

# Ikaskuntza Birtual eta Digitalizatuen LHII

CIFP de Aprendizajes Virtuales y Digitalizados

# Joseba Sánchez Romero DAM PSP

Curso: 2021/22

**TA01** 





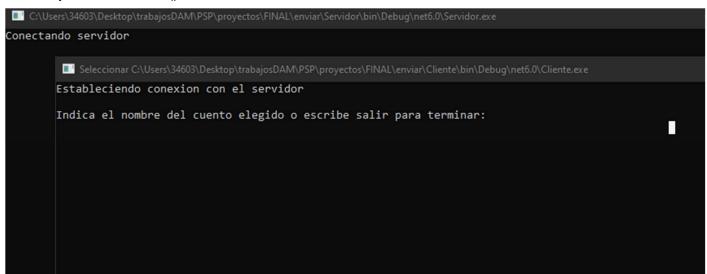
	ÍNDICE
1. INTRODUCCIÓN	1
2. DIFERENTES APARTADOS DE LA TAREA	1
3. AUTOEVALUACIÓN	1
4. BIBLIOGRAFÍA	1



## 1. INTRODUCCIÓN

### 2. DIFERENTES APARTADOS DE LA TAREA

Primera conexión para pedir que se teclee el nombre del cuento elegido con la función conexion() desde la parte del Servidor y función conexion() desde Cliente



Detectar existencia del archivo para repetir operación

```
Estableciendo conexion con el servidor

Indica el nombre del cuento elegido o escribe salir para terminar:

hola
Archivo inexistente, vuelve a intentarlo
Indica el nombre del cuento elegido o escribe salir para terminar:

cuento1
Tubo cliente procesando datos: 'N cuento1'
Estableciendo conexion con el servidor

Indica el nombre del cuento elegido o escribe salir para terminar:

salir
Presione una tecla para continuar . . .
```



## Enviado y recibido título de libro.

```
Conectando servidor
Pipe servidor esperando datos

cuento1
Tubo servidor recibiendo datos: 'N cuento1'

Apertura de fichero:cuento1

C:\Users\34603\Desktop\trabajosDAM\PSP\proyectos\FINAL\enviar\Cliente\bin\Debug\net6.0\Cliente.exe

Estableciendo conexion con el servidor

Indica el nombre del cuento elegido o escribe salir para terminar:

cuento1
Tubo cliente procesando datos: 'N cuento1'
```

### Abrir fichero desde el lado Servidor

```
Conectando servidor
Pipe servidor esperando datos

cuento1
Tubo servidor recibiendo datos: 'N cuento1'

Apertura de fichero:cuento1

cuento1.txt
Fichero abierto. cuento1
```



Ahora en sentido opuesto, función enviar() desde Servidor y recibir() desde Cliente. Pedir insertar por teclado primera palabra a Cliente

```
Conectando servidor esperando datos

cuento1

Tubo servidor recibiendo datos: 'N cuento1'

Apertura de fichero:cuento1

cuento1.txt

cichero abierto. cuento1

Tubo servidor procesando datos: 'En vacaciones quiero <infinitivo>'

C\Users\34603\Desktop\trabajosDAM\PSP\proyectos\FINAL\enviar\Cliente\bin\Debug\net6.0\Cliente.exe

Estableciendo conexion con el servidor

Indica el nombre del cuento elegido o escribe salir para terminar:

cuento1

Tubo cliente procesando datos: 'N cuento1'

infinitivo:
```

Enviar respuesta desde Cliente con la función enviarPalabra() y recogida por el Servidor con recibirPalabra()

```
Estableciendo conexion con el servidor

Indica el nombre del cuento elegido o escribe salir para terminar:

cuento1

Tubo cliente procesando datos: 'N cuento1'
infinitivo:
viajar

Tubo cliente procesando datos: 'P viajar'
```



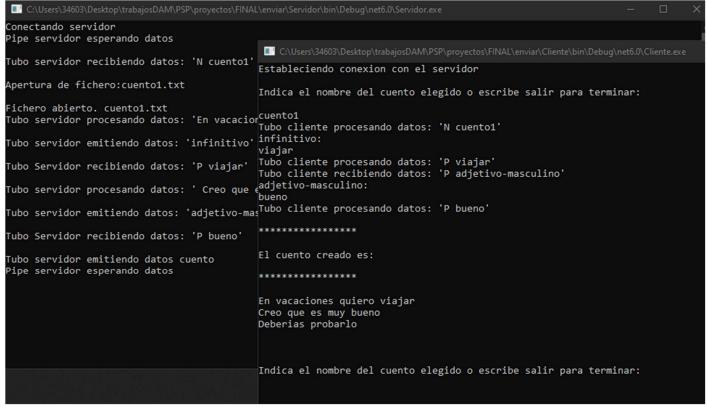
Repetir en bucle las 2 últimas funciones mientas haya palabras para cambiar y en Servidor repetir también abrirFichero() para que el iterador continue por donde iba

```
Estableciendo conexion con el servidor

Indica el nombre del cuento elegido o escribe salir para terminar:

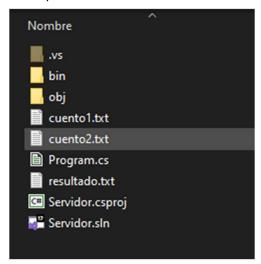
cuento1
Tubo cliente procesando datos: 'N cuento1'
infinitivo:
viajar
Tubo cliente procesando datos: 'P viajar'
Tubo cliente recibiendo datos: 'P adjetivo-masculino'
adjetivo-masculino:
bueno
```

Cuando no queden palabras, salir del bucle pequeño para hacer el último paso del bucle grande transfiriendo el resultado con enviarResultado() desde Servidor y recibirResultado() desde Cliente. Mostrar en pantalla y volver a pedir cuento con un bucle infinito que saldrá escribiendo "salir" en la primera pantalla. Además se guarda el resultado en el archivo resultado.txt desde Servidor.





La carpeta Servidor contiene todos los archivos necesarios y creados.



## 3. AUTOEVALUACIÓN

# 4. BIBLIOGRAFÍA