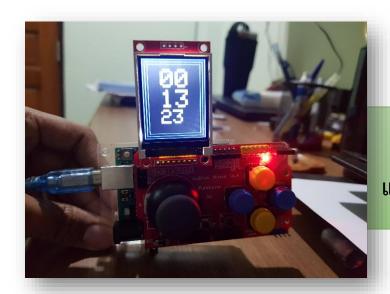
Nibbas : 62010986 \*คู่เก่าซิ่ว ตอนนี้ทำร่วมกับกลุ่มอื่น

## Assignment #7

TFT Clock



โหมดนาฬิกา แสดงชั่วโมง นาที วินาที

โหมดวันที่

แสดงวัน เดือน ปี



## โปรแกรม

1. ค่าวินาทีเริ่มต้นจะถูกบวกเพิ่มทุก 1 วินาทีเสมอจากการใช้ Timer Interrupt จะมีการ คำนวณนาที ชั่วโมง วัน เดือน และปี เพื่อนำไปแสดงบนจอ TFT

```
noInterrupts(); // disable all interrupts
50 TCCR1A = 0;
51 TCCR1B = 0;
52
   timer1 counter = 3036; // preload timer 65536-16MHz/256/1Hz
53 TCNT1 = timer1 counter; // preload timer
54 TCCR1B |= (1 << CS12); // 256 prescaler
55
    TIMSK1 |= (1 << TOIE1); // enable timer overflow interrupt
   interrupts(); // enable all interrupts
76 ISR(TIMER1 OVF vect)
                         // interrupt service routine
77 {
78
   TCNT1 = 3036;
                             /* preload timern */
79 //Serial.println(second++);
80 second++;
81
   if (second > 59) { second = 0; minute++; }
82
   if (minute > 59) { minute = 0; hour++; }
   if (hour > 23) { hour = 0; day++; }
83
84
   if (month == 1 || month == 3 || month == 5 || month == 7 || month == 8
85
   || month == 10 || month == 12) {
86
      if (day > 31) { day = 1; month++; }
87
88
   if(month == 2){
89
      if(day > 28) \{ day = 1; month++; \}
90
91
    if (month == 4 | | month == 6 | | month == 9 | | month == 11 ) {
92
      if(day > 30) \{ day = 1; month++; \}
93
94
    if (month > 12) { month = 1; year++; }
95 }
```

รูปภาพ 1 Timer Interrupt

2. นาฬิกานี้มีทั้งหมด 2 โหมด ได้แก่โหมดแสดงเวลา และแสดงวันที่ โดยใช้ปุ่ม E บน

JoyStick ในการเปลี่ยนโหมด และให้มีการแสดงกรอบสี่เหลี่ยมสีเขียวในโหมดแสดงวันที่

และสีน้ำเงินในโหมดแสดงเวลา

```
206 if (digitalRead (PIN E) == 0) {
       Emode++; lcd.fillScreen(BLACK); Mode = 0;
207
208
209
       if (Emode == 1) for (int i = 0; i < 3; i++)
210
            lcd.drawRect(i * 5, i * 5, lcd.width - i * 10, lcd.height - i * 10, GREEN);
211
       }else for (int i = 0; i < 3; i++)</pre>
212
213
           lcd.drawRect(i * 5, i * 5, lcd.width - i * 10, lcd.height - i * 10, BLUE);
214
215
216
217 if (Emode > 1) Emode = 0;
```

3. ใช้ปุ่ม B ในการตั้งค่าเวลาและวันที่ โดยแบ่งเป็น 3 สาม ค่า ใน 2 โหมด เพื่อสะดวกต่อ การรับค่าจาก Serial Monitor

```
if (digitalRead(PIN_B) == 0) Mode++;
if (Mode > 3) Mode = 0;
```

4. การรับค่าจาก Serial Monitor เพื่อแสดงบน TFT

```
180
      while (Serial.available()) {
            input = (char) Serial.read();
181
182
            num += input;
183
        if(num != "") {
184
        input_number = num.toInt();
185
186
        if(Emode == 0){
          if (Mode == 1)
                             hour = input number;
187
188
           if (Mode == 2)
                             minute = input number;
189
           if (Mode == 3)
                             second = input number;
190
191
        if (Emode == 1) {
192
          if (Mode == 1)
                             day = input number;
193
          if (Mode == 2)
                             month = input number;
194
           if (Mode == 3)
                             year = input number;
195
         1
196
       1
        num = "";
197
198
        Serial.println (input number);
```

5. ค่าที่ได้จาก Serial Monitor จะได้เป็นแอสกี้โค้ด เราจึงต้องทำการแปลงค่าแอสกี้โค้ดให้ ตรงกับค่าตัวเลขที่เราต้องการ

```
if (hour/10==0) chour[0] = '0';
123
124
      else chour[0] = '0'+(hour/10);
125
      chour[1] = '0'+(hour%10);
126
127
     if (minute/10==0) cminute[0] = '0';
128
     else cminute[0] = '0'+(minute/10);
129
      cminute[1] = '0'+(minute%10);
130
131
     if (second/10==0) csecond[0] = '0';
132
     else csecond[0] = '0'+(second/10);
133
      csecond[1] = '0'+(second%10);
134
135
     if (day/10==0) cday[0] = '0';
136
     else cday[0] = '0'+(day/10);
137
     cday[1] = '0' + (day %10);
138
139
     if (month/10==0) cmonth[0] = '0';
140
      else cmonth[0] = '0'+(month/10);
141
      cmonth[1] = '0' + (month%10);
```

6. การนำค่ามาแสดงบนจอ TFT โดยจะแสดงตามโหมดที่กำหนดไว้โดยใช้คำสั่ง

## lcd.drawString

```
153 if (Emode == 0) {
     lcd.drawString( x, y, (char*) chour , WHITE, 5);
      lcd.drawString( x, y+40, (char*) cminute, WHITE, 5);
      lcd.drawString( x, y+80, (char*) csecond , WHITE, 4);
      if (Mode == 1) lcd.drawString( x, y, (char*) chour , BLACK, 5);
158
      if (Mode == 2) lcd.drawString(x, y+40, (char*) cminute, BLACK, 5);
159
      if (Mode == 3) lcd.drawString( x, y+80, (char*) csecond , BLACK, 4);
160 }
161 if (Emode == 1) {
      lcd.drawString( x, y, (char*) cday , WHITE, 5);
      lcd.drawString( x, y+40, (char*) cmonth, WHITE, 5);
      lcd.drawString( x-20, y+80, (char*) cyear , WHITE, 4);
      if(Mode == 1) lcd.drawString( x, y, (char*) cday , BLACK, 5);
      if (Mode == 2) lcd.drawString( x, y+40, (char*) cmonth, BLACK, 5);
167
      if (Mode == 3) lcd.drawString(x-20, y+80, (char*) cyear, BLACK, 4);
168 }
```