

**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа № 9

Дисциплина Функциональные и логические языки программирования

Студент Козырев Марк

Группа ИУ7-63

Оценка (баллы) _____

Преподаватель _____

Москва.
2020 г.

1. Способы организации повторных вычислений в Lisp

Рекурсия и использование функционалов

2. Различные способы использования функционалов

1. применяющие
2. отображающие функционалы
3. функционалы, являющиеся предикатами
4. функционалы, использующие предикаты в качестве функционального объекта.

3. Что такое рекурсия? Способы организации рекурсивных функций

Рекурсия — это ссылка на определяемый объект во время его определения.
простая рекурсия - один рекурсивный вызов в теле
рекурсия первого порядка - рекурсивный вызов встречается несколько раз
взаимная рекурсия - используется несколько функций, рекурсивно
вызывающих друг друга.

4. Способы повышения эффективности реализации рекурсии.

Использование хвостовой рекурсии, причем условие выхода в условном выражении должно стоять первым.

2. Написать предикат `set-equal`, который возвращает `t`, если два его множество-аргумента содержат одни и те же элементы, порядок которых не имеет значения.

```
(defun set-equal (set1 set2)
  (and (subsetp set1 set2) (subsetp set2 set1)))
```

```
set-equal '(1 2 3) '(3 2 1))
```

T

3. Напишите необходимые функции, которые обрабатывают таблицу из точечных пар: (страна. столица), и возвращают по стране - столицу, а по столице - страну.

Функционалы:

```
(setf country_city (list (cons 'russia 'moscow) (cons 'england 'london) (cons 'germany 'berlin)))
```

```
(defun look_in_table (table value)
  (remove nil
    (mapcar
      #'(lambda (table)
        (cond
          ((equalp (cdr table) value)(car table))
          ((equalp (car table) value)(cdr table))
        )
      )
      table
    )
  )
)
```

```
(search_cc country_city 'moscow) -> (RUSSIA)
(search_cc country_city 'london) -> (ENGLAND)
```

Рекурсия:

```
(defun look_in_table_rec (table value)
  (cond
    ((null table) nil)
    ((equalp (cadr table) value) (car table) )
    ((equalp (car table) value) (cadr table) )
    (t (look_in_table_rec (cdr table) value) )
  )
)
```

```
(search_cc country_city 'moscow) -> MOSCOW
```

Входные данные - список точечных пар

7. Напишите функцию, которая умножает на заданное число-аргумент все числа из заданного списка-аргумента, когда все элементы списка --- числа

```
(defun mul(lst val)
  (mapcar #'(lambda (x) (* x val))
    lst
  )
)
(mul '(1 2 3) 4) ->(4 8 12)
```

Входные данные - список и заданное число

2. Напишите функцию, которая уменьшает на 10 все числа из списка аргумента этой функции.

Функционал:

```
(defun minus_ten (lst)
  (mapcar
    #'(lambda (value)
      (- value 10)
    )
    lst
  )
)
```

```
(minus_ten '(1 2 3)) -> (-9 -8 -7)
```

Входные данные - список

Рекурсия:

```
(defun minus_ten_rec (lst)
  (cond
    ((null lst) nil)
    (t (append (list(- (car lst) 10)) (minus_ten_rekurs (cdr lst))))
  )
)
```

3. Написать функцию, которая возвращает первый аргумент списка-аргумента, который сам является непустым списком.

```
(defun first_list(lst)
  (cond
    ((null lst) nil)
    ((listp (car lst)) (car lst))
    (t (first_list (cdr lst)))
  )
)
(first_list '(1 (2 3) 4)) -> (2 3)
```

Входные данные - список с вложенным списком

4. Написать функцию, которая выбирает из заданного списка только те числа, которые больше 1 и меньше 10.

Функционал:

```
(defun more_less (lst value1 value2)
  (remove nil (mapcar #'(lambda (value)
    (cond
      ((and
        (> value value1)
        (< value value2)
        (eval value))))
    lst
  )
)
)
(more_less '(1 2 3 32 -2) 0 3) -> (1 2)
```

Входные данные - список, меньшее значение, большее значение

Рекурсия:

```
(defun more_less_rec (lst value1 value2)
  (remove nil
    (cond
      ((null lst)
        nil)
      (t
        (append
          (list
            (and
              (> (car lst) value1)
              (< (car lst) value2)
              (eval (car lst))))
          (more_less_rekurs (cdr lst) value1 value2)))
    )
  )
)
(more_less_rec '(1 2 3 32 -2) 0 3) -> (1 2)
```

5. Написать функцию, вычисляющую декартово произведение двух своих списков-аргументов. (Напомним, что $A \times B$ это множество всевозможных пар (a, b) , где a принадлежит A , принадлежит B .)

```
(defun decart(X Y)
  (mapcar #'
    (lambda (x)
      (mapcar #'
        (lambda (y) (list x y))
        Y
      )
    )
    X
  )
)
```

```

    )
  )
  (decart '(1 2 3) '(4 5 6)) -> ((1 4) (1 5) (1 6) (2 4) (2 5) (2 6) (3 4) (3 5) (3 6))

```

```

(defun dekart(lst1 lst2)
  (cond
    ((null lst2)
     nil)
    ((not (null lst2))
     (append
      (list (car lst1))
      (list (car lst2))
      (dekart lst1 (cdr lst2)))))
  )
)

```

```

(defun start (lst1 lst2)
  (cond
    ((null lst1)
     nil)

    (t (append
         (dekart lst1 lst2)
         (start (cdr lst1) lst2))))
  )
)
(start '(1 2 3) '(4 5 6)) -> (1 4 1 5 1 6 2 4 2 5 2 6 3 4 3 5 3 6)

```

6. Почему так реализовано reduce, в чем причина?

(reduce #*+0) -> 0

(reduce #*+ ()) -> 0

reduce использует результат предыдущего, поэтому необходимо начальное значение (initial_value). Очевидно, что начально значение для сложения 0.