

BKIT - LESSON 16 – BÀI TẬP

THIẾT KẾ DATABASE

XÂY DỰNG WEBSITE ĐẶT SÂN BÓNG ĐÁ MINI

Ngày nay để đáp ứng nhu cầu của những người yêu thích thể thao, đặc biệt là bóng đá, nhiều sân bóng đá mini đã được đầu tư xây dựng. Tuy nhiên vẫn chưa có được sự kết nối giữa những người muốn thuê sân – cầu thủ và chủ sân, vẫn có trường hợp khách đến thuê sân nhưng không còn sân trống vì không biết chính xác thông tin tình trạng của mỗi sân bóng.

Tình trạng nhiều sân bóng không có người thuê trong khi khách thì lại tìm thuê sân không có. Vì lý do không biết thông tin địa chỉ, tình trạng hiện tại của mỗi sân bóng còn trống hay đã được thuê, dịch vụ tại sân bóng chưa được quản lý tốt, chưa có nhiều hoạt động thiếu sự kết nối giữa chủ và khách,... đây là những sự bất tiện không đáng có.

Yêu cầu xây dựng cơ sở dữ liệu cung cấp một hệ thống giúp cho những người yêu thích bóng đá có thể dễ dàng [tìm kiếm các sân bóng](#), [đặt sân](#) hay [tạo các trận đấu](#) để mọi người cùng tham gia.

Người dùng có thể tìm kiếm danh sách các đội bóng trên địa bàn và tham gia những trận đấu với những đối thủ khác đang chờ bắt đầu. Những thành viên hệ thống có thể giao lưu trò chuyện nhận xét về chất lượng dịch vụ để sân bóng có chất lượng ngày càng tốt hơn.

Hệ thống còn giúp sân bóng dễ dàng tiếp cận khách hàng yêu thích bóng đá để có thể quản lý sân một cách hợp lý hơn. Ngoài ra hệ thống còn cung cấp các dịch vụ để giúp các sân bóng có thể quản lý dịch vụ của mình hiệu quả hơn.