

#### 考え方

- (1) 教科書の考え方に基づいて探索二分木を作成した。構造体にポインタをもたせ実装している。

#### 工夫した点

- (1) 探索木を消去しメモリを開放する時 NULL を代入しているがそれを関数内ではなく main の中に実装したこと。

#### 注意点

- (1) 探索木を消去しメモリを開放したあと NULL を代入する場所を関数内にすると root が NULL にならないこと。