

```

/*****
Collection - description
-----
début          : 2015
copyright      : (C) 2015 par mfallouh_mvirsolv
*****/

//----- Interface de la classe <Collection> (fichier Collection.h) -----
#ifndef COLLECTION_H
#define COLLECTION_H

//----- Interfaces utilisées
#include <string>
#include <map>
#include "Cible.h"
using namespace std;

//----- Constantes

//----- Types

//-----
// Rôle de la classe <Collection>
// Cette classe contient un arbre de Cible, identifiées par leur adresse.
// Elle regroupe les données correspondant à un fichier de logs.
//
//-----
class Collection
{
    //----- PUBLIC

public:
    //----- Méthodes publiques

    void Top10(const bool e = false, const int t = -1) const;
    // Mode d'emploi :
    // Affiche dans la console les 10 documents les plus consultés.
    // Si jamais il y des égalités qui ne sortiraient pas si l'on n'affichait
    // que 10 résultats, on affiche exceptionnellement davantage de résultats.
    // Si la collection comporte moins de 10 cibles, n'affiche que les
    // cibles présentes dans la collection.
    // Prend en compte les options e et t pour filtrer l'affichage.
    //
    // Contrat :
    // 0<=t<24

    //----- Surcharge d'opérateurs
    Collection & operator = (const Collection & unCollection);
    // Mode d'emploi :
    //
    // Contrat :
    //

    //----- Constructeurs - destructeur
    Collection(const Collection & unCollection);
    // Mode d'emploi (constructeur de copie) :
    //
    // Contrat :

```

```

//

Collection(const string &nomFichier);
// Mode d'emploi :
// crée une Collection à partir d'un nom de fichier.
// Si le fichier n'est pas trouvé, affiche un message d'erreur.
// Contrat :
//

virtual ~Collection();
// Mode d'emploi :
//
// Contrat :
//

//----- PRIVE

protected:
//----- Méthodes protégées

private:
//----- Méthodes privées

protected:
//----- Attributs protégés
map<string , Cible > pages;// le dictionnaire de Cible
private:
//----- Attributs privés

//----- Classes amies
friend class Graphe;
//----- Classes privées

//----- Types privés

};

//----- Types dépendants de <Collection>

#endif // COLLECTION_H

```