

1. 為何資料要分為訓練集與測試(驗證)集?

因為大多複雜的模型容易擬合訓練集的資料,導致實際上應用預測能力沒那麼高,為了避免這情況發生,因此會將資料分為兩部分,其中訓練集當作模型訓練用,而測試(驗證)集作為驗證預測結果。

比如:平常練習課本的練習題 與 期中期末考





2. 如何「公平地」分為訓練集與測試集?

資料集在訓練集與測試集的標籤**類別比例要均衡**。原因是不均衡時,模型容易傾向於學習標籤類別數量多的,也原在於損失函數的設計。

回歸 Loss function
$$_{MSE} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (Y^{(i)} - y^{(i)})^2$$

分類 Loss function
$$Cross-Entropy = -\sum_{i=1}^{n} Y^{(i)}logy^{(i)} + (1 - Y^{(i)})log(1 - y^{(i)})$$

比如:平常學生九成讀數學都花在作三角函數題目,因此考試時只會三角函數, 其餘像是排列組合都不太會算。

3. 為何模型訓練時會需要定義損失函數?它的功能為?

目的是為了想讓模型知道,訓練集中這某個(些)資料預測的好壞,從預測值與實際值(標籤)去比對,讓模型能從誤差中再一次更新權重,使決策函數(模型)朝向誤差越小的狀態。

回歸 Loss function
$$_{MSE} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (Y^{(i)} - y^{(i)})^2$$

分類 Loss function
$$Cross-Entropy = -\sum_{i=1}^{n} Y^{(i)}logy^{(i)} + (1 - Y^{(i)})log(1 - y^{(i)})$$

4. 如果資料真的不足或是標籤類別數量不均勻,該如何解決?

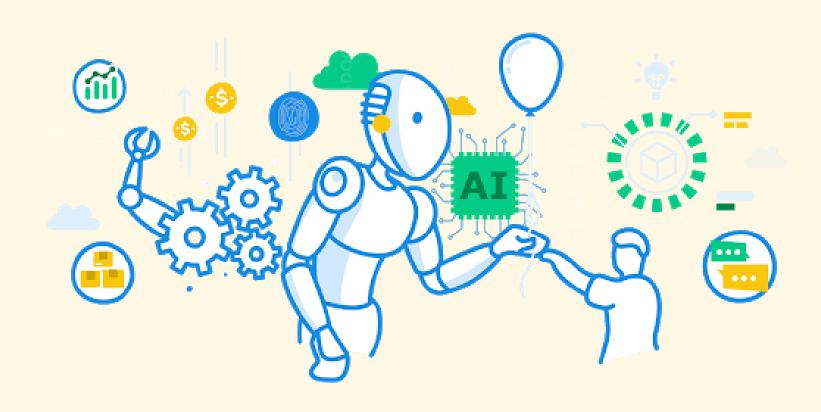
解決方式:

- 1. 收集更多資料
- 2. 資料前處理(影像增量:影像水平、翻轉、裁減等)

比如:

- 1. 多買點教科書與考卷
- 2. 題目不多, 那就改數字, 變成類似題目但還是稍微不同

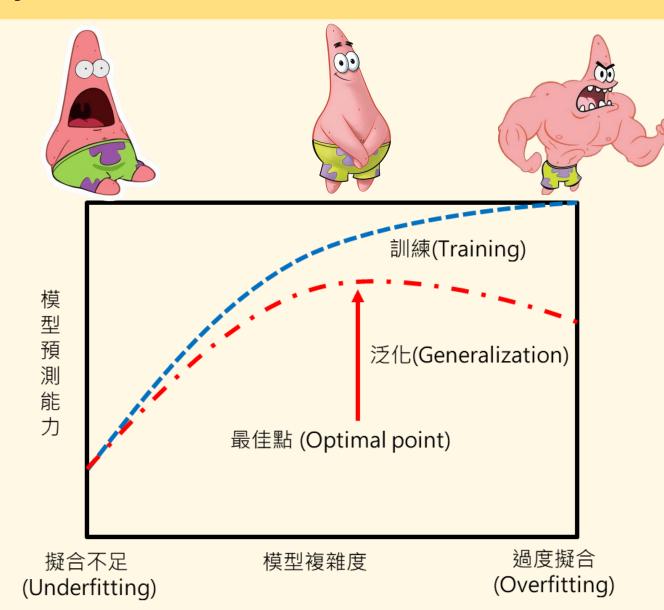
AI複習



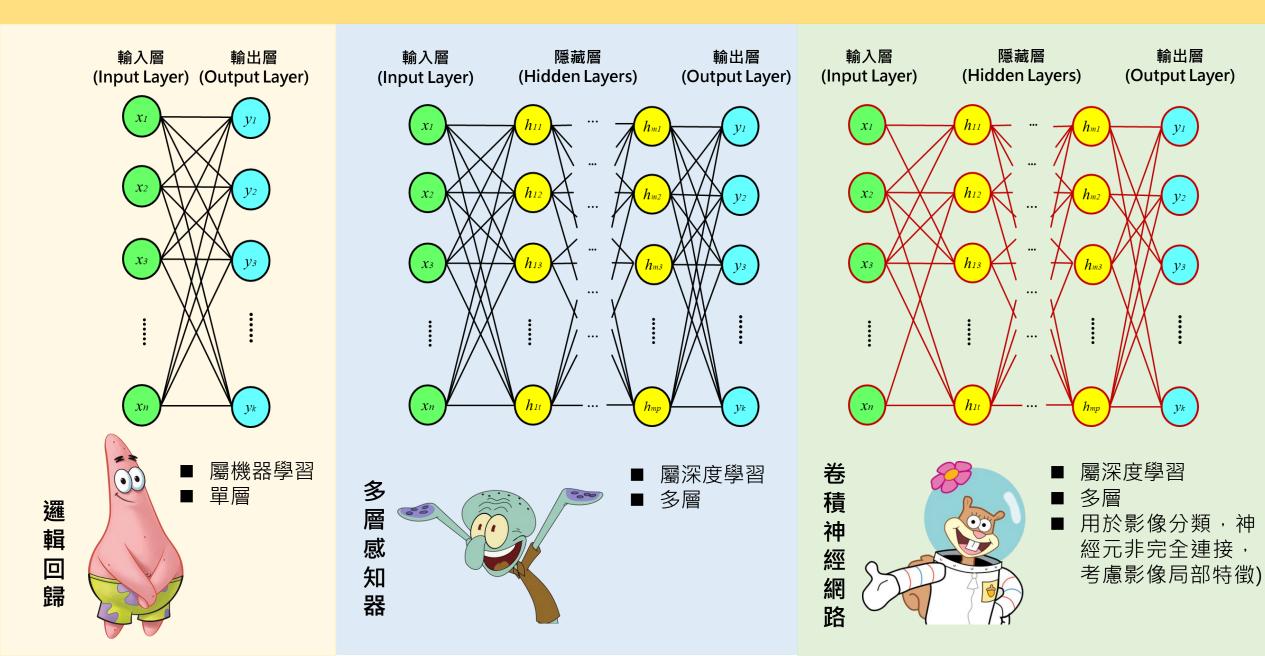
雲端計算實驗課程 助教 楊哲旻

1. 泛化能力(Generalization Ability)

- 1. 資料樣本數量增大
- 2. 資料前處理
- 3. 調降低整模型超參數來模型複雜度



2. 分類模型: 邏輯回歸、多層感知器、卷積神經網路



輸出層

(Output Layer)

擬合不足

最佳

過度擬合









邏 批量 輯

歸

多層感

卷積神

經

網

路

學習速率

3. 迭代次數 回

正則化係數



調整超參數





批量

學習速率

迭代次數

正則化係數 知

隱藏層層數與神經元數量

器 丟棄法



調整超參數



調整超參數



批量

學習速率

迭代次數

正則化係數

隱藏層層數與神經元數量

6. 丟棄法

卷積與池化層的濾波器大小 與數量

3. 一維、二維資料分類

二維資料

一維 K個特徵 資料

身高	體重	•••	血壓	標籤
180	80	•••	90	0
175	65	•••	70	0
• • •	•••	•••	•••	• • •
168	59	•••	60	1

第一筆資料的第一個特徵:[180]	形狀:(1)
第一筆資料:[180 80 90]	形狀:(K)
N筆資料:[[180 80 90]	形狀:(N,K)
[175 65 70]	
: : :	
[168 59 60]]	

影像	標籤
	0
電門支流部	0
電門権区子	1
後に、衛門精度で	1
• • •	•••

4. 灰階的影像

哥哥! 灰色的我 (寬高150×120) 被拆成灰階色塊 的像素了

Gray

255	250	•••	255
254	255	•••	255
145	100	•••	180
•••	•••	•••	•••
255	255	•••	255

第一個像素:[255] 形狀:(1)

第一排的像素:[[<mark>255</mark>] [250] ... [<mark>255</mark>]] 形狀:(150,1)

一張圖的像素:[[[<mark>255</mark>] [250] ... [<mark>255</mark>]] 形狀:(120,150,1)

[[254] [255] ... [255]]

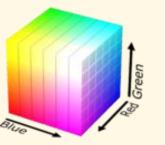
[[<mark>255</mark>] [255] ... [<mark>255</mark>]]]

模型訓練

N張圖的像素

形狀:(N,120,150,1)

彩色的影像



哥哥! 彩色的我 (寬高150×120) 被拆成RGB三種 色塊的像素了 R

255	250	•••	255
254	255	•••	255
145	100	•••	180
•••	••	•••	•••
255	255	•••	255

G

255	254	•••	255
254	245	••	245
155	120	•••	120
•••	•••	•••	•••
255	255	•••	255

B

255	255	•••	253
254	245	•••	245
155	120	•••	120
•••	•••	•••	•••
255	255	•••	255



第一個像素:[255 255 255]

第一排的像素:[[<mark>255 255 255</mark>] [250 254 255] ... [<mark>255 255 253</mark>]]

一張圖的像素:[[[<mark>255 255 255</mark>] [250 254 255] ... [<mark>255 255 253</mark>]]

[[254 254 254] [255 245 245] ... [255 245 245]]

[[<mark>255 255 255</mark>] [255 255 255] ... [<mark>255 255 255</mark>]]]

N張圖的像素

形狀:(3)

形狀:(150,3)

形狀:(120,150,3)

形狀:(N,120,150,3)

訓練前的四樣必備物品

- 1. N筆資料的特徵值
- 2. N筆資料的標籤值
- 3. 標籤的原始名稱
- 4. 特徵的原始名稱(非必要)