アルゴリズムとデータ構造 問題 1 のプログラム実装の考え方 学籍番号 21115 氏名 土肥 海斗 提出日 2024 年 12 月 6 日

考え方

スタックに始点頂点を加えスタックが空でなくその頂点が調査済みでない限りスタックから頂点を取り出し調査済みとする。またその頂点の隣接しているものかつ調査済みでないものをスタックに加える。これをスタックが空になるまで繰り返すことにより深さ優先探索を行う。

工夫した点

(1) 隣接行列で入力されるグラフを配列にし、ループを回すことで隣接している頂点を判別し探索している.

注意点

調査済みにするタイミングが違うと最後まで探索できない場合がある.