

# NXGuardian Game Database

Name: Jan Cedric Engel

Matrikelnummer: 00163514

Client-Server-Programmierung - WiSe 2023/24

[GitHub](#)

## **Ziel:**

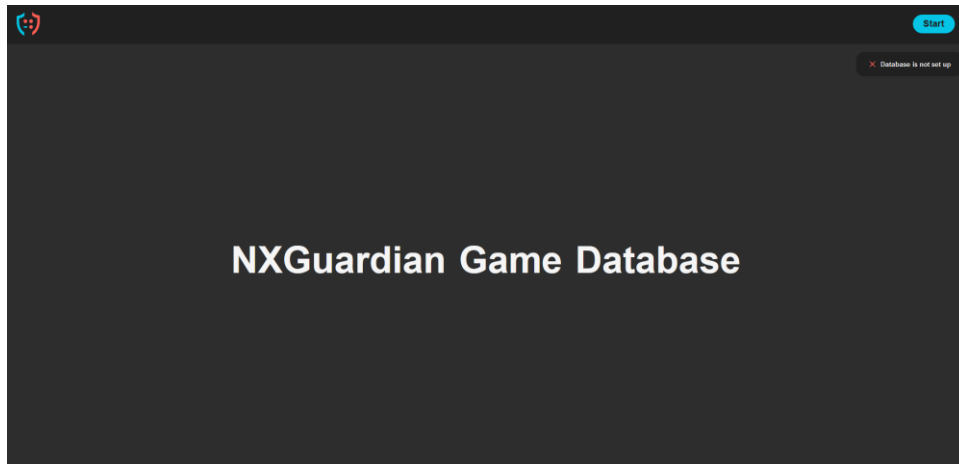
Überblick über Spiele & deren Multiplayer Features, Datenbank für spätere Integration in externe Software

## **Einschränkungen der Software im Rahmen der PA:**

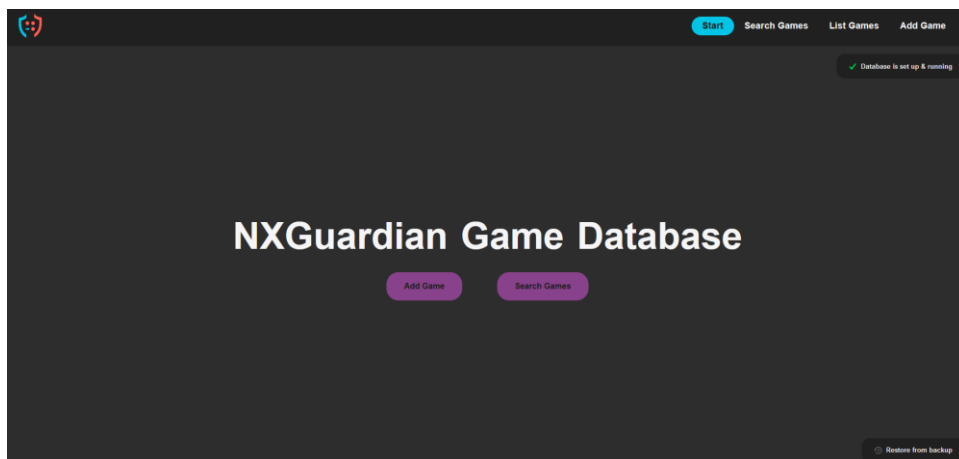
- Überprüfung der Inputs des Users erfolgt zum Großteil im Frontend -> Backend erwartet korrekte Eingaben
  - Benutzer muss auch bei Add Game mindestens 1 Plattform & je Plattform mindestens 1 Multiplayer Modus auswählen. Eine fehlende Auswahl wird nicht gehandelt.
- Codewiederholung
  - z.B. teilen sich Add Game, Search Game, Edit Game viele Designelemente, JS- & PHP-Code -> Redundanz. Der Code könnte vereinfacht werden.
- Unfertiges Design (einige Designelemente fehlen)
- Debugging statements sind nicht entfernt
- SteamGridDB Integration nicht enthalten (müsste über API oder Webscraping gelöst werden, beides nicht ideal, lasse ich evtl. komplett weg)
- "Developer" Input Feld wird nicht autovervollständigt (z.B. mit Liste von bereits existierenden Entwicklern aus DB)
- Suchfunktion ist eine separate Seite
- Statusmessages (z.B. Spiel erfolgreich hinzugefügt) integriert
- Favicon funktioniert über XAMPP nicht
- Fehlende Erklärungen für den User

### Setup:

1. Einfach die Daten aus der ZIP in ein geeignetes Verzeichnis extrahieren (z.B. für XAMPP in htdocs). Index.php muss im Root sein.
2. Webserver & Datenbank starten & index.php aufrufen



3. Oben rechts auf "Database is not set up" klicken, das erstellt die Datenbank & befüllt sie mit den minimalen Informationen.
4. Um die Datenbank mit voreingestellten Daten zu befüllen mit "Restore from Backup" (unten rechts) das letzte Datenbankbackup wiederherstellen



5. Die Datenbank ist jetzt befüllt & benutzbar

### Weitere Hinweise:

- Die List Games Seite ist eher unübersichtlich und sollte immer über Search Game gefiltert werden (z.B. nach Plattform)

Image Link (1:1):

- Unter Add Game / Edit Game hier einen Link zu einem 1:1 also viereckigem Bild einfügen (muss direkt zu einer JPG / PNG / WEBP Datei sein)
- Die Datenbank hat einen Puffer für einen VARCHAR String mit 150 Zeichen

#### Multiplayer Functionality

<input checked="" type="checkbox"/> Singleplayer		
<input checked="" type="checkbox"/> Local Multiplayer	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Local LAN Play	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Local Wireless Play	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Online Multiplayer	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Massively Multiplayer (MMO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

- Unter Add Game / Edit Game in der linken Spalte die minimale Spielerzahl eintragen, rechts das Maximum

<input checked="" type="checkbox"/> Singleplayer	
<input checked="" type="checkbox"/> Local Multiplayer	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Local LAN Play	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Local Wireless Play	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Online Multiplayer	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Massively Multiplayer (MMO)	<input type="text"/>

- Unter Search Game hier die gewünschte unterstützte Spielerzahl eingeben (falls eine gewünscht ist) -> es werden alle Spiele ausgegeben bei denen diese Zahl zwischen dem Min & Max liegt