

# BKIT – LESSON 13 – BÀI TẬP

**Bài 1:** Trong thư mục đường dẫn tương đối của dự án. Tạo thư mục “garbage”

Trong thư mục garbage. Tiếp tục tạo 4 thư mục “image, music, system, coding”, 20 files với cú pháp như sau:

- fileName: System.currentTimeMillis()
- extension: .png, .jpg, .jpeg, .mp3, .mp4, .bat, .java, .txt

Viết chương trình thực hiện thác tác với file và thư mục tương ứng như sau

Extension	Action	Directory
.png, .jpg, .jpeg	Move	image
.mp3, .mp4	Move	music
.bat	Move	system
.java	Copy	coding
.txt	Delete	

VD: Di chuyển tất cả các file có extension .bat vào thư mục system

**Bài 2:** Tạo danh sách ngẫu nhiên 30 files hình ảnh trong thư mục **images** với cú pháp như sau:

- fileName: System.currentTimeMillis()
- extension: .jpg, .png

Thực hiện đổi tên tất cả các hình ảnh trong thư mục **images** với tên file bắt đầu từ 1 và tăng dần

VD: 30 files: 13 files png và 17 file jpg

Kết quả: 1.png => 13.png và 1.jpg => 17.jpg

## PHẦN 1: DDL

=====

**Bài 3:** Bạn Huy không tập trung tư tưởng trong giờ toán vì vậy thầy giáo cho thêm bài tập về nhà rèn luyện khả năng tập trung tư tưởng và tính cẩn thận chu đáo. Nội dung bài tập là cho **n** **xâu** **chỉ** bao gồm các **ký tự la tinh thường và chữ số**. Đoạn các **ký tự số liên tục tạo thành một số nguyên**. Ở mỗi đoạn ký tự số liên tục Huy phải trích ra số lớn nhất có thể, sắp xếp các số nhận được

từ các xâu đã cho và đưa ra theo thứ tự không giảm, mỗi số được đưa ra dưới dạng không có các số 0 không có nghĩa.

**Ví dụ:** với  $n = 1$  và xâu là 01a2b3456cde478 dãy số cần đưa ra là 1, 2, 478, 3456.

**Yêu cầu:** Cho số nguyên  $n$  ( $1 \leq n \leq 100$ ) và  $n$  xâu, mỗi xâu có độ dài không quá 100. Hãy đưa ra dãy số nhận được đã sắp xếp theo thứ tự không giảm, mỗi số trên một dòng.

Dữ liệu đầu vào từ file văn bản input.txt:

Dòng đầu tiên chứa số nguyên  $n$ ,

Mỗi dòng trong  $n$  dòng sau chứa một xâu chỉ gồm các ký tự la tinh thường và số.

Dữ liệu đảm bảo có không quá 500 số được tách ra.

**Kết quả:** Đưa ra file văn bản output.txt dãy số nhận được đã sắp xếp theo thứ tự không giảm, mỗi số trên một dòng

input.txt	output.txt
4	0
43silos0	2
zita002	2
le2sim	43
231233	231233

**Bài 4:** Tạo mảng số nguyên 2 chiều. Trong đó số dòng  $n$  và số cột  $m$  được nhập từ bàn phím. Mỗi phần tử là một giá trị kiểu int được lấy ngẫu nhiên từ hệ thống. Sau đó ghi nội dung mảng 2 chiều trên vào file readme.txt.

Dòng đầu tiên trong file lưu nội dung: rows: $n$  || cols: $m$

VD: Nhập  $n = 4$   $m = 5$  và Random các phần tử ta được mảng như sau :

1	3	5	2	2
1	9	2	0	8
1	8	9	9	0
0	8	8	8	8

- Ghi nội dung mảng 2 chiều trên vào file readme.txt
- Viết một hàm outputData đọc giá trị từ file ra mảng 2 chiều. Sau đó in ra giá trị trong cosole.

## PHẦN 2: DML

=====