

```

/*****
Cible - description
-----
début          : 2015
copyright      : (C) 2015 par mfallouh mvirsolv
*****/

//----- Réalisation de la classe <Cible> (fichier Cible.cpp) --

//----- INCLUDE

//----- Include système
#include <map>
#include <string>
#include <iostream>
//----- Include personnel
#include "Cible.h"
//----- Constantes
extern const int NB_HEURES;
extern const char SEP_REQ, SEP, SEP_DATE_DEBUT, SEP_DATE_FIN, SEP_HEURE;
extern const string EXCLUSIE[];
extern const int NB_EXTENSIONS;
//----- Variables de classe

//----- Types privés

//----- PUBLIC
//----- Fonctions amies

//----- Méthodes publiques

int Cible::Ajouter(const string & log)
// Algorithme :
// Extrait le type de requête, ainsi que l'heure d'émission de la requête
// Après calcul de l'heure de Greenwich, insère le log à la bonne heure
{
    Log nouveauLog = Log(log);                // log à ajouter
    string requete;                            // nom de la requête (GET, POST..)
    string date;                               // informations de date
    int heureLocale;                           // heure locale
    int decalage;                              // decalage par rapport à Greenwich
    int heureGreenwich;                       // heure de Greenwich
    size_t debut = log.find(SEP_REQ) + 1;
    size_t fin = log.find(SEP, debut);
    if (debut != fin)
    {
        requete = log.substr(debut, fin - debut);
    }
    else
    {
        cerr << "erreur de parsing de l'adresse cible : requete" << endl;
        //ERREUR
        return 1;
    }
}

```

```

/*recherche de la date dans le log*/
debut = log.find(SEP_DATE_DEBUT) +1;
fin = log.find(SEP_DATE_FIN);
if (debut != fin)
{
    date = log.substr(debut+1, fin - debut);
}
else
{
    cerr << "erreur de parsing de l'adresse cible : date" << endl;
//ERREUR
    return 1;
}

/*recherche de l'heure locale dans la date*/
debut = date.find(SEP_HEURE) +1;
fin = date.find(SEP_HEURE, debut);
if (debut != fin)
{
    heureLocale = stoi(date.substr(debut, fin - debut));
}
else
{
    cerr << "erreur de parsing de l'adresse cible : heure locale" <<
endl; //ERREUR
    return 1;
}

/*recherche du décalage horaire dans la date*/
debut = date.find(SEP, fin) +1;
string::iterator itFin = date.end();
fin = distance(date.begin(), itFin);
if (debut != fin)
{
    decalage = stoi(date.substr(debut, fin - debut)) / 100;
    heureGreenwich = heureLocale - decalage;
    if (heureGreenwich > 23) //gestion des dépassements faite à la main
car l'opérateur '%' tolère les valeurs négatives
    {
        heureGreenwich -= 24;
    }
    else if (heureGreenwich < 0)
    {
        heureGreenwich += 24;
    }
}
else
{
    cerr << "erreur de parsing de l'adresse cible : decalage greenwich"
<< endl; //ERREUR
    return 1;
}

#ifdef MAP
cout << "Insertion du log -- heure = " << heureGreenwich << endl;
#endif

```

```

    pair<map<string, list<Log>>::iterator, bool> insertion;
    list<Log> listeLogs;
    listeLogs.push_back(nouveauLog);
    pair<string, list<Log>> aInserer = { requete, listeLogs }; // créer une
    paire pour l'insertion
    insertion = lesLogs[heureGreenwich].insert(aInserer); //tentative
    d'insertion, on récupère le résultat
    if (!insertion.second) //si la liste existait déjà dans la map
    {
        lesLogs[heureGreenwich].find(requete)->second.push_back(nouveauLog);
        //on ajoute le nouveau log à la liste
#ifdef MAP
        cout << "Requete " << requete << " deja presente pour la Cible, ajout
a la liste" << endl;
#endif
    }

#ifdef MAP
    cout << "Log correctement ajoute a la Cible" << endl;
#endif

    return 0;
} //fin de Ajouter

int Cible::Compte(const string & requete, const bool e, const int t) const
// Algorithme :
// Compte le nombre de hits en utilisant la taille de la liste de logs
// Tri par requete, filtrage de l'heure si spécifié en paramètre
{
    int compte = 0; //variable de retour
    list<Log>::iterator itListe; //itérateur pour le parcours des listes
    if (!e) //pas d'option e
    {
        if (t == -1) //pas d'option t
        {
            for (int heure = 0; heure < 24; heure++)
            {
                if (lesLogs[heure].find(requete) !=
lesLogs[heure].end()) //si la requete est présente dans le dictionnaire
                {
                    compte += lesLogs[heure].find(requete)-
>second.size();
                }
            }
        }
        else //option t spécifiée
        {
            if (lesLogs[t].find(requete) != lesLogs[t].end()) //si la
requete est présente dans le dictionnaire
            {
                compte += lesLogs[t].find(requete)->second.size();
            }
        }
    } //fin pas d'option e
    else //option e spécifiée
    {
        string extensionFic;

```

```

        size_t debut;
        if (t == -1) //pas d'option t
        {
            for (int heure = 0; heure < 24; heure++) //parcours de toutes
les heures
            {
                if (lesLogs[heure].find(requete) !=
lesLogs[heure].end()) //si la requete est présente dans le dictionnaire
                {
                    for (auto const &it :
lesLogs[heure].find(requete)->second) //on parcourt la liste de Log
                    {
                        if ((debut = it.referer.rfind(SEP_PT)) !=
string::npos) //si on trouve un '.'
                        {
                            debut++;
                            extensionFic =
it.referer.substr(debut, distance(it.referer.begin(), it.referer.end()) - debut);
                            //on récupère la potentielle extension
                            if (find(EXCLUSIE, EXCLUSIE +
NB_EXTENSIONS, extensionFic) == EXCLUSIE + NB_EXTENSIONS) //si cette
extension n'est pas à retirer des résultats
                            {
                                compte++;
                            }
                        } //fin de si on trouve un '.'
                    } else //pas de '.' trouvé
                    {
                        compte++;
                    }
                } //fin parcours des logs
            } //fin requête présente dans le dictionnaire
        } //fin parcours de toutes les heures
    } //fin pas d'option t
    else //option t spécifiée
    {
        if (lesLogs[t].find(requete) != lesLogs[t].end()) //si la
requete est présente dans le dictionnaire
        {
            for (auto const &it : lesLogs[t].find(requete)->second)
//on parcourt la liste de Log
            {
                if ((debut = it.referer.rfind(SEP_PT)) !=
string::npos) //si on trouve un '.'
                {
                    debut++;
                    extensionFic = it.referer.substr(debut,
distance(it.referer.begin(), it.referer.end()) - debut); //on récupère la
potentielle extension
                    if (find(EXCLUSIE, EXCLUSIE +
NB_EXTENSIONS, extensionFic) == EXCLUSIE + NB_EXTENSIONS) //si cette
extension n'est pas à retirer des résultats
                    {
                        compte++;
                    }
                } //fin de si on trouve un '.'
            } else //pas de '.' trouvé
            {

```

```

                                compte++;
                                }
                                } //fin parcours des logs
                                } //fin requête présente dans le dictionnaire
                                } //fin option t spécifiée
                                } //fin option e spécifiée
                                return compte;
                                } //fin de Compte

/*//----- Surcharge d'opérateurs
Cible & Cible::operator = ( const Cible & unCible )
// Algorithme :
//
{
} //----- Fin de operator =

*/
//----- Constructeurs - destructeur
Cible::Cible(const Cible & unCible)
// Algorithme :
// comportement par défaut
{
#ifdef MAP
    cout << "Appel au constructeur de copie de <Cible>" << endl;
#endif
} //----- Fin de Cible (constructeur de copie)

Cible::Cible()
// Algorithme :
//
{
#ifdef MAP
    cout << "Appel au constructeur de <Cible>" << endl;
#endif
} //----- Fin de Cible

Cible::~Cible()
// Algorithme :
//
{
#ifdef MAP
    cout << "Appel au destructeur de <Cible>" << endl;
#endif
} //----- Fin de ~Cible

//----- PRIVE

//----- Méthodes protégées

//----- Méthodes privées

```