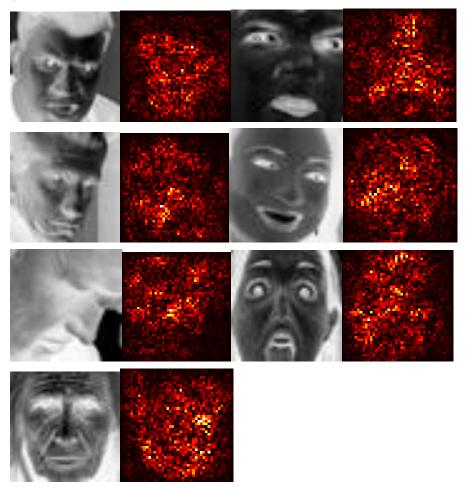
學號:B04901069 系級: 電機四姓名:林志皓

1. (2%) 從作業三可以發現,使用 CNN 的確有些好處,試繪出其 saliency maps,觀察模型在做 classification 時,是 focus 在圖片的哪些部份? (Collaborators: none)

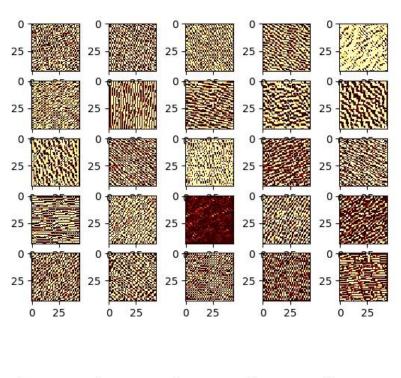
答:

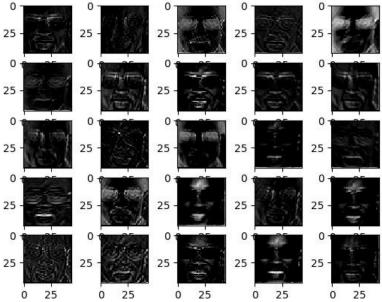


從 saliency map

中,可以發現在臉部的範圍內室影響loss比較大的(較亮的區域),表示模型確實是在 依據臉部特徵進行分類任務。在圖中的幾個例子又可以發現,模型重視的區域會在鼻 子、嘴、眼睛等五官的附近,顯示模型學習的效果不錯。

2. (3%) 承(1) 利用上課所提到的 gradient ascent 方法,觀察特定層的filter最容易被哪種圖片 activate 與觀察 filter 的 output。(Collaborators: none) 答:





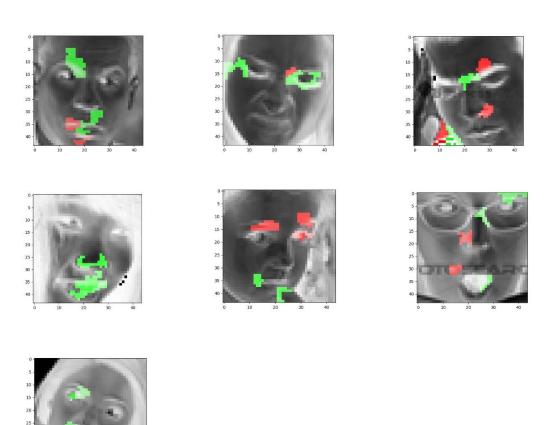
我所觀察的是第一層convolutional layer,

在觀察哪種圖片會使各個filter最有反應的過程中,發現在這層filter對於簡單的幾何線 條最有反應,像是橫向、縱向、斜向的線條或是斑點,而機選擇一圖片通過這些filters 的結果如圖所示,圖片中不同方向的特徵分別被分離出來。

3. (3%)

請使用Lime套件分析你的模型對於各種表情的判斷方式,並解釋為何你的模型在某些label表現得特別好(可以搭配作業三的Confusion Matrix)。 答:

	0	1	2	3	4	5	6
0-	0.58		0.10	0.04	0.12		0.11
1-	0.36	0.45	0.09				0.00
2 -	0.12		0.46		0.18	0.10	0.09
3 -			0.02	0.89			0.03
4 -	0.10		0.12	0.04	0.55		0.18
5 -			0.09		0.02	0.78	0.04
6 -			0.04	0.09	0.14	0.01	0.67
	1				_		_



由上圖中利用 lime 套件所得出來的結果,可以看出模型對於圖片中午官的位置(眼睛、鼻子、嘴)最重視,也是影響判斷結果最多的地方。我認為若是圖中人物眼睛閉上,則模型可能傾向於預測為難過或是厭惡,而嘴巴張開則預測為恐懼或是開心。而根據 confusion matrix 的結果,模型對於"開心"這個類別表現最好,個人認為除了這個廢別的表情較為容易辨別,像是打開嘴巴笑,眼角上揚等,也可能是因為資料本身分配不均所造成(這個類別在訓練資料中數量最多)。

4. (2%) [自由發揮]

請同學自行搜尋或參考上課曾提及的內容,實作任一種方式來觀察CNN模型的訓練,並說明你的實作方法及呈現visualization的結果。

答:

我對於模型所預測的7個類別,分別去找出模型認為最像這個類別的圖案。我都從一張 充滿隨機信號的圖片開始,輸入模型,使用cross entropy loss

計算與該類別的差距,求出在圖片上每個位置的gradient,然後加上去,如此週而復始(20個iteration),使圖片越來越會被分類到該類別,以下就是我實驗的結果。從圖片中可以看到有許多複雜的feature,卻很難人為解釋到底什麼樣的圖片會讓模型認為最像"開心"或是"生氣",這大概也是深度學習被詬病卻也迷人的地方。

