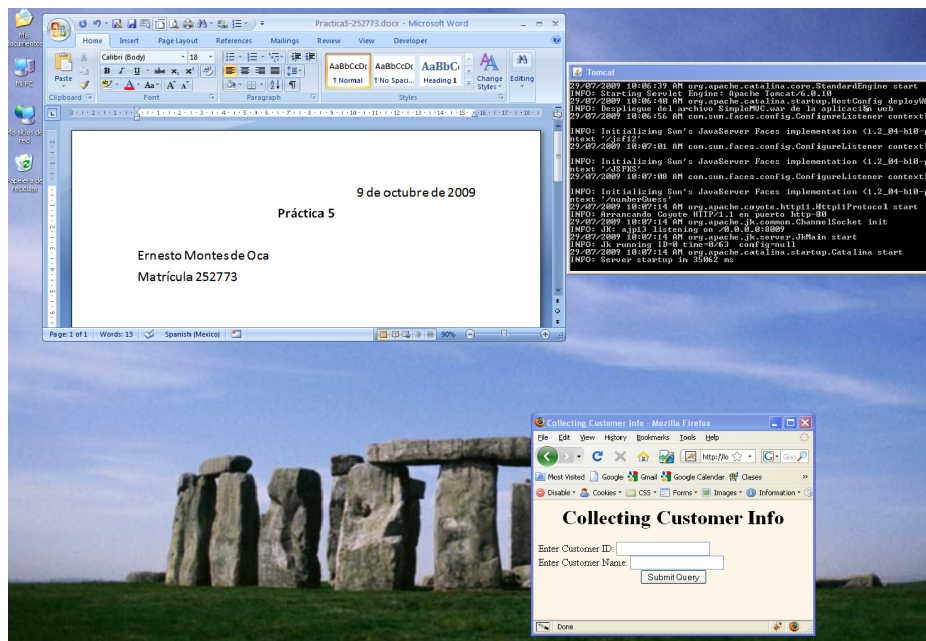


PRÁCTICAS

- La práctica es individual. Las prácticas se realizan en el aula, durante la hora de laboratorio. Los alumnos deben llevar su computadora.
 - Para contar como válida, para fines de la calificación es indispensable:
 - Asistir y llevar laptop, la cual deberá contar con el software necesario para la práctica que se realice (Java, Base de datos, netbeans, Tomcat, Xampp, etc): No asistir ó no llevar el hardware ó software necesario se penaliza con el 100% de la calificación de la actividad.
 - Importante:** La revisión de las prácticas se realiza utilizando únicamente el browser Firefox, los programas entregados deben verse correctamente en dicho browser
 - Alcanzar el objetivo que indique el maestro y preparar los siguientes 2 entregables:
- Reporte en formato word sobre el funcionamiento del programa realizado. Incluir capturas de pantallas que demuestren que se cumplió el objetivo de la práctica (pantalla inicial, captura de datos de entrada en cada escenario, respuestas del sistema, ...). Cada pantalla incluida en el reporte debe mostrar la ventana donde está ejecutándose el programa, otra ventana con el encabezado del reporte escrito en donde aparecen los datos del alumno y de la práctica e incluir parte del desktop de la computadora para mostrar que se trata de su propia computadora. Ejemplo:



- Una carpeta con todos los programas realizados incluyendo según sea el caso los archivos HTML, CSS, JavaScript, java PHP, JSP, etc.

Dependiendo de lo que le falte al reporte la penalidad puede ser hasta del 100% de la calificación.

- Empaquetar los entregables en un archivo ZIP (A00123456.zip) y subirlo a Blackboard en el tiempo y forma que se le indique.