討論：

　　我們發現背景對比、物體長度、背景密集程度三個變項對footstep illusion是有顯著影響的變項。其中，背景線條對比高的情境較容易有footstep illusion，這跟過去Allis的研究結果相吻合，因為背景線條對比高的情境，在物體前進時跟背景的對比會劇烈變化，因此會有明顯的快慢變化。

　　而我們原本預期會有效果的速度變項對footstep illusion似乎完全沒有效果，推論是因為我們速度變項設定的水準所涵蓋的範圍太小，導致真正有效果的水準沒有被涵蓋進去，因而沒發現效果。

　令人訝異的是，根據()的研究結果，當物體長度跟背景的線條寬度成奇數倍時，由於物體的前邊界和後邊界行進中會剛好處在不同顏色的背景，因而產生伸縮的感覺。因此理論上物體長度跟背景密集程度應該要有交互作用才對，然而，我們實驗的結果卻沒有發現這個現象。我們推測這也是因為水準收的數量太少，導致看不出效果。

　　未來在研究footstep illusion時，可以改進的是增加測量水準的細度，以及仰本數的增加。另外則是研究時變項的控制，由於這次實驗是在短期匆忙之間完成，因此許多細節控制的變項做的不夠精準，像是環境光源的控制，或是與實驗刺激的距離控制，抑或是環境雜音的控制，這些都是重要的控制變項，應該要精密的控制，避免混淆變項的產生。