1 e 60 e armazene-os no vetor **resultado**.
   5. Verifique quantos valores do vetor **resultado** está contido no vetor jogo e:
      1. Imprima SENA, se os seis elementos de **resultado** estiverem contidos no vetor **jogo**, imprimindo também os respectivos valores;
      2. Imprima QUINA, se apenas 5 elementos do vetor **resultado** estiverem contidos no vetor **jogo**, imprimindo também os respectivos valores;
      3. Imprima QUADRA, se apenas 4 elementos do vetor **resultado** estiverem contidos no vetor **jogo**, imprimindo também os respectivos valores;
2. Criar um programa em C++ que:
   1. Declare um vetor de caracteres **frase**(50);
   2. Leia uma frase de até 50 caracteres;
   3. Imprima apenas as vogais.
3. Criar um programa em C++ que:
   1. Declares dois vetores de inteiros A(5) e B(8);
   2. Inicialize os dois vetores com valores quaisquer;
   3. Imprima o conteúdo dos vetores e na sequência os elementos em comum.
4. Criar um programa em C++ que:
   1. Declare um vetor de inteiros binario(4);
   2. Preencha o vetor com os valores [1,0,0,1];
   3. Calcule e imprima o valor decimal do vetor considerando a seguinte fórmula:
      1. Valor = ∑ ( binario(p) \* (2^p) )