<<Nome do Projeto>>

Plano do Projeto

# Introdução

**Este documento contém o planejamento geral do projeto Distribuidora que será desenvolvido como exemplo na disciplina de Engenharia de Software III.**

# Organização do projeto

Diego Openheimer –

Julio Gonçalves -

# Práticas e medidas do projeto

O processo utilizado é o OpenUo, disponível no site http://epf.eclipse.org/wikis/openup/

A estimativa de tamanho de software será realizada utilizando o método User Caso Points.

O projeto utilizara teste automatizados.

https://github.com/j52546/Eng-Software-III.git

# Marcos e objetivos do projeto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Iteração** | **Objetivos primários** (riscos e cenários de casos de uso) | **Início ou fim agendado** |
| I1 | 1. Estabelecer a viabilidade do projeto (técnica e de requisitos) 2. Criar um caso de negócios para demonstrar objetivos de negócios quantificáveis 3. Capturar os requisitos essenciais do sistema 4. Identificar riscos críticos | 01/02/2018  13/03/2018 |
| I2 | 1. Criar uma baseline arquitetural executável 2. Refinar a avaliação de riscos 3. Definir atributos de qualidade 4. Capturar casos de uso para 80% dos requisitos funcionais 5. Planejar detalhadamente a fase de construção 6. Capturar estimativa de recurso, tempo, equipamento, pessoal e custo | 19/03/2018  24/04/2018 |
| I3 | * Completar os requisitos, análise e projeto * Construir o sistema funcional em cima da baseline arquitetural entregue pela fase de elaboração | 30/04/2018  29/05/2018 |
| I4 | * Corrigir defeitos * Preparar o ambiente de usuário para o novo software * Adaptar o software para operar no ambiente de usuário * Modificar o software devido a problemas imprevistos * Criar manual de usuário e outras documentações * Prover consultoria ao usuário * Conduzir revisões do projeto | 04/06/2018  19/06/2018 |

# Implantação

Será uma aplicação web, será hospedado em um servidor nas nuvens.

# Lições aprendidas

Não se aplica.