Plan du rapport

Page de titre : Keryann, 1 page

Sommaire: Keryann, 1 page

Introduction: Keryann, Fabien, Léo, 1 page

Organisation du travail: 1 page

Fabien : Algorithme de parcours de graphe, déplacement des insectes

Léo: Création du labyrinthe.

Keryann : Structure des insectes, interface utilisateur, vérif. case adjacente, interaction insectes.

Analyse du problème : Fabien, 2 page(s)

- 1) Enoncé
- 2) Compréhension
- 3) Mise en application choisie

Codage (méthode employée) : tout le monde, 6 pages au total, 2 pages chacun, chaque membre du groupe détaille son travail.

- Léo (2 pages) : explique la création du labyrinthe et des fonctions qu'il aura fait
- Fabien (2 pages):
 - 1) Première méthode : déplacements aléatoires
 - 2) Deuxième méthode : algorithme de Dijkstra ou A*
- Keryann (2 pages) :
 - 1) Interface utilisateur
 - 2) Structure des insectes
 - 3) Interactions entre les différents insectes

Résultats: Léo, 2 page

Conclusion: tout le monde, 1 page