

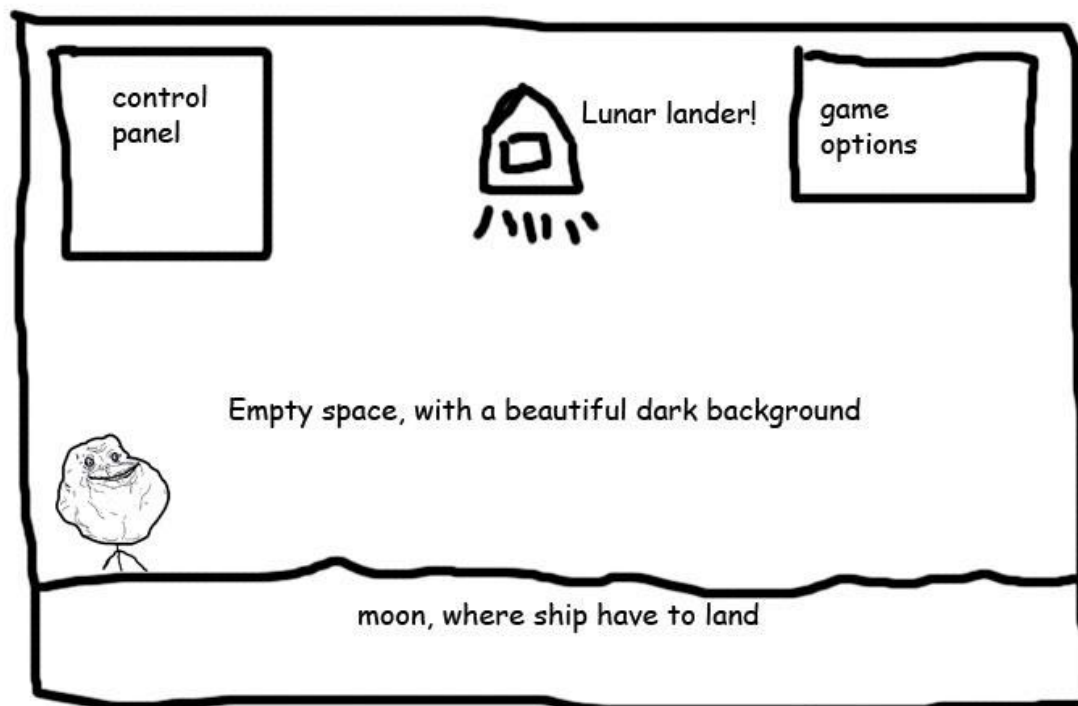
Lunar lander:

Entrevista con el cliente:

El cliente ha propuesto las siguientes ideas para este proyecto:

-Juego de naves en la que una nave espacial tiene que tratar de aterrizar sobre la luna.

-Storyboard del cliente:



-Un panel de control con las especificaciones de la nave (la gasolina que tiene, la velocidad a la que va y la altura a la que está).

-Una nave espacial que tienda a caer.

-Una superficie en la que la supuesta nave tendría que aterrizar.

-Un fondo vacío y oscuro.

-Unas opciones para el juego permitiendo al usuario reiniciar la partida, poner pausa, mirar las instrucciones y cambiar los ajustes.

-Que sea una aplicación web adaptable a pantallas de móvil.

Proyecto:

Storyboards propias:



-En un principio la idea era poner barras para el control de panel que simulasen la velocidad de la nave, el deposito de gasolina y la altura a la cual se encontraba pero tras meditarlo con el cliente se llegó al acuerdo de poner una barra que simule el deposito y dos paneles más que indiquen a que velocidad va y la altura.




















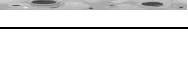
-El fondo sería una imagen estática de el espacio exterior.

-El menú se desplegaría tras pulsar un botón al igual que la acción de pausa y reinicio.

-El menú será un contenedor de un panel con los botones de información, ajustes y un botón para quitar el menú

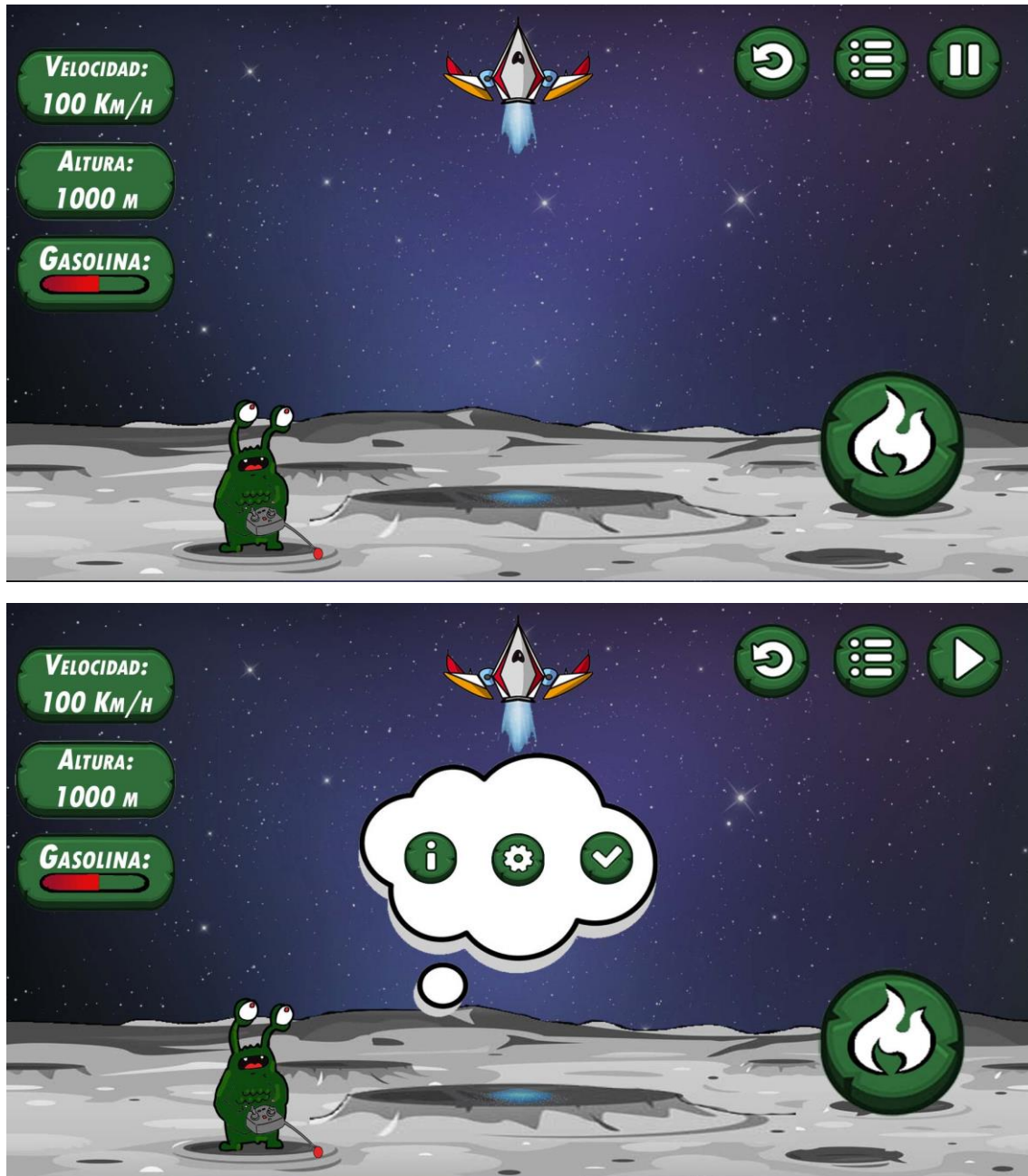
-El botón de pausa , pausará el juego y el botón de reiniciar lo reiniciará.

Propuesta de imágenes:

Imágenes	Tamaños	Dimensiones
	5 kB	100x100 px
	6 kB	100x100 px
	4 kB	100x100 px
	4 kB	100x100 px
	5 kB	100x100 px
	4 kB	100x100 px
	16 kB	200x200 px
	5 kB	100x100 px
	10 kB	300x147 px
	9 kB	300x147 px
	9 kB	300x147 px
	56 kB	1920x1080 px
	19 kB	600x470 px
	15 kB	489x181 px
	15 kB	500x500 px
	4 kB	320x480 px
	39 kB	1100x800 px
	56 kB	1100x1100 px
	39 kB	325x665 px
	45 kB	1000x238 px

Diseño:

Utilizando las imágenes anteriores he diseñado estas visualizaciones:



En estas primeras pantallas observamos como se vería la aplicación es su funcionamiento horizontal y como se desplegaría el menú. Dicho menú al activarse pone el juego en pausa y da las opciones de ajustes y información (páginas que aún no están hechas).

En las pantallas también observamos: a la izquierda los paneles de información sobre la nave, con sus respectivos datos y a la derecha las opciones de pausa menú y reiniciar la partida en la parte superior y el botón de ignición Que provocaría el movimiento de la nave en la parte inferior.



Por último aquí está la predisposición de dicha aplicación para dispositivos móviles.