

# Podmínky

Podmínky se používají k rozvětvení toku programu. Tedy nabízí možnost nechat běžet daný kód, pouze pokud je splněna daná podmínka. Každý dobrý programovací jazyk má nějakou implementaci podmíněných operací a Java na tom není jinak.

## Syntaxe

```
if (podminka) {  
    // Podmíněný kód  
}
```

Tohle je nejjednodušší varianta `if` statementu. `podminka` je `boolean` hodnota, a když je `true`, podmíněný kód proběhne. Pokud je `false`, celý `if` statement se přeskočí.

---

```
if (podminka) {  
    // Podmíněný kód  
}  
else {  
    // Else blok  
}
```

V této variantě se `if` blok chová stejně, ale `else` blok poběží, pouze pokud `podminka` bude `false`.

---

```
if (podminka) {  
    // Podmíněný kód  
}  
else if (podminka2) {  
    // 2. Podmíněný kód  
}  
else {  
    // Else blok  
}
```

V této variantě se podmínky kontrolují odzhora dolů, a jakmile je jedna `true` její blok se spustí, a všechny ostatní bloky se přeskočí. Pokud ani jedna podmínka není splněna, běží blok `else`. Bloky `else if` a `else` nejsou povinné a jediné pravidlo je, že `else` blok může být jen jeden, a musí být poslední.

### Tip



Začínající programátoři často chybují v tom, že do `if` statementů dávají:

```
boolean podminka = true;  
if (podminka == true) {  
    // Kód  
}
```

`== true` ale v podmínce není zapotřebí, jelikož hodnota již je typu `boolean`, a tak je toto:

```
boolean podminka = true;  
if (podminka) {  
    // Kód  
}
```

je tedy ekvivalentní (a lepší) implementace.

## Tip



Není také dobré, dávat více `if` bloků do sebe, pakliže to není nezbytně nutné. Použij místo toho radši logické operátory. Uvidíš, že si v budoucnu poděkuješ :)