

소프트웨어개발실습1 102분반 기말프로젝트 발표

'가위 바위 보' 게임 사이트

디지털미디어디자인 20211876 조유나

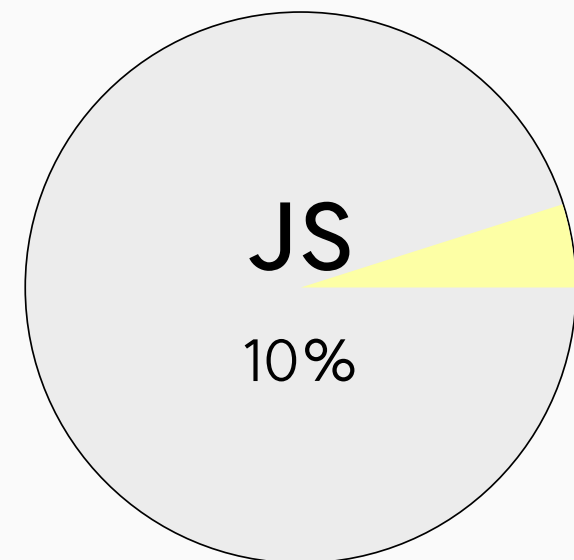
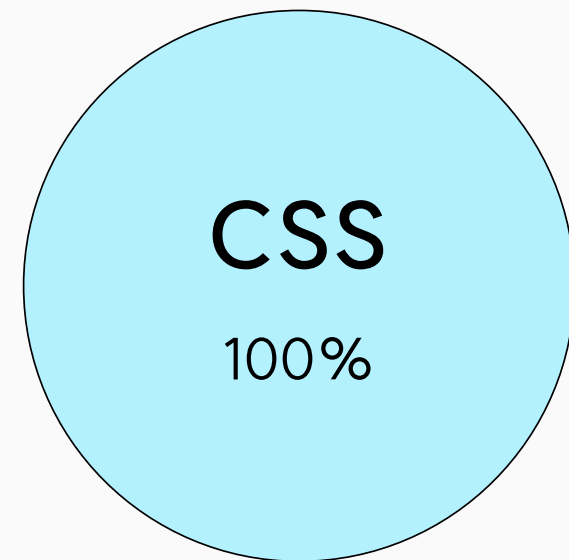
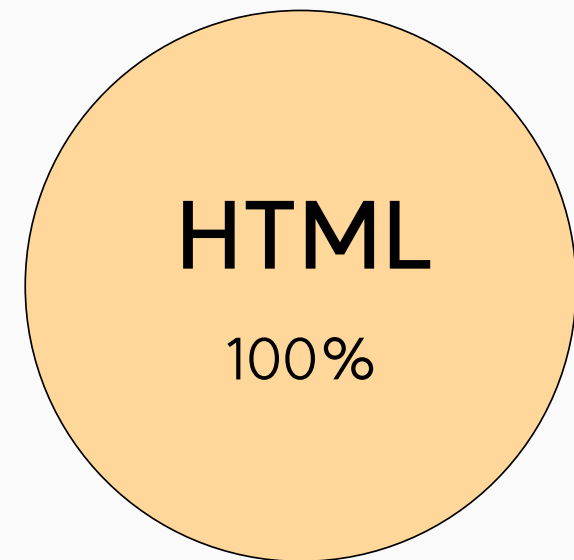
소프트웨어학과 20201697 손현주

소프트웨어학과 20171756 장서현

팀원소개

조유나

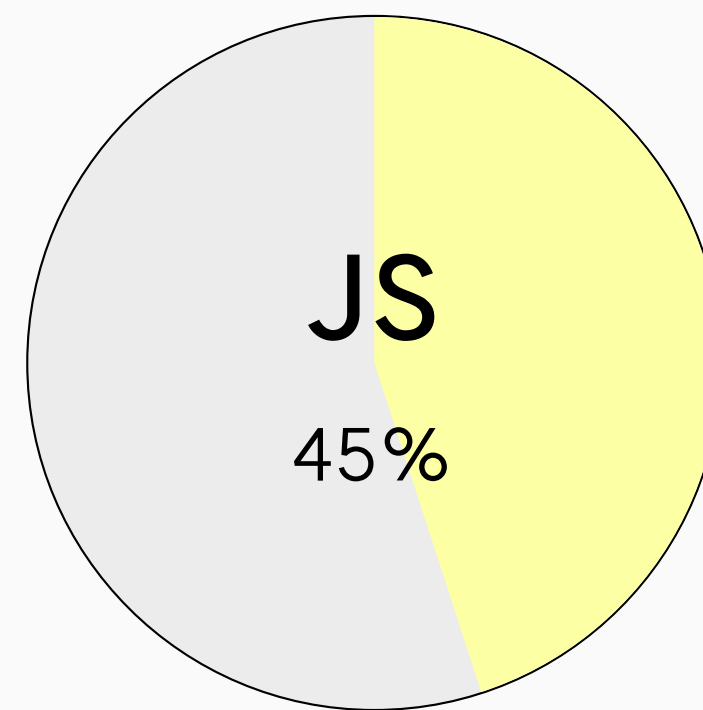
디지털미디어디자인 20211876



점수판에 이름 반영

손현주

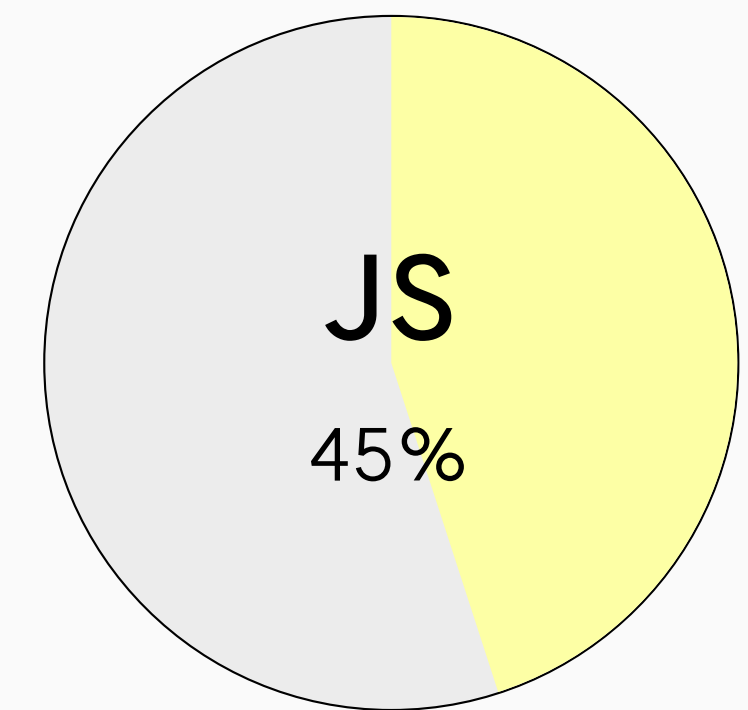
소프트웨어학과 20201697



1. 점수판 점수 반영
2. 가위바위보 알고리즘
3. 게임 리셋

장서현

소프트웨어학과 20171756

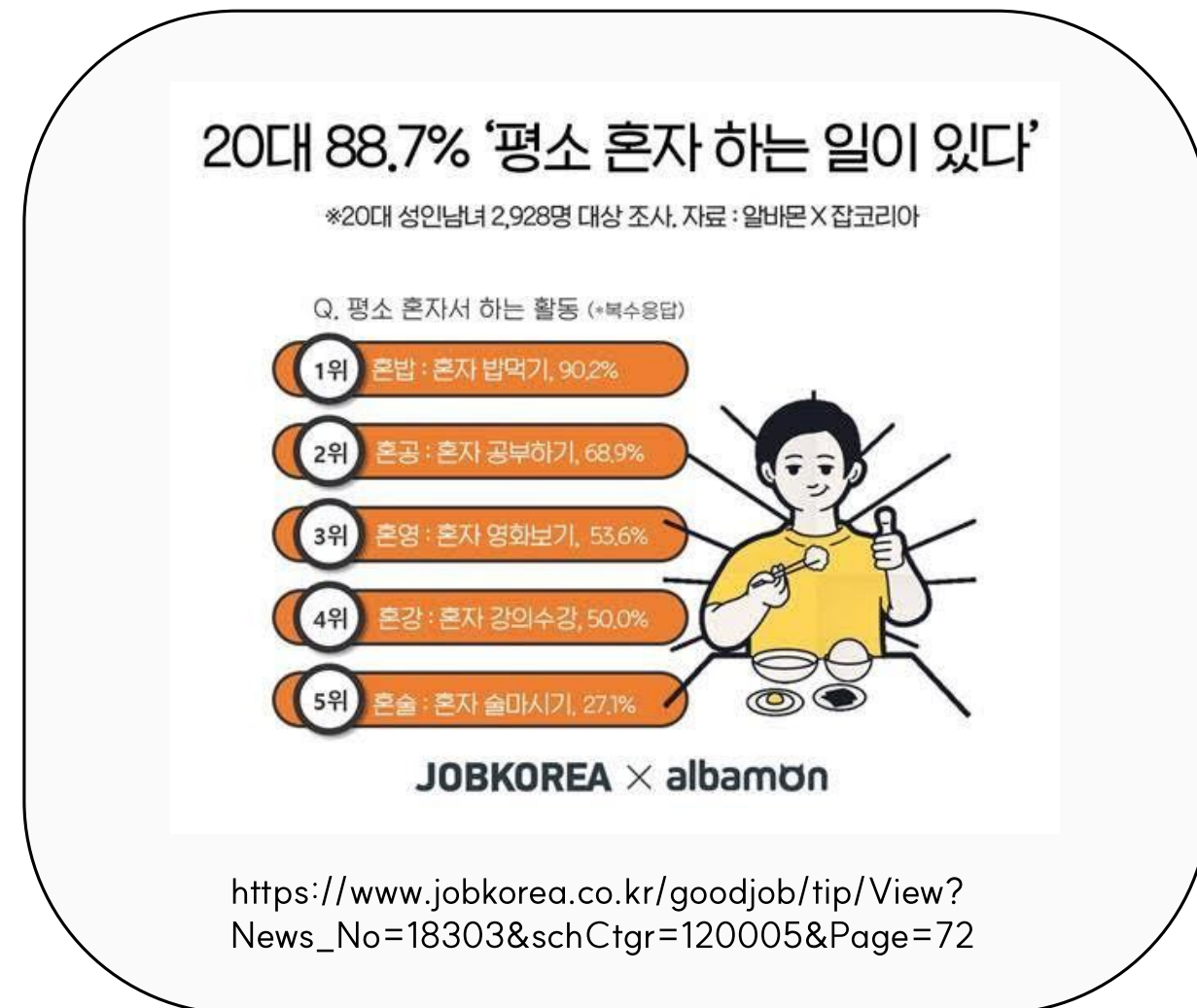


1. 승패 알림
2. 게임 리셋 여부
3. 결과확인 및 재시작

프로젝트의 목표

배경

늘어나는 1인가구, 혼자가 편한 사람들



그러나 혼자서 가위바위보 게임을 할 수는 없다.

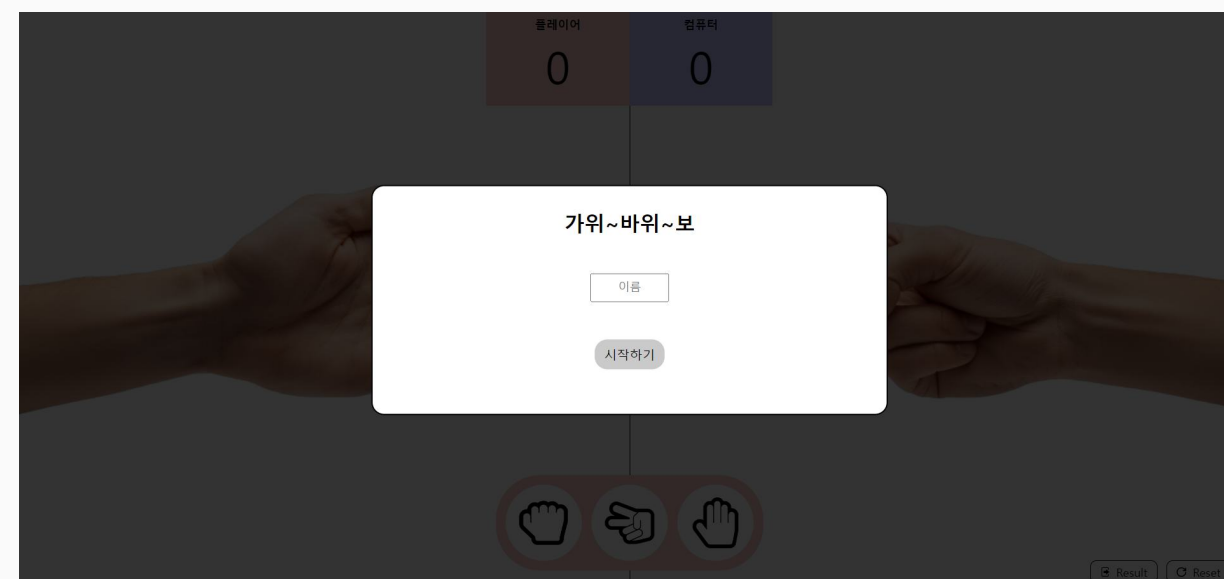
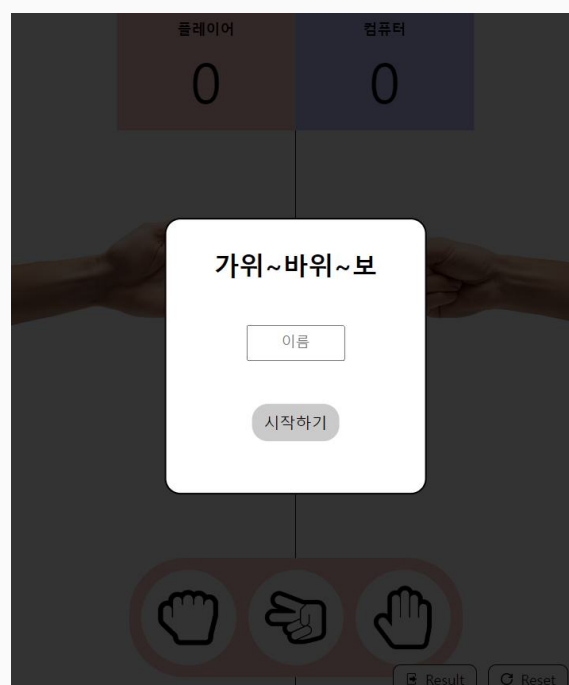
목적 및 기대효과

컴퓨터와 겨루는 가위바위보 게임 사이트

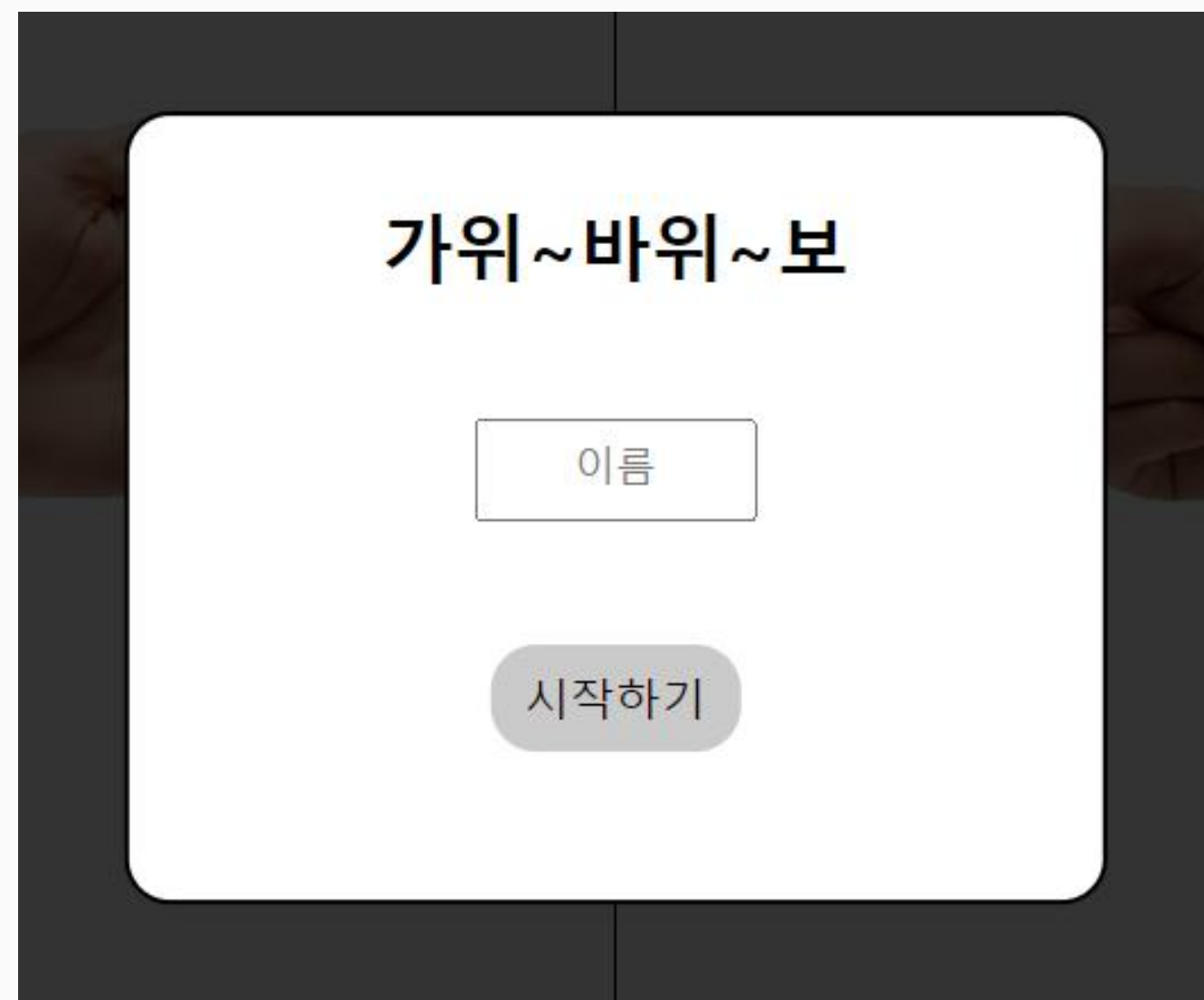
1. 가위바위보 게임을 혼자서도 즐길 수 있음
2. 다양한 기능 구현, HTML, CSS, JS를 연습

특징

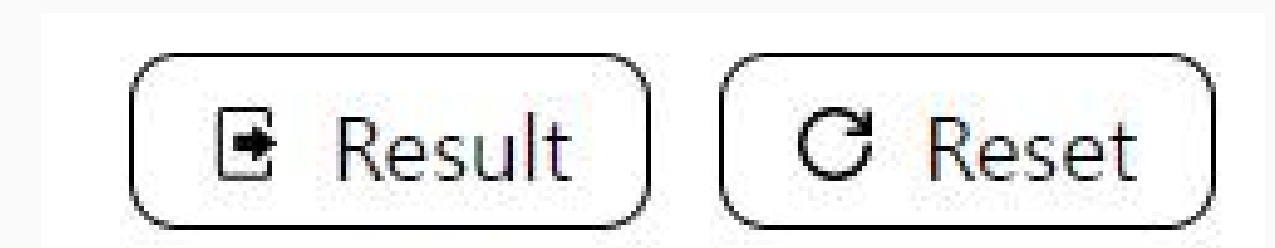
반응형



모달창

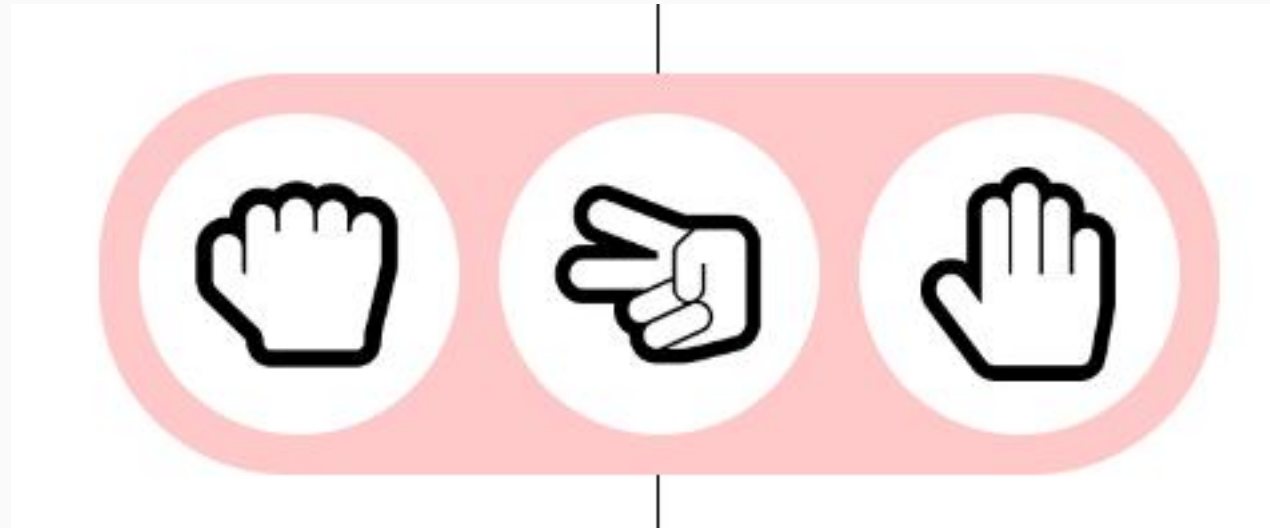


버튼1



특징

버튼2



알림

whdbsk8223.dothome.co.kr 내용:
승리했습니다.

확인

whdbsk8223.dothome.co.kr 내용:
패배했습니다.

확인

whdbsk8223.dothome.co.kr 내용:
무승부입니다.

확인

form 활용 및 점수

조유나	컴퓨터
6	4