

## Plan présentation projet labyrinthe

- Présentation
  - Membres du groupe
  - Sujet du projet
- Organisation/répartition
  - Attribution des différentes parties aux membres du groupe
- Labyrinthe/Environnement (Léo)
  - Génération semi-aléatoire du labyrinthe
    - Les différents essais
    - Le fonctionnement final
- Détection/Déplacement (Fabien)
  - Algorithme Dijkstra pour la détection de la nourriture
  - Déplacement au plus court
- Comportement/Interaction (Keryann)
  - Rencontre entre des insectes (combat/reproduction)
  - Génération semi-aléatoire d'insecte
- Interface/Sauvegarde (Keryann/Léo)
  - Actions de l'utilisateur
  - Norme du fichier de sauvegarde
- Conclusion
  - Difficultés rencontrés
  - Ce qui était prévu initialement (manque de temps)
  - Ce qu'on a appris (organisation, gestion du temps)