

Basis programmeren van games

Opdracht: topdown killer

Ontwikkelaar: Jelmer van der Bij

Start: 17-3-2022, 10:30 uur

Opleverdatum: 31-3-2022, 11:00 uur

Presentatie: 31-3-2022, 11:00 uur

Opdracht:

Game

Top down game dus van bovenaf. De vijanden worden random spawned en deze schieten op jou en zijn stationair (blijven staan). Het is aan jou om deze te ontwijken. Lopen met WASD en richten met de muis.

Met verloop van tijd komen er steeds meer vijanden in het scherm. Af en toe spawned er een reset item, die alle vijanden van het scherm verwijderd. Hoe verder je komt hoe meer punten je scoort.

Dit spel moet de volgende elementen bevatten:

- Menu (start, uitleg, afsluiten)
- Bestuurbaar karakter
- Uniek power-up item (reset)
- Vijanden
- Drie levens
- Puntensysteem

-Het ontwerp moet wel passen bij het onderwerp.

-Er moet verzorgde documentatie bij de game beschikbaar zijn.

Oplevering

-Documentatie en app moeten opgeleverd worden via onedrive

Moet verder voldoen aan de gestelde eisen en criteria geldende voor het keuzedeel.