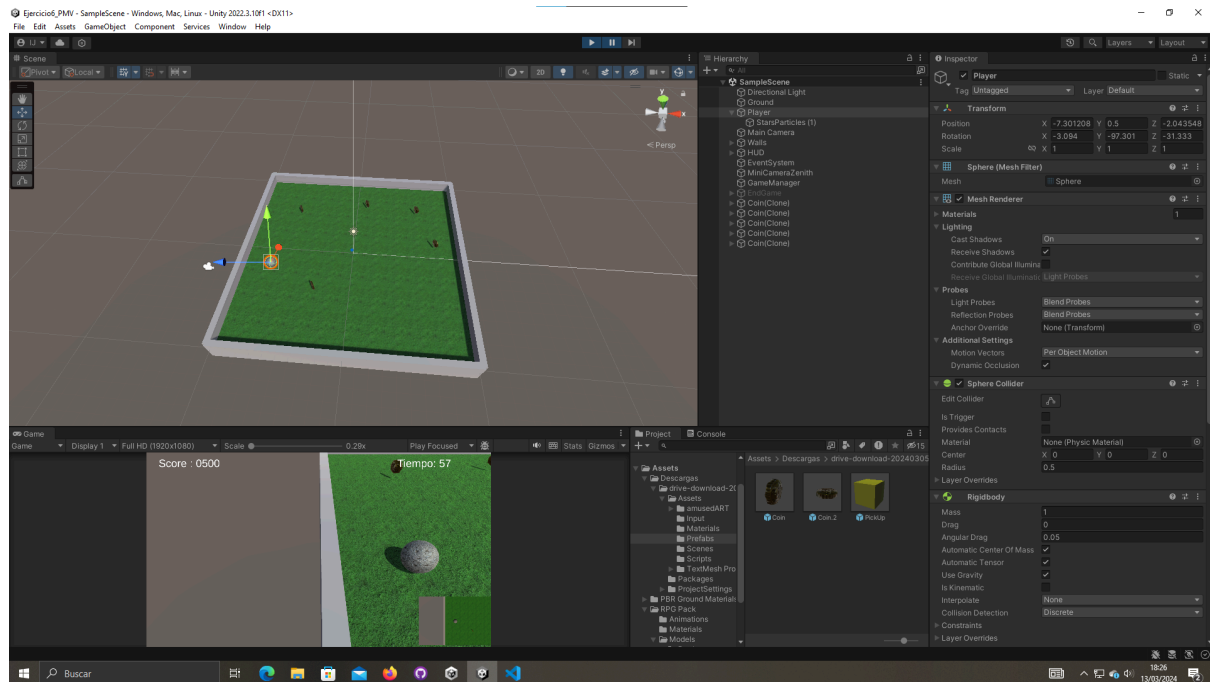


Nuevas monedas al destruir todas las existentes y tiempo reseteado



Desplegable de fin del juego al llegar el tiempo a 0

