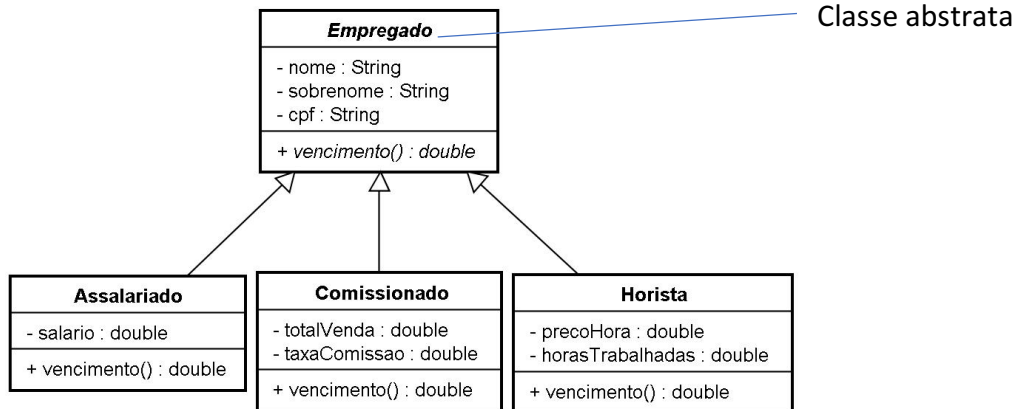


## Exercícios JAVA – Entregar

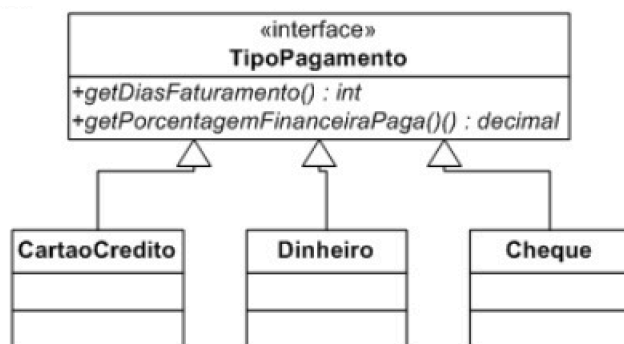
1) Implemente as classes conforme o diagrama abaixo. O vencimento para o Assalariado, Comissionado e Horista deve ser calculado de acordo com o salário, taxa de comissão e horas trabalhadas, respectivamente.



Depois de implementar as classes, implemente, no método `main()`, uma lista do tipo `ArrayList` e adicione nessa lista ao menos dois empregados assalariados, dois comissionados e dois horistas. Supondo que o dono da empresa quer saber o valor total das vendas realizadas pelos empregados cadastrado nessa lista, implemente o código para atendê-lo.

2) Implemente a interface `TipoPagamento` conforme abaixo e crie as respectivas classes que implementam essa interface. Considere que os dias de faturamento para cartão de crédito sejam 20 dias, para dinheiro 0, e para cheque sejam 3 dias. Considere, também, como porcentagem financeira paga para cartão de crédito como 10%, 0% para dinheiro e 3% para cheque (valores fictícios).

Para cada tipo de pagamento, crie um atributo `valor`, que armazene o valor do pagamento efetuado. Esse valor deve ser atribuído ao tipo de pagamento no momento de sua instanciação.



No método `main()`, instancie ao menos dois de cada tipo de pagamento. Ao instancia-los, se algum valor do pagamento for negativo, lance uma exceção do tipo `IllegalArgumentException` informando que o valor do pagamento deve ser positivo. Trate essa exceção.