

# SME0333 — Computação numérica e simulações para Engenharia Ambiental I

Prof. Eduardo F. Costa  
Monitor PAE Junior R. Ribeiro

18 de maio de 2022

## Sobre o modelo Predador-Presa

Um sistema de equações diferenciais bastante simples que modela a evolução de duas populações é chamado “modelo predador-presa”. Vamos denotar  $x$  para presas e  $y$  para predadores.

A taxa de crescimento/decrescimento da população de presas  $dx(t)/dt$  é proporcional ao tamanho de sua população  $x(t)$  e também à sua taxa de natalidade descontada da taxa de mortalidade ( $\alpha - \beta y(t)$ ), o que resulta em

$$\frac{dx(t)}{dt} = x(t)(\alpha - \beta y(t)). \quad (1)$$

A taxa de crescimento/decrescimento da população de predadores  $dy(t)/dt$  por sua vez é proporcional ao tamanho de sua população  $y(t)$  e à taxa de predação descontada da taxa de mortalidade<sup>1</sup> ( $\gamma x(t) - \eta$ ), o que resulta em

$$\frac{dy(t)}{dt} = y(t)(\gamma x(t) - \eta). \quad (2)$$

Podemos analisar essas populações individualmente com dois gráficos  $(t, x(t))$  e  $(t, y(t))$  ou conjuntamente o par  $(x(t), y(t))$ , também chamado “plano de fases”.

## Solução numérica

Para cálculo numérico das soluções, vamos utilizar o Método de Euler, que é baseado em uma aproximação da derivada, com  $\delta > 0$  pequeno, descrita abaixo.

$$\begin{aligned} \frac{dx(t)}{dt} &\approx \frac{x(t+\delta) - x(t)}{\delta} \approx x(t)(\alpha - \beta y(t)) \iff x(t+\delta) \approx x(t) + \delta \left[ x(t)(\alpha - \beta y(t)) \right], \\ \frac{dy(t)}{dt} &\approx \frac{y(t+\delta) - y(t)}{\delta} \approx y(t)(\gamma x(t) - \eta) \iff y(t+\delta) \approx y(t) + \delta \left[ y(t)(\gamma x(t) - \eta) \right]. \end{aligned}$$

Vamos fazer uma mudança de variável  $x(t) \mapsto z_k$ ,  $y(t) \mapsto w_k$  e  $(t + r\delta) \mapsto (k + r)$  para evidenciar o fato de que essas soluções são aproximações da solução real.

$$z_{k+1} = z_k + \delta \left[ z_k(\alpha - \beta w_k) \right], \quad (3)$$

---

<sup>1</sup>O indivíduo que não consegue uma presa tende a morrer.

$$w_{k+1} = w_k + \delta \left[ w_k(\gamma z_k - \eta) \right]. \quad (4)$$

## Determinando parâmetros dados alguns pontos

Se tivermos um conjunto de pontos da solução  $(x(t), y(t))$ , somos capazes de calcular os parâmetros  $\alpha, \beta, \gamma, \eta$  que deram origem a essas soluções. Tomemos dois instantes de tempo  $t_1$  e  $t_2$ . Assim, partindo da equação (1), conseguimos construir o seguinte sistema de equações lineares para calcular  $\alpha, \beta$ .

$$\begin{aligned} \alpha - \beta y(t_1) &= \lim_{\delta \rightarrow 0} \frac{x(t_1 + \delta) - x(t_1)}{x(t_1)\delta}, \\ \alpha - \beta y(t_2) &= \lim_{\delta \rightarrow 0} \frac{x(t_2 + \delta) - x(t_2)}{x(t_2)\delta}. \end{aligned}$$

Podemos reescrever esse sistema em formato matricial, o que corresponde a

$$\begin{bmatrix} 1 & -y(t_1) \\ 1 & -y(t_2) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} = \lim_{\delta \rightarrow 0} \begin{bmatrix} \frac{x(t_1 + \delta) - x(t_1)}{x(t_1)\delta} \\ \frac{x(t_2 + \delta) - x(t_2)}{x(t_2)\delta} \end{bmatrix} \quad (5)$$

De maneira análoga, partindo da equação (2), escrevemos

$$\begin{aligned} \gamma x(t_1) - \eta &= \lim_{\delta \rightarrow 0} \frac{y(t_1 + \delta) - y(t_1)}{y(t_1)\delta}, \\ \gamma x(t_2) - \eta &= \lim_{\delta \rightarrow 0} \frac{y(t_2 + \delta) - y(t_2)}{y(t_2)\delta}. \end{aligned}$$

Podemos reescrever esse sistema em formato matricial, o que corresponde a

$$\begin{bmatrix} x(t_1) & -1 \\ x(t_2) & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \gamma \\ \eta \end{bmatrix} = \lim_{\delta \rightarrow 0} \begin{bmatrix} \frac{y(t_1 + \delta) - y(t_1)}{y(t_1)\delta} \\ \frac{y(t_2 + \delta) - y(t_2)}{y(t_2)\delta} \end{bmatrix} \quad (6)$$

Para calcular  $\alpha, \beta, \gamma, \eta$ , basta resolver os sistemas de equações lineares (5)-(6).

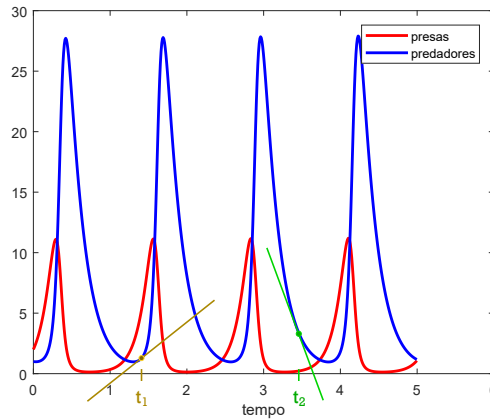


Figura 1: Conhecendo-se a solução em  $\{t_1, t_1 + \delta, t_2, t_2 + \delta\}$ , podemos calcular os parâmetros do modelo resolvendo-se (5)-(6). Na figura, ilustramos  $t_1$  e  $t_2$  para a equação (2).

## Exercícios

### Exercício 1: calcular parâmetros dados os pontos

Dado um modelo como em (1)-(2), e de posse de dois pares de pontos, calcule  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$ ,  $\eta$ . Aqui,  $\delta = 0.0001$ .

$$\begin{aligned}(x(t_1), y(t_1)) &= (0.0964518798, 32.8421972968); & (x(t_1 + \delta), y(t_1 + \delta)) &= (0.0962122721, 32.8264097365), \\(x(t_2), y(t_2)) &= (11.6600061041, 33.7237030890); & (x(t_2 + \delta), y(t_2 + \delta)) &= (11.6300122506, 33.7854849542).\end{aligned}$$

### Exercício 2: calcular soluções dados os parâmetros encontrados

**Atividade 1:** Agora que você calculou  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$ ,  $\eta$ , faça o gráfico  $(z_k, w_k)$  para um conjunto de condições iniciais  $\{z_0 = 2m, w_0 = m, \text{ para } m = 1, 2, \dots, 10\}$  com o mesmo  $\delta$  e para  $0 \leq t \leq 5$ . Depois de plotar os gráficos com

```
plot(z, w, '-'), hold on,  
plote as condições iniciais em preto com  
plot(2 * [1:10], [1:10], 'k*')  
e ao final nomeie os eixos com  
xlabel('presas'), ylabel('predadores').
```

**Atividade 2:** Agora, para a condição inicial  $(z_0, w_0) = (2, 1)$ , plote o gráfico para mesmo  $\delta$  e mesmo intervalo de tempo e plote os gráficos  $(t_k, z_k)$  e  $(t_k, w_k)$ , em que  $t_k = k\delta$ . Faça os gráficos da seguinte forma

```
plot(t, z, 'r-', 'linewidth', 2), hold on  
plot(t, w, 'b-', 'linewidth', 2)  
xlabel('tempo')  
legend('presas', 'predadores').
```

Os argumentos passados na função `legend(...)` precisam aparecer na mesma ordem em que os plots foram feitos.

### Exercício 3: pontos de equilíbrio

Calcule os pontos de equilíbrio do sistema (1)-(2), isto é, os pontos em que as derivadas são zero. Considere os parâmetros calculados na solução do Exercício 1.

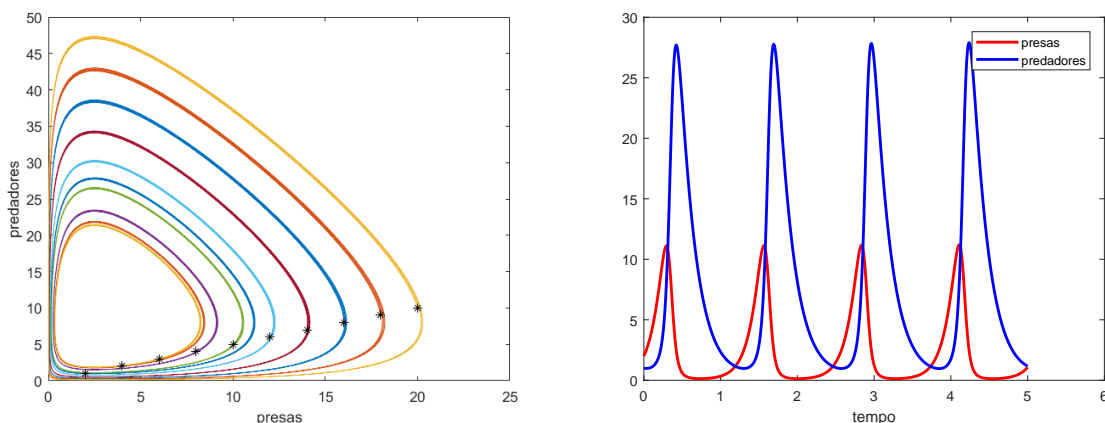


Figura 2: Soluções das atividades 1 e 2.

**(Curiosidade: Formatando os gráficos)** Nos plots, informamos a formatação do gráfico e a cor: `rbgycmk` são respectivamente as cores *red*, *blue*, *green*, *yellow*, *cyan*, *magenta*, *black*. As linhas do gráfico são `- -- -. :`, que informa linhas contínuas, tracejadas, traço-ponto ou pontilhadas respectivamente. Os marcadores dos pontos são `*sho+xv^` dentre outros, e significam *asterisk*, *square*, *hex-star*, *circle*, *plus*, *x*, *down-triangle*, *up-triangle* respectivamente. Por exemplo, a formatação `'m-.s'` produz um gráfico magenta com linha traço-ponto e marcadores quadrados, quando fazemos um `plot(dominio, imagem, 'm-.s')`.