#### Vitrine

Joaquim Perez Loris Ceschin

Projet de développement mobile HE-Arc ingénierie - INF3dlm-b 24.01.2017

#### **Sommaire**

- Introduction
- Principe
- Fonctionnalités
- Exemple client-serveur
- Démonstration
- Difficultés rencontrées
- Conclusion

#### Introduction

- Réseau social de partage de photos
- Les gens aiment montrer où ils sont
  - "Regardez-moi, j'étais au concert de Green Day hier soir, ma vie est mieux que la vôtre"
    - Lucille, 15 ans
- Idée de base
  - Les "Live Stories" sur Snapchat
    - → https://www.snapchat.com/live
  - L'équipe Snapchat sélectionne quelques événements à mettre en avant
  - Les gens localisés à l'événement peuvent publier dans le Live
  - Snapchat filtre les publications
- Vitrine est l'équivalent des "Live Stories", mais en mieux

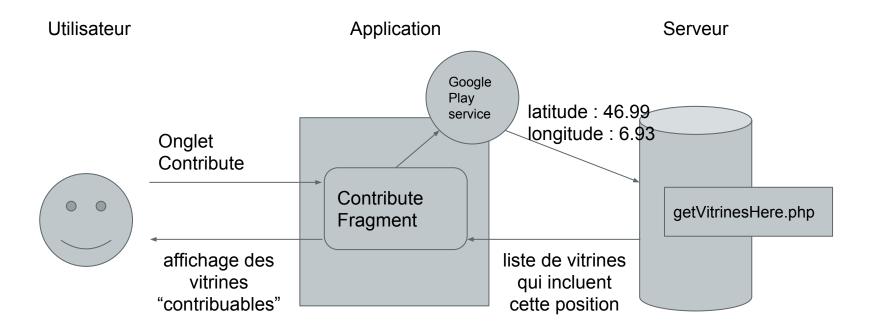
### Principe de fonctionnement

- On ne suit pas des personnes mais des lieux
- Tout le monde peut créer une Vitrine
- Tout le monde géolocalisé dans une Vitrine peut y contribuer
- Une Vitrine a :
  - Une position (latitude, longitude)
  - Un rayon
  - (Une couleur)
  - Des images
- Un utilisateur a :
  - Un nom
  - Un mot de passe
  - Un token
  - Des abonnements à des Vitrines

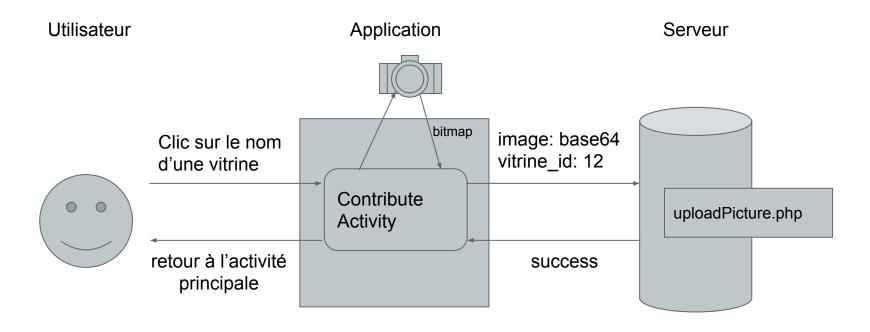
#### **Fonctionnalités**

- Authentification
  - Première fois : login / mot de passe, le serveur nous donne un token
  - Nième fois : récupère le token depuis un fichier (Preferences)
- Affichage des abonnements
- Affichage des Vitrines proches dans une carte Google Maps
- Parcours des photos dans une Vitrine
- Création d'une Vitrine à la position actuelle
- Contribution dans une Vitrine
  - Ouvre l'appareil photo
    - → garantit que la photo est prise dans le périmètre de la Vitrine
- Abonnement/désabonnement à une Vitrine

#### **Client - Serveur: Contribution**



#### **Client - Serveur: Contribution**



## Démonstration

#### Difficultés rencontrées

- Permissions
  - Localisation, Appareil photo, fichiers,
- Google Maps API
- Requêtes HTTP
  - $\circ \longrightarrow Volley$
- Appareil photo
  - o taille, compression, orientation
- Envoi de l'image
  - o POST en base64
- Requêtes SQL complexes

#### **Conclusion**

- Beaucoup de technologies touchées
  - Android
  - Google Maps API
  - Service de localisation
  - Appareil Photo
  - Volley
  - o PHP, PDO, SQL
- Base de l'application fonctionnelle
- Concept révolutionnaire
- Perspectives d'avenir infinies
  - Vidéo, textes, recherche, notifications, durée de vie, modération...

# Merci pour votre attention