

개발자 NCS 직무 기술서

직무 수행 태도	<ul style="list-style-type: none"> ○ 올바른 직업관, 원만한 대인관계, 책임감, 적극적 협업자세 ○ IT 관련 최신 기술을 습득하여 전문성을 기르려는 태도 ○ IT 관련 규정, 관련 법규, 표준 기술에 대한 준수 의지 ○ 능동적이고 적극적으로 업무에 임하려는 태도 ○ 즉각적이고 신속하게 대처하려는 자세 ○ 성실하게 업무에 임하는 자세 ○ 창의적으로 사고하려는 노력 ○ 책임지고 맡은 업무를 완성하려는 태도 ○ 고객 요청에 최대한 부합하고자 하는 서비스 자세
직업 기초 능력	<ul style="list-style-type: none"> ○ 대인관계 능력 ○ 의사소통 능력 ○ 문제해결능력 ○ 정보능력 ○ 기술능력 ○ 자기개발능력

*면접전략

1. 면접은 **첫인상**이 중요하다! (최초 5분전략)
2. 多대多 면접 시, “나”를 강력히 어필하라.
3. 면접에 정답은 없다. **자신감**으로 어필하라!
4. 100% 모르면 모르는 것과 같은 평가를 받는다! 최대한 **솔직**하라!
5. **3초**안에 질문에 대한 피드백을 제공하라!
6. 답변은 **두괄식**으로 대답하라. (결론을 먼저 말하고. 그 이유를 설명하는 방법)
7. 면접은 경험이 중요하다. 많은 지원을 통해 면접 기회를 잡을 수 있도록 한다.

*실제 인사담당자가 말하는 면접 전략

1. 자신감 있게 소신 있게 말하라!
 - 몰라도 자신감 있게 할 수 있다는 의지표현 분명히
2. 현재 부족한 부분이 있다면 자신이 어떻게 노력할 것인지 적극적으로 어필하라!
3. 자기소개를 꼭 준비하라! 상황에 맞게 면접관이 요구한 내용에 맞게 발표하라
4. 면접장소에서는 그 상황에 맞는 답변을 하라!

예를 들어 꿈에 대해 묻는다면 직무와 연관된 포부와 목표를 이야기할 것

[1분 자기소개 TIP]

<1분 자기소개 목적>

1분 자기소개는 짧은 시간 안에 지원자를 파악하고자 질문. 말 그대로 1분안에 자신을 표현해야하기 때문에 임팩트 있는 표현, 경험으로 자신의 강점, 역량, 특성을 어필하는 것이 좋습니다.

1. 면접관이 고개를 들게하기!

첫 문장을 임팩트있게 소개하세요! 자기소개의 시작은 **자신의 강점, 특성, 성격을 한 번에 나타낼 수 있는 문구**를 제시해주는 것이 좋습니다. 다만 많은 이야기를 하려다 보면 첫 문장이 모호해 질 수 있기 때문에 간결하게 준비하는 것이 좋습니다.

2. 이야기 하고 싶은 키워드 뽑기!

경험에 관한 키워드나 역량에 관한 키워드도 좋습니다. 자신이 강조하고자 하는 키워드를 1~2개정도 선택하여 말하세요. 일반적으로 인성적인 키워드 하나, 직무적인 키워드 하나를 강조합니다.

3. 생각보다 짧게 준비하기!

자기소개가 길어지면 면접관 입장에서 들리지 않습니다. 상황과 결과만을 설명하여 과정에 대한 궁금증을 생기게 하세요. 30~40초로 구성해야 면접상황에서 1분이 넘지 않게 자기소개를 할 수 있습니다.

4. 추상적인 표현보다는 구체적인 표현을 사용하기!

복잡한 미사여구 보다는 간결하게, 비유적, 추상적인 표현보다는 구체적인 표현으로 **신뢰가 가도록 작성하는 것이** 좋습니다. 자연스럽게 나에 대해 소개해야하기 때문에 내가 말하였을 때 오그라들게 느껴지거나 어색하여 로봇처럼 말하면 안됩니다. 담백하더라도 자연스럽게 말하는 것이 중요합니다.

5. 실제처럼 말해보기!

자연스럽게, 자신감 있게 말하는 것이 중요하기 때문에 작성하여 외우는 것보다는 면접관이 앞에 있다 생각하고 **말하는 연습을 하는 것이** 중요합니다. 실제 현장에서는 긴장되어 연습보다 자연스럽게 말하기 힘들 수 있으니 말하는 연습을 많이 하는 것이 좋습니다.

<1분 자기소개 예시>

첫 인사→ 직무를 수행하기 위해 어떠한 역량을 길렀는지 언급→경험(사례)의 상황과 결과, 성과(느낀 점) 언급→간단한 포부

안녕하세요. 저는 OO이고 OO인 홍길동 입니다. 저는 이 직무를 잘하기 위해 ~경험이 있습니다. 이때 ~성과를 냈고 ~를 통해 ~를 깨달았습니다. 이러한 제 경험이 직무(기업)에서 재생산될 것이라 확신합니다. 감사합니다.

[인성 질문]

1. 1분 자기소개 (자기소개+지원동기 / 자기소개+장점or강점).
2. 성격의 장단점
3. 학력 및 전공 관련 질문
(비전공자라면 직무에 도전한 계기, 전공자라면 학교에서 어떤 과목을 수강했는지 등)
4. 지원동기 (회사 지원 이유, 개발자 지원 이유)
5. 팀 프로젝트에서 가장 중요하게 생각하는 것?
6. 회사생활에서 가장 필요한 자세는?
7. 개발자로서 갖춰야 할 역량 두 가지와 본인이 그것을 위해 어떻게 노력했는가
8. 가장 큰 실패는 무엇이었고 그 경험으로 무엇을 배웠는가? (+극복 방법)
9. 교육받은 내용 중 가장 자신 있는 분야 / 가장 자신 없는 분야 (+노력 방안)
10. 회사에 대해 얼마나 알고 있는지? / 회사 홈페이지 방문 해보았는지?
11. 희망 연봉과 자신이 그 연봉을 받아야 하는 이유
12. 회사가 본인을 채용 해야 하는 이유
13. 3년뒤 나의 모습은?

[기술 질문]

1. 객체지향이란?
2. WebServer & WebApplicationServer 역할
3. 아웃터조인과 이너조인의 정의와 차이점
4. 스프링의 장점
5. 자바 인터페이스의 정의와 장점
6. 인터페이스란 무엇인가?
7. 멀티쓰레드의 장단점은 무엇인가?
8. DML에서 가장 어려운 부분은?
9. 백엔드와 프론트엔드의 각각 정의는 무엇인가?
10. 최근 IT이슈/ 그날의 신문이나 뉴스 내용

그 외 등등 실무(프로젝트) 에서 사용되는 기술 질문

TIP! 모른다고 당황해 우물쭈물 하는 것 보다

“지금은 잘 모르지만 더 공부하겠습니다!”라는 식의 대답이 더 좋습니다.

Java

1. 접근제어자의 종류와 특성
2. 객체지향프로그래밍의 특성과 간단한 설명
3. Java라는 언어에 대해 어떻게 생각하는가(장단점)
4. call by value와 call by reference의 차이점
5. 오버로딩과 오버라이딩 설명

DB

1. 데이터베이스 설계 시 정규화를 하는 이유
2. Oracle과 MySQL 비교

JSP

1. MVC 패턴이란?
2. Model1과 Model2의 차이점
3. HttpSession을 생성하는 방법
4. JSP와 PHP 비교
5. 쿠키와 세션 설명

Framework

1. Spring 프레임워크를 사용하면서 느낀 장점
2. Spring의 특징
3. Mybatis란?

기타

1. JavaScript와 jQuery의 차이점
2. 본인이 사용해봤을 때 JavaScript와 비교해서 구체적인 jQuery의 장점
3. 동기 통신 방식과 비동기 통신 방식의 차이점
4. AJAX란 무엇이고 언제 사용해봤는지
5. Vue, React, Angular 프레임워크에 대해 아는대로 설명

[자주하는 면접질문 BEST 10]

1. 간략히 1분 자기소개 부탁 드립니다.
2. 우리 회사에 지원한 이유나 동기가 무엇인가요?
3. 지원한 직무가 어떤 일이고 본인의 어떤 점이 잘 맞다 생각하십니까?
(지원하는 직무의 업무 중에 어떤 부분을 잘 할 수 있다고 생각하세요?)
4. 본인이 생각하는 장점과 단점이 무엇인가요? 또는 가장 가까운 지인들이 말하는 본인 성격의 장/단점은 무엇인가요?
5. 본인이 열정, 도전, 창의(인재상) 적이라 생각하나요? 그렇다면 그 이유를 과거의 경험이나 사례를 들어 설명해주세요
6. 회사가 당신을 채용한다면 좋아지게 될 1가지만 말해보세요
7. 지금 현재 어떤 것을 목표로 하고 성장 계획을 가지고 계신가요?
8. 당신의 최종 꿈은 무엇인가요?
9. 면접 시간에 논의했던 내용을 제외하고 더 말하고 싶은 본인의 강점?
10. 우리 회사에 대해 궁금한 점이 있으면 물어보세요.