

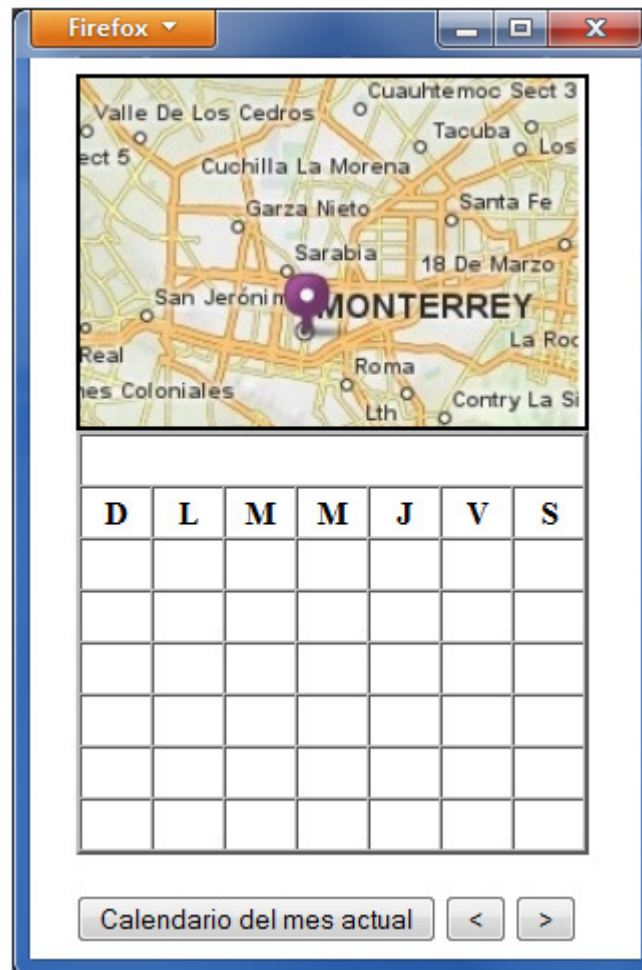
Desarrollo de Aplicaciones Distribuidas

Laboratorio de JavaScript

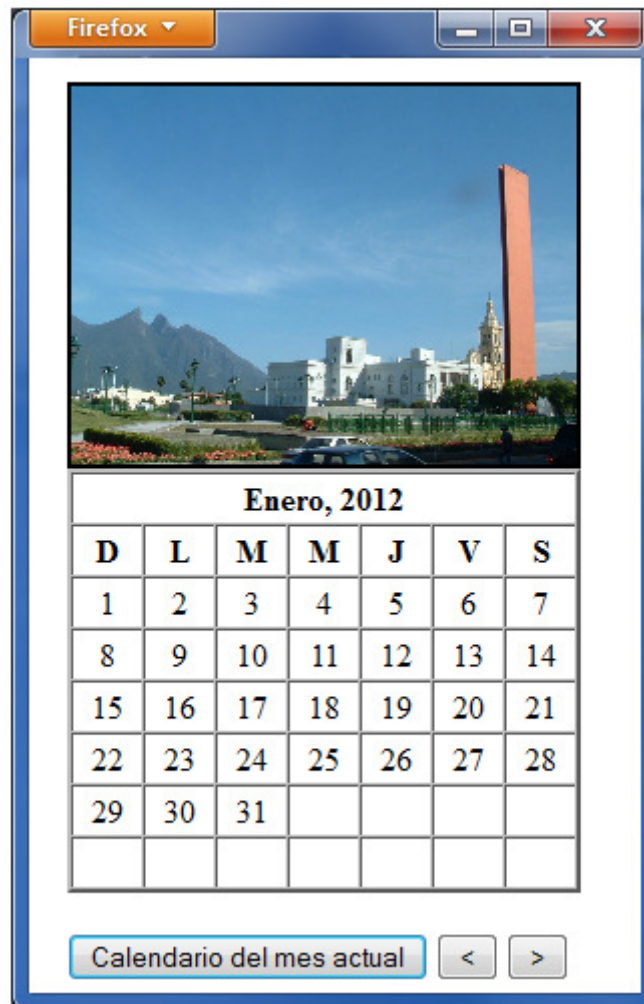
CALENDARIO

El objetivo de la práctica es programar mediante XHTML y JavaScript una página web que despliegue el calendario.

Inicialmente aparecerá una página con un calendario vacío y 3 botones:

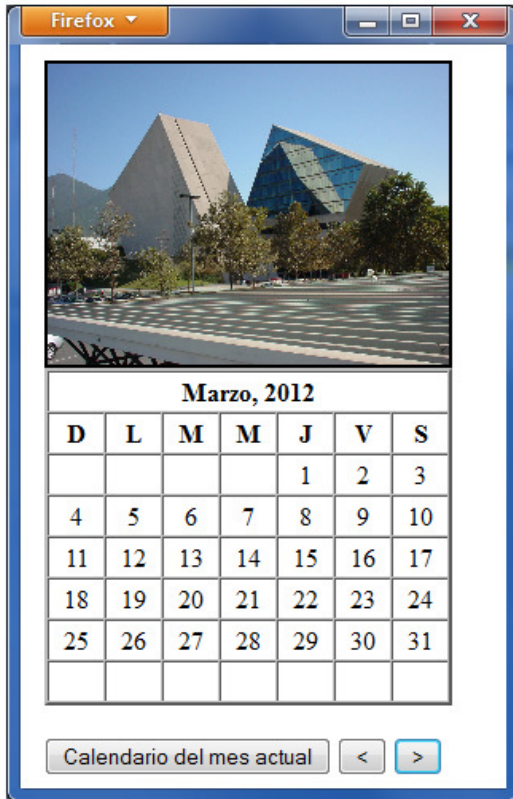


Al pulsar sobre el botón "Calendario del mes actual" aparecerá el calendario del mes en curso. Por ejemplo si la fecha de hoy es 27 de enero de 2012, después de pulsar el botón se desplegará el siguiente resultado:



Aparece el calendario del mes en curso: El nombre del mes y el año aparecen en el encabezado. La cuadrícula se llena con los días del mes en el orden adecuado y la imagen se sustituye por otra. La altura del calendario varía según el tamaño de la imagen pero el ancho permanece constante. El programa deberá funcionar sea cual sea el mes del año. Deberá también tomar en cuenta los años bisiestos.

Cada vez que se oprimen los botones "<" ó ">" el calendario avanza un mes hacia atrás ó hacia adelante. Cada mes tiene asociada una imagen distinta. Ejemplos:



Entregables

Siga cuidadosamente las instrucciones para entregar los reportes de las prácticas que se indican en la página web del curso

(<http://cs.mty.itesm.mx/profesores/raul.perez/DAD/practicas.pdf>) en particular asegúrese de incluir entre las imágenes de las pantallas:

- El calendario vacío
- El calendario del mes actual
- El calendario del siguiente mes

Empacar todos los documentos en un archivo llamado A12345678.zip y subir el archivo a la plataforma Blackboard.