考え方

1. 教科書の考え方に基づいて探索二分木を作成した．構造体にポインタをもたせ実装している．

工夫した点

1. 探索木を消去しメモリを開放する時NULLを代入しているがそれを関数内ではなくmainの中に実装したこと．

注意点

1. 探索木を消去しメモリを開放したあとNULLを代入する場所を関数内にするとrootがNULLにならないこと．