

Desarrollo de Aplicaciones Distribuidas

Validación de Formas mediante JavaScript y eventos

Para ésta práctica se va a retomar la forma (formulario) del laboratorio #2 agregándole si fuera necesario campos adicionales y etiquetas <label>. El objetivo de la práctica es agregar validación de campos mediante JavaScript.

Cuando el usuario llene la forma y la envíe mediante el botón “submit”, el programa de validación interviene y en caso de encontrar algún error en los datos se debe abortar la acción de “submit” e informar al usuario sobre los problemas detectados.

El trabajo debe incluir:

- Validación de que los campos obligatorios no estén vacíos
- Validación de que los campos numéricos no incluyan otro tipo de texto
- Validación de checkboxes ó radio botones
- Validación de que se haya seleccionado una de las opciones de un <select>
- En caso de detectar algún error en cualquiera de los campos de la forma se deberá:
 - Resaltar visualmente el campo en cuestión
 - Resaltar visualmente el label correspondiente
 - Hacer aparecer junto al campo un letrero explicando el error

Nota 1

De ser necesario modifique la forma para que se puedan aplicar todos los casos arriba mencionados.

Nota 2

Durante la revisión el programa se va a probar únicamente con el browser Firefox.

Entregable

Preparar el reporte de acuerdo a los requisitos indicados en la página web del curso

(<http://cs.mty.itesm.mx/profesores/raul.perez/DAD/practicas.pdf>) Empacar todos los archivos en un .zip nombrado según su matrícula A12345678 y subirlo a blackboard.