Jimmy | 손병욱

Software Engineer, Web Developer

created at: 2022/10/18

last update: 2022/10/19



About Me

Introduction

안녕하십니까! 신입 개발자 손병욱입니다.

서버 개발, 인공지능, 게임 개발, 블록체인 등 다양한 분야에 대한 관심이 많습니다. 그 만큼 새로운 기술을 배울 때 큰 흥미를 느끼고 거부감이 없습니다.

이런 점 때문에 어떤 도메인, 분야에서 어떤 직무로 커리어를 시작해야 할지가 큰 고 민거리 중 한 가지 입니다.

어떤 문제가 발생했을 때 문제를 정의하고 어떻게 해결해나가야 할지 팀원들과 머리를 맞대는 경험을 좋아하고 즐깁니다. 하드 스킬이 내 역량을 올리는 것이라면 **소프트스킬**은 동료들과 내가 속한 팀의 퍼포먼스를 끌어올리는 일이라 믿고 있습니다. 때문에 하드 스킬뿐만 아니라 소프트 스킬까지 갖추려고 노력합니다.

Contact & Channel

1 010-8470-1380

bwson98@gmail.com

* https://github.com/j1mmyson

https://j1mmyson.github.io

Skills

Front-end

TypeScript

Jimmy | 손병욱 1

React

Back-end

- Go
- python
- Node.js
- PostgreSQL, MongoDB

Etc.

- AWS EC2, AWS RDS
- Docker
- Git

Work Experience

2020/07/06 ~ 2020/08/31

커먼 컴퓨터 (2020-07.06 ~ 2020-08.31)

2개월 인턴

Backend Engineer Intern

https://github.com/j1mmyson/MAP

python, Flask, Docker

오픈소스 인공지능 모델들을 일반 유저들도 체험해 볼 수 있도록 데모 페이지를 제작하여 배포하였습니다.

데모 페이지 제작, 인공지능 모델 API 제작, 자사 서비스 ainize 에 배포하는 업무를 맡았습니다.

Projects

스무택시 2022/05 ~ 2022/07

Go Docker PostgreSQL React

https://github.com/dsc-sangmyung/2022-smuTaxi-backend

[주요 기능]

• 모교 학생들의 편하고 비용적인 등하교를 위한 택시 동승자 매칭 서비스입니다.

[담당 역할]

- 프로젝트 기획 및 설계
- 백엔드 개발(데이터베이스 설계, API 제작)
- 프론트 개발 보조

[성과 및 배운 점]

첫 목표였던 배포까지는 하지 못하였지만 프로토타입 제작으로 목표를 수정하였고 목표를 달성하였습니다. 팀장으로서 팀의 상황에 따라 목표를 설정 및 수정하고 서로 다른 직군(개발자, 디자이너) 사이의 의견을 조율하고 목표 달성을 위해 팀을 이끌어가는 경험을 하였습니다.

더 안전하고 적극적인 협업을 위해 브랜치 전략을 도입하고 Pull Request를 활용하여 협업을 진행해 보았습니다.

개인 웹 프로젝트 2021/02 ~ 2021/05, 2021/07 ~ 2021/08

Go MySQL AWS EC2 AWC RDS

https://github.com/j1mmyson/CRUD.gg https://github.com/j1mmyson/board_generator https://github.com/j1mmyson/Task-Manager

[주요 기능]

- 세션과 쿠키를 이용한 회원가입
- 데이터베이스 설계와 CRUD 작업을 활용한 게시판
- AWS EC2, RDS를 사용하여 배포

[성과 및 배운 점]

웹 개발을 처음 공부하면서 만든 프로젝트입니다.

처음에는 단순한 기능 구현부터 시작했지만 다음 프로젝트로 넘어갈 때마다 MVC 패턴 적용, embed를 활용한 빌드 파일 생성, AWS에 배포 등 계속 발전된 구조를 만들었습니다.

인공지능 모델 API 및 데모페이지 제작 2020/07/06 ~ 2020/08/31

https://github.com/j1mmyson/MAP

python Flask Docker REST API

[주요 기능]

• OCR, Question Generate, Data Augment 등 여러 오픈소스 인공지능을 체험해 볼 수 있는 API와 데 모 페이지를 제작하였습니다.

[담당 역할]

- API 제작
- 배포를 위한 Dockerfile, swagger 작성
- 효율적인 Docker Image 빌드

[성과 및 배운 점]

두 달 동안 6개의 인공지능 관련 오픈소스를 일반 유저들도 사용해 볼 수 있게 Ainize 플랫폼에 배포하였습니다.

실제 트래픽이 발생하는 서비스를 만들 때에는 유저들의 예상치 못한 입력값에 대한 예외 처리나 더 비용적인 배포를 위한 도커파일 최적화, 큐를 활용한 트래픽 조절 등을 신경 써서 만들어 줘야 한다는 것을 배웠습니다.

Jimmy | 손병욱 3

유전 알고리즘을 이용한 신경망 최적화 2020/02 ~ 2020/08

python tensorflow

https://github.com/Jiwon-Choi/optimization-with-GA

[주요 기능]

• 유전 알고리즘을 적용하여 DNN과 CNN의 신경망을 최적화하였습니다.

[담당 역할]

- 유전 알고리즘 구현
- 논문 작성 및 발표

[성과 및 배운 점]

유전 알고리즘을 적용하여 Fashion Mnist 데이터를 식별하는 CNN의 정확도를 93%까지 끌어올렸습니다. 문제를 정의하고 깊이 있게 몰입하여 문제를 해결하는 경험을 하였습니다.

그 과정에서 논문을 작성하고 발표를 하며 내 생각을 정리하고 남들에게 설득시키는 능력을 키웠습니다.

Activities

GDSC(Google Developer Student Clubs) Sangmyung, Core Member

2021/08 ~ 2022/07

https://gdsc.community.dev/sangmyung/

https://github.com/dsc-sangmyung

GDSC Sangmyung에서 **코어 멤버**로 활동하며 스터디 진행, 테크 톡 발표, 해커톤 스태프, 행사 운영 등의 활동을 진행하였습니다.

상명대학교 PiLAB 학부생 연구원

2020/03 ~ 2021/06

https://github.com/Jiwon-Choi/optimization-with-GA

상명대학교 소프트웨어학과 박희민 교수님 연구실에서 학부생 연구원으로 활동하였습니다.

학회 참가, 논문 분석, 논문 작성, 세미나 발표 등의 활동을 경험했습니다.

Education

상명대학교 소프트웨어학과 전공 • 학사

2017/03 ~ 2023/02(졸업 예정)

- 1학년 과 수석
- 3.8 / 4.5 학점

ETC

2020.09.11 ~ 2022.06.10

육군 보충역 복무완료(소집해제)

Jimmy | 손병욱 5