考え方

1. 教科書の考え方に基づいてハノイの塔を実装した．

工夫した点

1. 再帰的に関数を呼び出し移動させている．移動回数を数えるための変数をポインタで 渡したこと．

注意点

1. 引数にポインタを用いているので関数内での処理に注意すること．．