

考え方

- (1) 教科書の考え方に基づいて二分木を作成した。構造体にポインタをもたせ実装している。これにキューを使用し横型探索を実現した。キューをノードのポインタを要素とする配列で実装した。

工夫した点

- (1) NULL チェックを入れたこと。

注意点

- (1) 関数に渡す引数がエンキューとデキューで違うこと。