

# 인공지능 중간 프로젝트

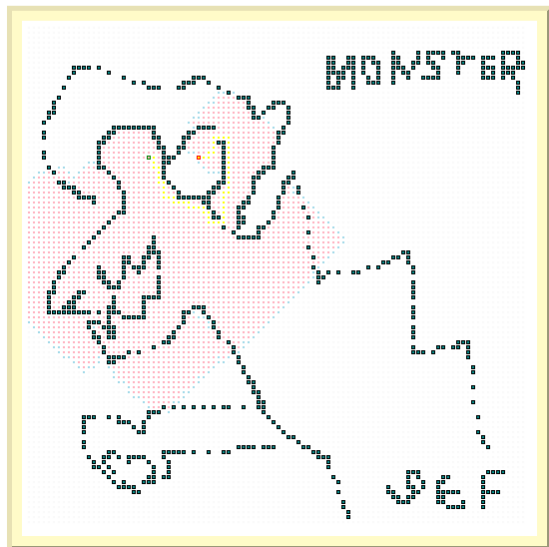
2017320114 컴퓨터학과 최재원

- Bigmaze1. txt 미로를 로드한 후 각각의 탐색 알고리즘을 적용한 모습

## 1. Uniform-Cost search

Maze Builder and Planner

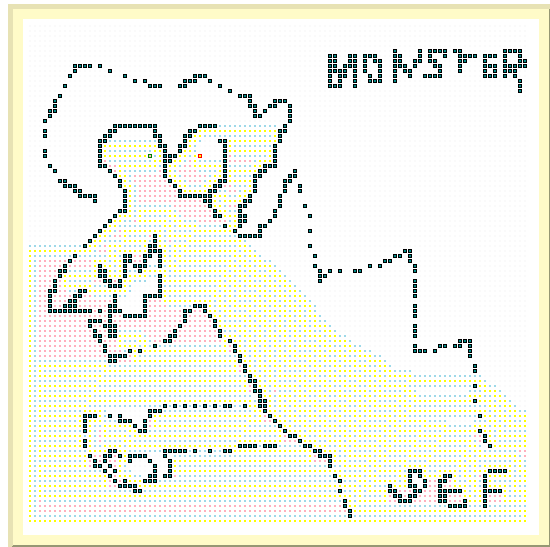
Total path cost = 56    Path length = 56  
Nodes created = 2158    Nodes visited = 2036



## 3. Depth-First

Maze Builder and Planner

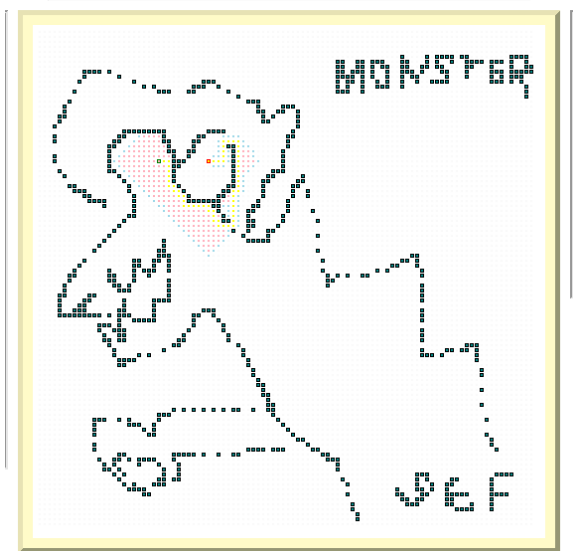
Total path cost = 2164    Path length = 2164  
Nodes created = 4623    Nodes visited = 2798



## 2. Greedy Best-First

Maze Builder and Planner

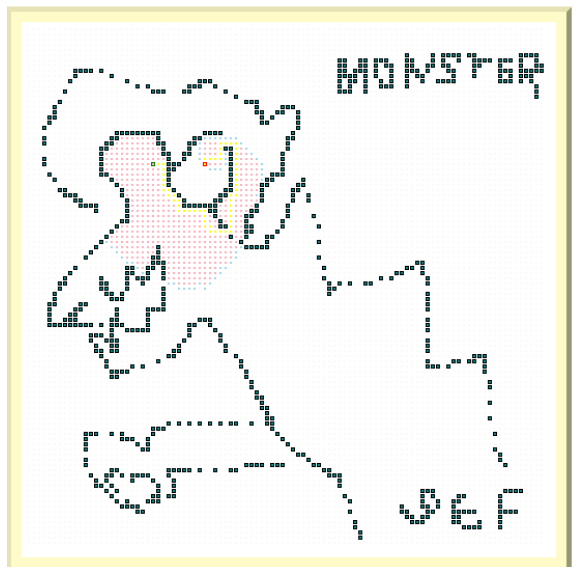
Total path cost = 56    Path length = 56  
Nodes created = 289    Nodes visited = 219



## 4. A\* Search

Maze Builder and Planner

Total path cost = 56    Path length = 56  
Nodes created = 546    Nodes visited = 494



● 각 알고리즘 결과 정리 및 분석

	Total path cost	Path Length	Nodes Created	Nodes Visited
Uniform-Cost Search	56	56	2158	2036
Greedy-Best First	56	56	289	219
Depth-First	2164	2164	4623	2798
A* Search	56	56	546	494

- ✓ 가장 짧은 탐색 시간
  - Greedy-Best First
- ✓ 가장 긴 탐색 시간
  - Depth-First
- ✓ 가장 좋은 path를 찾았는지 탐색 결과를 제시하고 이를 바탕으로 서술하세요.
  - Uniform-Cost Search, Greedy-Best First, A\* Search 모두 Total path cost, Path Length 56으로 가장 좋은 Path를 찾았다. 하지만 Depth-First 같은 경우에는 2164로 가장 좋은 path를 찾지 못했다.