**说明**

欢迎你和朋友们来尝试怒海余生，这是经典游戏《谋杀之谜》中的一个复杂案件。在游戏时，客人们将扮演与案件有关的角色，必须在今晚结束前找出真凶。**但是这项活动的主要目的还是让客人们玩的开心。**

这本组织者手册会让游戏过程顺利进行，你应该在游戏前阅读全篇。

本场游戏会分为几个阶段，可能会进行3~4个小时。你可以准备一些食物和饮料，还有一些需要提前准备的事宜，将在下文中一一提到。

游戏中共有6名角色，每名角色都需要一名玩家扮演。作为游戏的组织者，你的职责是熟悉规则并保持玩家秩序。根据角色简介来选择你的客人。记住，你在游戏全程都需要为大家做好服务。

**游戏配件**

1本组织者手册

1份角色简介

1份线索

6份角色剧本

6份调查报告

若干AP指示物

**邀请建议**

尽早的通知前来参与游戏的玩家，充足的时间能让大家更好的理清人物关系和应该如何演绎自身角色。所有玩家都可以选择精心装扮或者只带简单的道具到场。

即兴表演是游戏成功的关键，尽管每个角色都被大致刻画了形象并在游戏中安排的剧本，但是玩家自身的扮演度越高，越能获得游戏的乐趣。

**角色**

小布莱克

布莱克家族公司的继承人，老大副史蒂夫·布莱克的儿子。

杰西帕

小布莱克公司的财务，并且她的父亲也是布莱克家的管家。

山姆

当地小有名气的心理医生。

约翰

退伍的雇佣兵，身手矫健，赛伦的贴身保镖。

杰克

当地一个颇有势力的黑帮头目。

安妮

杰克的夫人，一个有些神秘的女人。

# 进行游戏

客人到齐之后，请他们再花一些时间浏览各自的剧本，并熟悉一下彼此的身份，在游戏中建议玩家使用剧中人物的名字，而非真名，这需要时间适应。如果有第一次接触谋杀之谜的玩家，组织者在游戏开始前，要做好必要的科普工作。让小白可以迅速的知道自己要如何开始这个游戏。

**时间背景**

本游戏发生在1960年7月美国东南部的休斯顿，这是一个离墨西哥湾不远的城市，定居了各式各样阶层的居民，工业发达，黑帮盛行，贫富悬殊。

**游戏规则**

1. 开心最重要
2. 提前阅读你可能涉及的到的游戏资料
3. 游戏分为4个回合，每个回合45分钟。每个回合玩家都可以消耗AP调查线索，每个回合消耗AP的上限是3点。
4. 当玩家找你使用AP调查线索时，请别让其他玩家看见（即不要让其他玩家看见线索内容，如可能也不要让其他玩家发现有人来找过你，因此你可能需要一个单独的房间）。你负责管理好线索以及提供调查结果。
5. 游戏的最后会要求玩家填写自己的调查报告，请根据实际情况酌情给予评定，调查报告用纸只有一份，如需多次使用请提前打印或使用可擦写的笔来书写。
6. 玩家剧本中有一些必须公开的内容，如果游戏结束时他没有向任何玩家透露，每一条扣除10%得分。玩家的剧本中也有一些个人任务，每条未能完成的任务也会扣除10%的得分。

**调查区域**

1. 游戏时，除了你为大家提供的场所作为庄园宴会厅以外，其他涉及到的区域都是虚拟的，包括以下地点

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 调查区域 | 消耗行动点数 | 调查区域 | 消耗行动点数 |
| 山姆的随身物品 | 2 | 检查尸体 | 1 |
| 约翰的随身物品 | 2 | 卧室的床头柜 | 1 |
| 杰克的随身物品 | 2 | 卧室的阳台 | 1 |
| 小布莱克的随身物品 | 2 | 卧室墙上的海图 | 1 |
| 杰西帕的随身物品 | 2 | 大副的日记 | 1 |
| 安妮的随身物品 | 2 |  |  |

1. 客人不能搜索自己的随身物品，但是每位客人的随身物品，会在各自的剧本中告知。
2. 若线索中没有标注“该线索可被取走”则所有被调查的线索只能被查看，不能被取走。
3. 尸体信息-03只能被约翰、杰西帕、山姆发现。
4. 如果山姆、杰西帕、小布莱克发现了床头柜-01信息，请将床头柜-03信息一并给予。