

1 获取allServer和upServer, upserver数量=0则不 废弃,用WeightedResponseTimeRule

应时间100ms 应时间150ms

> 向应时间50ms 响应时间200ms

talResponseTime = 100+150+50+200+100 = 600m

机值范围为: 600-100 = 500 区间: [0,500)

L值范围为: 600-150 + 500(A1权重)= 950 区间: [500,95

L值范围为: 600-50 + 950 = 1500 区间: [950,1500)

凡值范围为: 600-200 + 1500 = 1900 区间: [1500,1900)

随机值范围为: 600 - 100 + 1900 = 2400 区间: [1900,2400)

## ServerWeight内部初始化过程

内部使用RoundRobinRule, 循环调用RoundRobinRule 选择Server, server不可用就一直选。默认最多重试 maxRetryMillis=500ms。其中的内部类InterruptTask挺 有意思,会new完后,到时间后会向自己的线程发送 中断信号, 让自己停止重试