考え方

1. 教科書の考え方に基づいて二分木を作成した．構造体にポインタをもたせ実装している．これにキューを使用し横型探索を実現した．キューをノードのポインタを要素とする配列で実装した．

工夫した点

1. NULLチェックを入れたこと．

注意点

1. 関数に渡す引数がエンキューとデキューで違うこと．