

# С#. Продолжение. Введение в ООП

**Лектор:** Юрий Коноплев

30.07.19

# 30.07.19 расписание дня

Время	Что делаем?
10 00 - 12:00	Лекция «Введение в ООП»
12:00 – 13:00	Постановка задачи, консультация с преподавателем
13:00 – 14:00	Обед
14:00 – 16:45	Самостоятельная работа над задачами
16:45 – 17:00	Ретроспектива

# о курсе и план на неделю

- синтаксис
- ООП в C#
- стандартная библиотека и алгоритмы
- и ещё раз синтаксис C#

# КОММУНИКАЦИЯ

- telegram: @bimodaling
- tele-group: [t.me/PIITSchool](https://t.me/PIITSchool) (Phoenix Ingostrah IT School)
- IRC [chat.freenode.net](https://chat.freenode.net) (mIRC, HexChat): #itweeks
- mail: yuri@silkmind.com
- [https://github.com/j0k/it\\_school\\_weeks](https://github.com/j0k/it_school_weeks)

# План на день

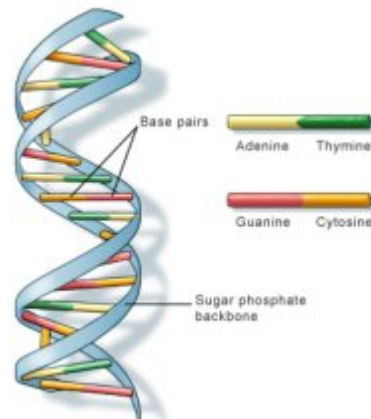
- что было вчера
- что узнали
- вопросы дня
- рефлексия и рефакторинг
- список ресурсов и задач на день
- code style, немного синтаксиса
- quicksort с ООП
- игра с ООП

# Вчера

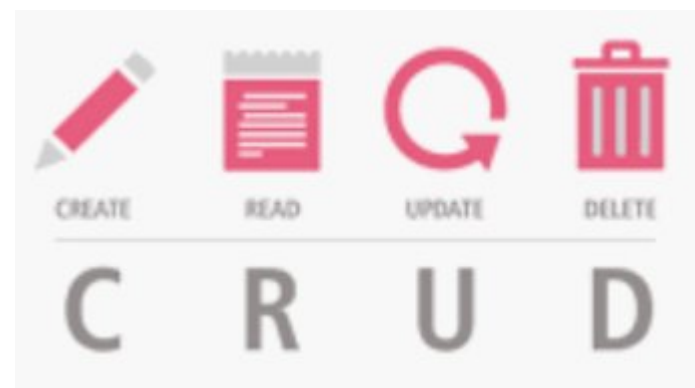
- удачные кейсы?
- проблемы?
- глупые ошибки?

# что узнали

Hello World.



U.S. National Library of Medicine



# ВОПРОСЫ ДНЯ

- отличие string от String
- приведение к численным типам из String
- невидимый класс
- использование коллекций
- vector в C++ и List
- коллекции и

```
using System.Collections.Generic;
```



# ПОСМОТРЕТЬ

- <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/programming-guide/generics/>

- code style

<https://github.com/ktaranov/naming-convention/blob/master/C%23%20Coding%20Standards%20and%20Naming%20Conventions.md>

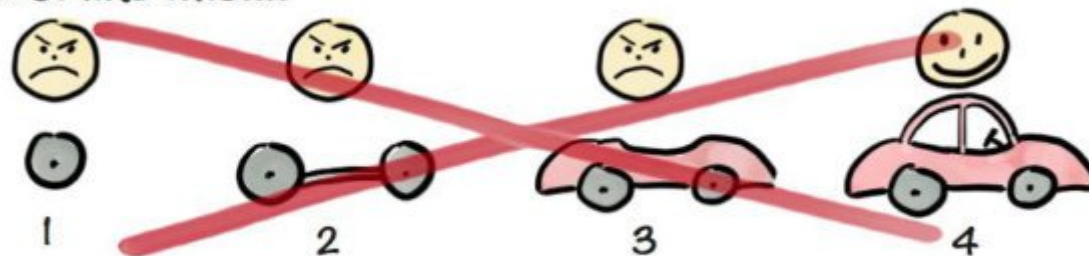
<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/programming-guide/inside-a-program/coding-conventions>

# .Parse

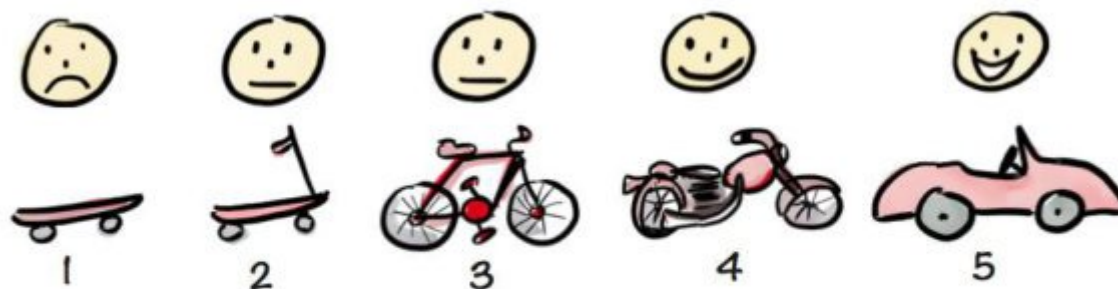
```
double d = Double.Parse("3.1415");  
int i = int.Parse("15");  
float f = float.Parse("12.34");  
  
var sum = d + i + f;  
Type type = sum.GetType();  
Console.WriteLine(type);
```

# Рефлексия/рефакторинг

Not like this....



Like this!



Henrik Kniberg

# Classes

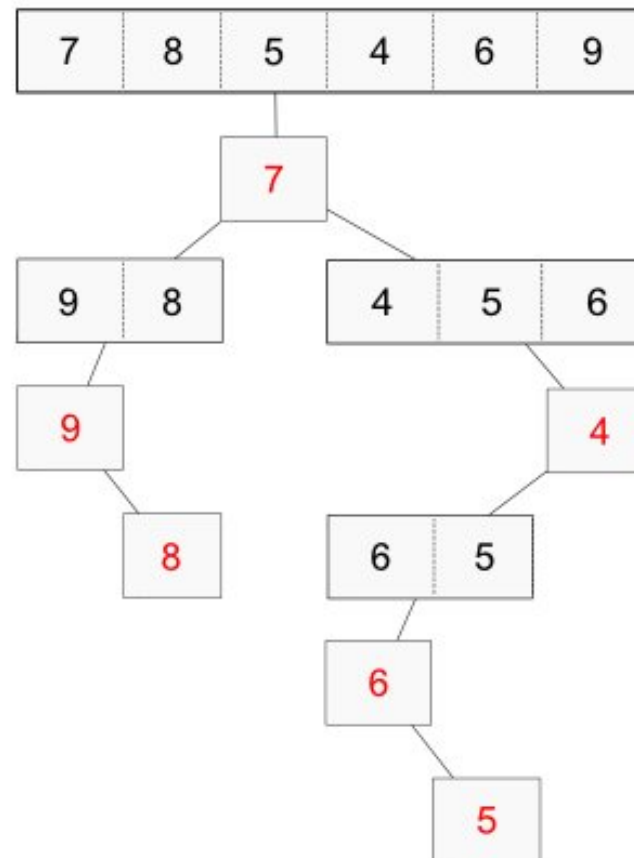
```
using System;
class myClass{
    public string test = "This works!";
}
class MainClass{
    public static void Main(){
        myClass myObject = new myClass();
        Console.WriteLine(myObject.test);
    }
}
```

# Constructor/Destructor

```
2 references
class MyClass
{
    0 references
    MyClass() {}
    0 references
    ~MyClass() { }
}
```

<https://www.geeksforgeeks.org/destructors-in-c-sharp/>

# QuickSort



- <http://www.algamation.com/algorithm/quick-sort-visualization>
- Чарльз Хоар, 1960

# игра для Wampus

