Database Term Project(축덕대학)

2017320114 컴퓨터학과 최재원 jaewon0403@korea.ac.kr

목 차

I. 업무 개요서	3
Ⅱ. 기능분해도 및 기능설	설명서4
Ⅲ. 기능별 요구사항 명시	네서5
IV. E-R Diagram	6
V. 프로세스 계층도 및 :	프로세스 설명서 7
VI. 릴레이션 정의서 -	9
VII. 모듈 명세서	12
VIII. DB 구현 내역서(Table	e Schema, Table Data) 19
IX. 소스 코드 요약 설명	서 23

업무 개요서

업무를 결정하게 된 계기와 목표는 무엇인가요?

- 현대 사회에서 전 세계 사람들에게 가장 인기 있는 스포츠를 하나 꼽으라면 축구를 얘기할 수 있다. 남녀노소 나이불문하고 많은 사람들이 축구에 열광하고 축구를 통해 희로애락을 느끼는데, 우리는 그들을 위해 축구의 뿌리 또는 성지라고 할 수 있는 유럽 6대 리그에 대한 모든 것을 스스로 작성하고 공부할 수 있는 웹 어플리케이션을 만들려고 한다. 이를 통해 축구를 잘 알고 좋아하는 일반인(축덕)들은 본인이 응원하는 축구선수와 축구팀을 입력할 수 있고, 나아가 다른 사람들이 입력한 자료들을 통해 축구에 대한 새로운정보를 얻을 수 있다. 또한 축구 하는 것을 좋아하지만 프로 축구에 대해서 잘 모르는 사람들 혹은 프로 축구에 대해 어디서부터 시작해야 될 지 모르는 입문자들은 이 어플리케이션을 통해 축구에 대해 많은 것을 얻어갈 수 있는 기회가 생긴다.

그렇다면 "축덕대학"에 대해 조금 더 설명해주세요!

- "축덕대학" 웹 어플리케이션은 가장 선진화되고 유명한 선수들이 많이 뛰고 있는 유럽축구에 대해, 특히 유럽축구연맹(UEFA)가 선정한 6대 리그(영국, 스페인, 이탈리아, 독일, 프랑스, 포르투갈)에 대해서 다룰 것이며, 현대 축구를 이루는 핵심요소라고 할 수 있는 "축구선수", "축구팀", "축구장"에 관한 업무(등록, 수정, 삭제, 검색)을 수행할 수 있게 도와준다.

"축덕대학"의 자세한 업무는 무엇이 있나요?

- 1. 선수 관리: 축구선수에 관한 정보를 등록, 수정, 삭제, 검색할 수 있도록 도와준다. 선수 정보에는 사용자들이 특별히 평점을 주고 언제든지 수정할 수 있다.
- 2. 구단 관리: 축구선수가 속한 팀에 관한 정보를 등록, 수정, 검색, 삭제할 수 있도록 도 와준다. 나아가 구단이 속한 리그에 대한 정보를 볼 수 있게 한다.
- 3. 구장 관리: 축구팀이 가지는 홈구장에 대한 정보를 등록, 수정, 검색, 삭제할 수 있도록 도와준다.

참고자료

- https://www.pesmaster.com/ 필자가 자주하는 게임인 "Pes2021"의 웹 데이터베이스 사이트 에서 영감을 받아서 이 웹 어플리케이션을 만들었다.



기능분해도



기능설명서

Function	Description
선수 관리	축구선수의 기본 정보를 관리하고, 선수의 평점을 보여준다.
구단 관리	구단의 기본 정보를 관리하고, 속한 리그의 정보를 보여준다.
구장 관리	각 소속팀이 가지는 홈구장의 정보를 관리한다.

기능별 요구사항 명세서

기능 명: 선수 관리

- 유럽 축구 리그 소속 팀에서 뛰고 있는 선수들에 대한 정보를 관리한다. 선수 정보를 등록, 수정, 검색, 삭제할 수 있도록 도와준다. 선수는 하나의 소속팀만 반드시 가진다.
 - 1. 선수 정보에는 선수 고유번호, 선수 이름, 국적, 나이, 소속팀, 주발, 평점, 그리고 시장가치가 있다. 같은 이름의 선수가 존재할 수 있기 때문에 선수 고유 번호를 지정해구분을 하되, 사용자가 웹에서 등록 시 선수 고유번호를 지정하는 대신 Database에서자동으로 고유번호를 지정하게 한다. 소속팀은 "축덕대학"에 존재하는 구단 중에서고르게 하고, 없을 시 사전에 먼저 구단을 등록하게 웹에서 안내한다.
 - 2. 선수 정보 수정은 소속 구단을 제외한 모든 항목에 대해서 가능케 하도록 하며, 선수 가 속한 소속팀의 이름이 변경될 시 선수 정보에 있는 소속팀의 이름도 자동으로 변경되도록 한다. 선수의 평점 또한 모든 사용자들이 자유롭게 수정할 수 있게 한다.
 - 3. 선수 검색은 검색 시 선수 이름에 포함되는 영문이 한 글자라도 있을 시 보이게 하며, 선수를 검색하면 해당 선수의 상세 정보, 소속팀의 상세 정보, 그리고 해당 선수의 평 점(활약도)에 대한 지정된 설명(comment_rating)에 대한 보기도 볼 수 있도록 연결해 준다.
 - 4. 선수 삭제는 모든 사용자가 필요로 할 시 가능하게 한다. 단, 선수는 소속팀이 없어질 시(파산, 또는 FA 등 특정 사유) 선수 정보 또한 모두 사라지게 한다. 또한 이러한 사실을 웹 페이지 상에서 사용자가 알 수 있도록 해준다.

기능 명: 구단 관리

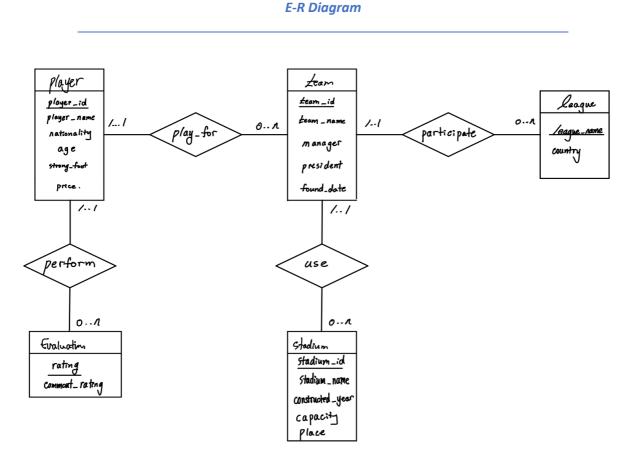
- 유럽 축구 리그에 속한 구단들에 대한 정보를 관리한다. 구단 정보를 등록, 수정, 검색, 삭제할 수 있도록 도와준다. 구단은 하나의 홈구장만 반드시 가진다.
 - 1. 구단 정보에는 구단 고유번호, 구단 명, 감독, 회장(구단주), 창단 날짜, 소속 리그, 홈 구장이 있다. 같은 이름의 구단이 존재할 수 있기 때문에 구단 고유 번호를 지정해 구분을 하되, 사용자가 웹에서 등록 시 구단 고유번호를 지정하는 대신 Database에서 자동으로 고유번호를 지정하게 한다. 구장은 "축덕대학"에 존재하는 구장 중에서 고르게 하고, 없을 시 사전에 먼저 구장을 등록하게 웹에서 안내한다. 소속 리그는 이미 존재하는 유럽 6대 리그에서 고르도록 한다.
 - 2. 구단 정보 수정은 구장 이름과 소속 리그를 제외한 모든 항목에서 가능하게 한다.
 - 3. 구단 검색은 검색 시 구단 이름에 포함되는 영문이 한 글자라도 있을 시 보이게 하며,

구단 정보에 대한 상세 보기에는 해당 구단이 위치한 곳(Place)도 보이게 한다. 구단을 검색하면 소속 리그에 대한 상세 정보도 볼 수 있게 한다.

4. 구단 삭제는 모든 사용자가 필요로 할 시 가능하게 한다. 단, 구단은 홈구장이 없어질 시 뛸 수 있는 경기장이 없기 때문에 구단 정보 또한 모두 사라지게 한다. 또한 이러한 사실을 웹 페이지 상에서 사용자가 알 수 있도록 해준다.

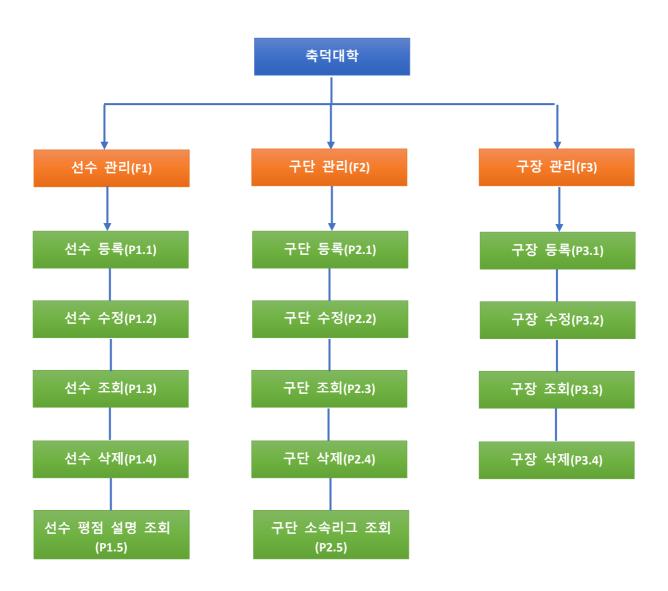
기능 명: 구장 관리

- 구단들의 홈구장에 대한 정보를 관리한다. 구장 정보를 등록, 수정, 검색, 그리고 삭제할 수 있도록 도와준다. 동일한 홈구장을 여러 구단이 사용할 수 있다.
 - 1. 구장 정보에는 구장 고유번호, 구장 이름, 설립 연도, 수용 인원, 위치가 있고, 구장 고유번호로 구분을 한다. 사용자가 웹에서 구장 등록 시 구장 고유번호는 Database에 서 자동으로 지정하게 한다. 같은 이름의 구장이 존재할 수 있다.(EX. 독일의 알리안 츠 아레나)
 - 2. 구장 정보 수정은 모든 항목에 대해서 가능하도록 한다.
 - 3. 구장 검색은 검색 시 구장 이름에 포함되는 영문이 한 글자라도 있을 시 구장을 찾을 수 있도록 한다.
 - 4. 구장 삭제는 모든 사용자가 필요로 할 시 가능하게 한다.



프로세스 계층도 및 프로세스 설명서

프로세스 계층도



프로세스 설명서

Process	Description
선수 등록	특정 선수의 정보 및 평점을 입력한다.
선수 수정	특정 선수가 새로운 구단으로 이적 하거나 시장가치가 올라가는 등 정보 수 정이 필요할 경우 선수의 정보를 수정해 준다.
선수 조회	특정 선수의 정보를 그 선수의 이름 일부만으로 검색할 수 있게 해주고, 그 선수의 정보와 그 선수의 소속팀 정보를 볼 수 있게 해준다.
선수 삭제	특정 선수를 삭제할 수 있다.
선수 평점 설명 조회	선수의 평점에 대한 해설을 조회할 수 있다.
구단 등록	새로운 구단이 생기거나 특정 구단이 누락되었으면 구단의 정보를 입력한다.
구단 수정	특정 구단에 새로운 감독이 취임하거나 새로운 구단주가 인수 혹은 이름이 바뀌는 등 정보 수정이 필요할 경우 구단 정보를 수정해 준다.
구단 조회	특정 구단의 정보를 그 구단의 이름 일부만으로 검색할 수 있게 해주고, 그 구단의 정보와 홈구장 정보를 볼 수 있게 해준다.
구단 삭제	특정 구단을 삭제할 수 있게 해준다. 단, 구단 삭제 시 자동으로 구단 소속 선수들도 삭제가 된다.(팀 없을 시 축덕대학의 취지와 맞지 않다)
구단 소속리그 조회	구단이 속해 있는 리그의 정보를 조회할 수 있다.
구장 등록	특정 구장을 등록할 수 있다.
구장 수정	구장 정보의 수정이 필요할 경우 수정하게 해준다.
구장 조회	특정 구장의 이름 일부만으로 검색할 수 있게 해주고, 구장 정보를 자세히 볼 수 있게 해준다.
구장 삭제	특정 구장을 삭제해 준다.

릴레이션 정의서

릴레이션명		team				
릴레이	이션 설명	구단 정보				
		릴레이션 속성				
속성 명	속성 정의	타입	길이	제약조건	Key	비고
team_id	구단 번호	int	11	Not Null	PK	auto_increment
team_name	구단 이름	varchar	50	Not Null		
manager	감독	varchar	20	Not Null		
president	회장	varchar	20	Not Null		
found_date	창단 날짜	date		Not Null		
league_name	소속 리그	varchar	30	Not Null	FK	league(league_name)
stadium_id	홈구장 번호	int	11	Not Null	FK	stadium(stadium_id)

릴레이션명		player				
릴레이션 설명		선수 정보				
		릴레이션 속성				
속성 명	속성 정의	타입	길이	제약조건	Key	비고
player_id	선수 번호	int	11	Not Null	PK	auto_increment
player_name	선수 이름	varchar	30	Not Null		
nationality	국적	varchar	20	Not Null		

age	나이	int	3	Not Null		
team_id	소속 팀 번호	int	11	Not Null	FK	team(team_id)
strong_foot	주 발	varchar	5	Not Null		
rating	평점	int	3	Not Null	FK	evaluation(evaluation)
price	시장가치	varchar	30	Not Null		

릴레	릴레이션명		stadium			
릴레이	션 설명	구장 정보				
릴레이션 속성						
속성 명	속성 정의	타입	길이	제약조건	Key	비고
stadium_id	구장 번호	int	11	Not Null	PK	auto_increment
stadium_name	구장 이름	varchar	50	Not Null		
constructed_year	설립 연도	varchar	4	Not Null		
capacity	수용 인원	int	6	Not Null		
place	위치	varchar	30	Not Null		

릴리	릴레이션명		league			
릴레이션 설명		리그 정보				
릴레이션 속성						
속성 명	속성 정의	타입	길이	제약조건	Key	비고
league_name	리그 이름	varchar	30	Not Null	PK	
country	소속 국가	varchar	20	Not Null		

릴레	이션명			evaluation		
릴레이션 설명		평점 정보				
릴레이션 속성						
속성 명	속성 정의	타입	길이	제약조건	Key	비고
rating	평점	int	3	Not Null	PK	
comment_rating	평점에 대한 설 명(활약도)	varchar	20	Not Null		

모듈 명세서

모듈명	선수 정보 입력(등록)				
모듈ID		M1.1.1			
설명		등록할 선수의 정보 입력			
관련정보	입력	출력	비고		
	 선수 번호 선수 이름 국적 나이 주 발 평점 시장가치 	- 선수 정보	- 선수 추가 후 선수 목록에 추가된 선수까지 표시 - 입력한 선수 정보를 선수 정보 세트에 저장 - 선수 번호는 자동으로 DB에서 설정		

READ: 선수 번호, 선수 이름, 국적, 나이, 주 발, 평점, 시장가치

CREATE: 선수 정보

MOVE: 선수 번호, 선수 이름, 국적, 나이, 주 발, 평점, 시장가치 → 선수 정보

DISPLAY: 선수 목록

모듈명	선수 수정						
모듈ID		M1.2.1					
설명		특정 선수 수정					
관련정보	입력	출력	비고				
	- 선수 이름 - 국적 - 나이 - 주 발 - 평점 - 시장가치	- 선수 정보	 수정 후 선수 목록 DISPLAY 수정 된 선수 정보를 선수 정보 세트에 저장 지정된 선수 번호는 DB에서 자동으로 READ 소속 구단은 구단 수 정에서 수정 가능 				
	n = illid						

모듈 내역

- READ: 선수 번호, 선수 이름, 국적, 나이, 주 발, 평점, 시장가치

- UPDATE: 선수 정보 - DISPLAY: 선수 목록

모듈명	선수 조회(검색)				
모듈ID		M1.3.1			
설명		특정 선수 조회(검색)			
관련정보	입력	출력	비고		
	- 선수 이름	- 선수 정보	- 입력한 이름이 포함 된 선수 목록 DISPLAY - Hypertext Reference를 통해 선수, 구단 상세 정보도 볼 수 있게 설 정.		
	모듈	· 내역			

- READ: 선수 이름 - DISPLAY: 선수 목록

모듈명	선수 삭제		
모듈ID	M1.4.1		
설명	특정 선수 삭제		
관련정보	입력	출력	비고
	- 선수 번호	- 선수 정보	- 삭제할 선수 정보를 선수 목록에서 삭제함 - 삭제 후 선수 목록 DISPLAY
모듈 내역			

- READ: 선수 번호 - DELETE: 선수 정보 - DISPLAY: 선수 목록

모듈명	평점 조회			
모듈ID	M1.5.1			
설명	특정	특정 선수 평점 상세 정보 조회		
관련정보	입력	출력	비고	
	- 평점	- 평점 정보	- 선수 목록을 통해 평점에점에대한정보DISPLAY- 검색은 불가능 선수목록을 통해 상세 정보조회	
모듈 내역				

- READ: 평점

- DISPLAY: 평점 상세 정보

모듈명	구단 정보 입력(등록)		
모듈ID	M2.1.1		
설명	등록할 구단의 정보 입력		
관련정보	입력	출력	비고
	 구단 번호 구단 이름 감독 회장 창단 날짜 소속 리그 홈구장 	- 구단 정보	- 구단 추가 후 구단 목록에 추가된 구단까 지 표시 - 입력한 구단 정보를 구단 정보 세트에 저장 - 구단 번호는 자동으 로 DB에서 설정

모듈 내역

READ: 구단 번호, 구단 이름, 감독, 회장, 창단 날짜, 소속 리그, 홈구장

CREATE: 구단 정보

MOVE: 구단 번호, 구단 이름, 감독, 회장, 창단 날짜, 소속 리그, 홈구장 → 구단 정보

DISPLAY: 구단 목록

모듈명	구단 수정		
모듈ID		M2.2.1	
설명		특정 구단 수정	
관련정보	입력	출력	비고
	구단 이름감독회장창단 날짜소속 리그시장가치	- 구단 정보	- 수정 후 구단 목록 DISPLAY - 수정 된 구단 정보를 구단 정보 세트에 저장 - 지정된 구단 번호는 DB에서 자동으로 READ - 홈구장은 구장 수정에서 수정 가능 - 소속 리그는 수정 불가능(유럽 6대 리그만)
모듈 내역			

- READ: 선수 번호, 선수 이름, 국적, 나이, 주 발, 평점, 시장가치

- UPDATE: 선수 정보 - DISPLAY: 선수 목록

모듈명	구단 조회(검색)		
모듈ID	M2.3.1		
설명	특정 구단 조회(검색)		
관련정보	입력	출력	비고
	- 구단 이름	- 구단 정보	- 입력한 이름이 포함 된 구단 목록 DISPLAY - Hypertext Reference를 통해 구단, 구장 상세 정보도 볼 수 있게 설 정.
모듈 내역			

- READ: 구단 이름 - DISPLAY: 구단 목록

모듈명	구단 삭제		
모듈ID	M2.4.1		
설명		특정 구단 삭제	
관련정보	입력	출력	비고
	- 구단 번호	- 구단 정보	- 삭제할 구단 정보를 구단 목록에서 삭제함 - 삭제 후 구단 목록 DISPLAY
모듈 내역			

- READ: 구단 번호 - DELETE: 구단 정보 - DISPLAY: 구단 목록

모듈명	리그 조회		
모듈ID	M2.5.1		
설명	7:	단 소속 리그 상세 정보 3	호
관련정보	입력	출력	비고
	- 리그 이름	- 리그 정보	- 구단 목록을 통해 리그에 대한 정보DISPLAY- 검색은 불가능 구단목록을 통해 상세 정보조회
모듈 내역			

- READ: 리그 이름

- DISPLAY: 소속 리그 상세 정보

모듈명	구장 정보 입력(등록)		
모듈ID		M3.1.1	
설명		등록할 구장의 정보 입력	
관련정보	입력	출력	비고
	- 구장 번호 - 구장 이름 - 설립 연도 - 수용 인원	- 구장 정보	- 구장 추가 후 구장 목록에 추가된 구단까 지 표시 - 입력한 구장 정보를
	- 위치		구단 정보 세트에 저장 - 구장 번호는 자동으 로 DB에서 설정
모듈 내역			

READ: 구장 번호, 구장 이름, 설립 연도, 수용 인원, 위치

CREATE: 구장 정보

MOVE: 구장 번호, 구장 이름, 설립 연도, 수용 인원, 위치 → 구장 정보

DISPLAY: 구장 목록

모듈명	구장 수정		
모듈ID	M3.2.1		
설명	특정 구장 수정		
관련정보	입력	출력	비고
	- 구장 이름 - 설립 연도 - 수용 인원 - 위치	- 구단 정보	- 수정 후 구장 목록DISPLAY- 수정 된 구장 정보를구장 정보 세트에 저장- 지정된 구장 번호는DB에서 자동으로 READ
ㅁ두 내명			

모듈 내역

- READ: 구장 번호, 구장 이름, 설립 연도, 수용 인원, 위치

- UPDATE: 구장 정보 - DISPLAY: 구장 목록

모듈명	구장 조회(검색)		
모듈ID	M3.3.1		
설명	특정 구장 조회(검색)		
관련정보	입력	출력	비고
	- 구장 이름	- 구장 정보	- 입력한 이름이 포함 된 구장 목록 DISPLAY - Hypertext Reference를 통해 구장 상세 정보도 볼 수 있게 설정.
모듈 내역			

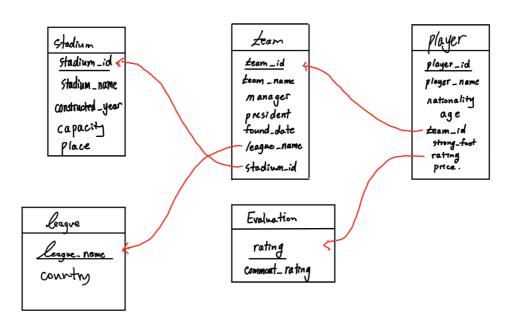
- READ: 구장 이름 - DISPLAY: 구장 목록

모듈명	구장 삭제		
모듈ID	M3.4.1		
설명		특정 구장 삭제	
관련정보	입력	출력	비고
	- 구장 번호	- 구장 정보	- 삭제할 구장 정보를 구장 목록에서 삭제함 - 삭제 후 구장 목록 DISPLAY
모듈 내역			

- READ: 구장 번호 - DELETE: 구장 정보 - DISPLAY: 구장 목록

DB 구현 내역서(Table Schema, Table Data)

TABLE SCHEMA



Create 테이블 순서 Stadium → League → Evaluation → Team → Player

♣ Stadium 테이블

```
create table stadium(
    stadium_id int not null auto_increment,
    stadium_name varchar(50) not null,
    constructed_year varchar(4) not null,
    capacity int(6) not null,
    place varchar(30) not null,
    primary key(stadium_id)
);
```

♣ League 테이블

```
create table league(
    league_name varchar(30) not null,
    country varchar(20) not null,
    primary key(league_name)
);
```

♣ Evaluation 테이블

```
create table evaluation(
   rating int(3) not null,
   comment_rating varchar(20) not null,
   primary key(rating)
);
```

♣ Team 테이블

```
create table team(
    team_id int not null auto_increment,
    team_name varchar(50) not null,
    manager varchar(20) not null,
    president varchar(20) not null,
    found_date date not null,
    league_name varchar(30) not null,
    stadium_id int not null,
    primary key(team_id),
    foreign key(stadium_id) references stadium(stadium_id) on delete cascade,
    foreign key(league_name) references league(league_name)
);
```

♣ Player 테이블

```
create table player(
    player_id int not null auto_increment,
    player_name varchar(30) not null,
    nationality varchar(20) not null,
    age int(3) not null,
    team_id int not null,
    strong_foot varchar(5) not null,
    rating int(3) not null,
    price varchar(30) not null,
    primary key(player_id),
    foreign key(team_id) references team(team_id) on delete cascade,
    foreign key(rating) references evaluation(rating)
);
```

TABLE DATA

```
insert into stadium values(default, 'Tottenham Hotspur Stadium', '2016', 62850, 'London');
insert into stadium values(default, 'Old Trafford', '1909', 74140, 'Manchester');
insert into stadium values(default, 'Camp Nou', '1957', 99354, 'Barcelona');
insert into stadium values(default, 'Allianz Arena', '2002', 75024, 'Munchen');
insert into stadium values(default, 'Parc des Princes', '1972', 47929, 'Paris');
insert into league values('English Premier League', 'England');
insert into league values('LaLiga', 'Spain');
insert into league values('Lega Serie A', 'Italy');
insert into league values('Ligue 1', 'France');
insert into league values('Bundesliga', 'Germany');
insert into league values('Liga Portugal', 'Portugal');
insert into evaluation values(1, '최악');
insert into evaluation values(2, '부진');
insert into evaluation values(3, '보통');
insert into evaluation values(4, '좋음');
insert into evaluation values(5, '아주 좋음');
insert into team values(default, 'Tottenham Hotspur F.C.', 'Antonio Conte', 'Daniel Levy ', '1882-09-
05', 'English Premier League', '1');
insert into team values (default, 'Manchester United F.C.', 'Ole Gunnar Solskjaer', 'Glazer Family', '1878-
03-05', 'English Premier League', '2');
```

insert into team values (default, 'F.C. Barcelona', 'Xavi Hernandez', 'Joan Laporta', '1899-11-29', 'LaLiga', '3');

insert into team values(default, 'FC Bayern Munchen', 'Julian Nagelsmann', 'Herbert Hainer', '1900-02-27', 'Bundesliga', '4');

insert into team values(default, 'Paris Saint-Germain F.C.', 'Mauricio Pochettino', 'Nasser Al-Khelaifi', '1970-08-12', 'Ligue 1', '5');

insert into player values(default, 'Hugo Lloris', 'France', 34, '1', 'L', 4, '€9.00m'); insert into player values(default, 'Lionel Messi', 'Argentina', 34, '5', 'L', 4, '€100.00m'); insert into player values(default, 'Sergio Reguilon', 'Spain', 34, '1', 'L', 3, '€25.00m'); insert into player values(default, 'Jadon Sancho', 'England', 21, '2', 'R', 3, '€100.00m'); insert into player values(default, 'Pierre-Emile Höjbjerg', 'Denmark', 26, '1', 'R', 4, '€40.00m'); insert into player values(default, 'Joshua Kimmich', 'Germany', 26, '4', 'R', 4, '€90.00m'); insert into player values(default, 'Heung-min Son', 'South Korea', 29, '1', 'R', 5, '€85.00m'); insert into player values(default, 'Harry Winks', 'England', 25, '1', 'R', 3, '€20.00m'); insert into player values(default, 'Frenkie de Jong', 'Netherland', 24, '3', 'L', 4, '€90.00m'); insert into player values(default, 'Harry Kane', 'England', 28, '1', 'R', 3, '€120.00m');

소스 코드 요약 설명서

Code	Module	Description
config.php	N/A	사용되는 데이터베이스 서버 정보를 가진 코드
footer.php	N/A	웹 하단에 표시되는 디자인 코드
header.php	N/A	웹 상단에 각종 검색 및 카테고리 디자인 정보 관련 코드
index.php	N/A	웹 메인 페이지 디자인 코드
league_view.php	리그 조회	리그 상세 정보를 보여주는 코드
player_delete.php	선수 삭제	선수 정보 삭제를 위한 코드
player_insert.php	선수 정보 입력(등록)	선수 정보 입력(등록)을 위한 코드
player_list.php	선수 조회(검색)	메인 페이지에서 선수 검색과 정보 제공 코드
player_modify.php	선수 수정	선수 정보 수정을 위한 코드
player_register.php	N/A	선수 정보를 입력할 양식을 위한 코드.
player_view.php	선수 조회(검색)	선수에 대한 상세 정보를 보여주는 코드
site_info.php	N/A	사이트 간단 소개 코드
stadium_delete.php	구장 삭제	구장 삭제를 위한 코드
stadium_insert.php	구장 정보 입력(등록)	구장 정보 입력(등록)을 위한 코드
stadium_list.php	구장 조회(검색)	메인 페이지에서 구장 검색과 정보 제공 코드
stadium_modify.php	구장 수정	구장 정보 수정을 위한 코드
stadium_register.php	N/A	구장 정보를 입력할 양식을 위한 코드
stadium_view.php	구장 조회(검색)	구장에 대한 상세 정보를 보여주는 코드
styles.css	N/A	header 등 웹 디자인 css 코드
team_delete.php	구단 삭제	구단 삭제를 위한 코드
team_insert.php	구단 정보 입력(등록)	구단 정보 입력(등록)을 위한 코드
team_list.php	구단 조회(검색)	메인 페이지에서 구단 검색과 정보 제공 코드
team_register.php	N/A	구단 정보를 입력할 양식을 위한 코드
team_view.php	구단 조회(검색)	구단에 대한 상세 정보를 보여주는 코드
util.php	N/A	자주 사용되는 function을 모아서 저장한 코드
evaluation_view.php	평점 조회	평점 상세 정보를 보여주는 코드
project.sql	N/A	DB 테이블 생성과 몇 개의 data를 넣은 sql문