## Instituto Superior Técnico

## Análise e Síntese de Algoritmos

Ano Lectivo 2019/2020

2º Teste

1 de Julho de 2020

Duração: 1h30m (09h00-10h30)

- As questões deste teste são geradas unicamente para o aluno número: 79690
- O grupo I deve ser submetido no Fénix através do ficheiro asa1920-t2-gI.json
- As respostas dos restantes grupos devem ser efectuadas em folhas manuscritas, e as suas digitalizações submetidas no Fénix
- Certifique-se que o seu nome e número de aluno está legível na digitalização
- Bom trabalho!

## I. (2.5 + 2.5 + 2.5 + 2.5 = 10.0 val.)

**I.a)** Considere o problema de compressão de dados de um ficheiro usando a codificação de Huffman. Indique o código livre de prefixo óptimo para cada carácter num ficheiro com 500 caracteres com a seguinte frequência de ocorrências: f(a) = 5, f(b) = 7, f(c) = 48, f(d) = 15, f(e) = 13, f(f) = 12. Quando constrói a árvore, considere o bit 0 para o nó com menor frequência.

Indique também o total de bits no ficheiro codificado.

	a	b	c	d	e	f
Codificação						
Total Bits						

**I.b)** Considere a maior sub-sequência comum entre as duas strings ACABACB e ABCBABAC e calcule a respectiva matriz de programação dinâmica c[i,j] para este problema, em que o índice i está associado à string ACABACB. Indique os seguintes valores: c[4,3], c[4,5], c[7,3], c[2,7], c[7,8].

c[4,3]	c[4,5]	c[7,3]	c[2,7]	c[7,8]

**I.c)** Considere o algoritmo de Knuth-Morris-Pratt com o seguinte texto T=ababaabaabae o padrão P=abbaaa. Calcule a função de prefixo para o padrão P:

P	=	a	b	b	a	a	a
	i	1	2	3	4	5	6
$\pi$	$\cdot [i]$						

Indique ainda todas as posições da sequência de índices i que percorre o padrão P, ao aplicar o algoritmo sobre o texto T apenas quando o índice que percorre o texto é incrementado.

|--|

I.d) Considere o seguinte programa linear:

Indique o valor da função objectivo e o respectivo valor das variáveis básicas e nãobásicas após uma única operação de pivot.

Z	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$

II. 
$$(2.5 + 2.5 + 2.5 + 2.5 = 10 \text{ val.})$$

II.a) O Eng. Caracol foi encarregado de apresentar uma proposta para a construção de postos de primeiros socorros ao longo da autoestrada AX, que começa no kilómetro 0 e termina no kilómetro k. O Eng. Caracol dispõe de uma lista de n locais candidatos. Cada local candidato,  $1 \le i \le n$ , é associado à sua distância ao kilómetro 0,  $d_i$ , e ao seu custo estimado de construção,  $c_i$ . Sabendo que dois postos de primeiros socorros consecutivos não podem estar a uma distância superior a D kilómetros, o objectivo do Eng. Caracol é determinar o conjunto de locais candidatos que satisfazem a restrição do problema pelo menor custo possível.

1. Seja O(i) o custo da solução óptima para o troço da autoestrada AX entre o kilómetro 0 e o local candidato i, que atribui necessariamente um posto de primeiros socorros ao local candidato i. Defina O(i) recursivamente, completando os campos abaixo.

2. Complete o template de código em baixo que calcula a quantidade O(i) para  $1 \le i \le n$  e indique a respectiva complexidade assimptótica.

Find0
$$(c[1..n], d[1..n])$$
  
let  $O[1..n]$  be a new vector of size  $n$   
 $O[1] = c[1]$   
for  $i = 2$  to  $n$  do

endfor
return  $O$ 

3. Explique como determinar o custo da melhor solução a partir do vector O.

II.b) Considere a seguinte variação do algoritmo de Rabin-Karp para emparelhamento de cadeias de caracteres sobre o alfabeto  $\Sigma = \{a, b, c\}$ , que usa a função de hash:

$$h(x_1...x_n) = (\alpha(x_1) + ... + \alpha(x_n)) \text{ mod } 5$$

onde:  $\alpha(a) = 1$ ,  $\alpha(b) = 2$  e  $\alpha(c) = 3$ . Seja  $T = abab^2ab^3 \dots ab^{n-1}ab^n$  a string de texto a processar. Calcule o número de *hits* espúrios, em função de n, gerados ao procurar os seguintes padrões em T (deve apresentar os cálculos): Nota:  $\sum_{i=1}^{n} i = \frac{n(n+1)}{2}$ 

- 1.  $P_1 = abb$
- 2.  $P_2 = abc$

## II.c)

Considere o seguinte programa linear:

- 1. Desenhe o conjunto exequível e resolva geometricamente o programa linear (indique tanto o valor máximo como as coordenadas onde esse valor é atingido).
- 2. Formule o programa linear dual e calcule a respectiva solução a partir da solução do programa primal (indique tanto o valor mínimo como as coordenadas onde esse valor é atingido). Nota: pode obter o valor das coordenadas resolvendo o sistema de equações do problema dual colocando a 0 as variáveis que correspondem a restrições não activas.
- **II.d)** Uma matriz de incompatibilidades é uma matriz quadrada cujas células guardam valores decimais entre 0 e 1. Intuitivamente, dada uma matriz de incompatibilidades M,  $n \times n$ , a célula  $M_{ij}$  guarda a incompatibilidade entre os índices i e j;  $M_{ij}$  é 0 se i e j são completamente compatíveis e  $M_{ij} = 1$  se i e j são completamente incompatíveis. Dado um sub-conjunto de índices  $I \subseteq \{1, ..., n\}$ , o nível de incompatibilidade do conjunto é dado por:  $\sum_{i,j\in I} M_{ij}$ . O problema das incompatibilidades define-se formalmente da seguinte maneira:

 $\textbf{Incompat} = \{ \langle M, k, v \rangle \mid M \text{ contém um sub-conjunto de índices} \\ \text{de tamanho } k \text{ e incompatibilidade igual ou inferior a } v \}$ 

- 1. Mostre que o problema **Incompat** está em **NP**.
- 2. Mostre que o problema **Incompat** é NP-difícil por redução a partir do problema **ISet**, que é sabido tratar-se de um problema NP-completo e que se define em baixo. Não é necessário provar formalmente a equivalência entre os dois problemas; é suficiente indicar a redução e a respectiva complexidade.

Pista: Dado um grafo G indique como construir uma matriz de incompatibilidades cujos índices correspondem aos vértices de G tendo em conta o problema  $\mathbf{ISet}$ .

Problema ISet: Seja G=(V,E) um grafo não dirigido; dizemos que  $V'\subseteq V$  é um conjunto de vértices independentes em G se e apenas se  $\forall u,v\in V'.(u,v)\not\in E$ . O problema **ISet** define-se formalmente da seguinte maneira:

 $\mathbf{ISet} = \{ \langle G, k \rangle \mid G \text{ contém um conjunto de vértices independentes de tamanho } k \}$