

선생님 화면

1. 선생님은 맨 아래 모뎀이름 칸에 'teacher' 또는 't' 만 적고 연결
2. 뉴게임 - 학교이름과 게임방 번호 4자리를 입력
3. 학교이름과 방번호를 보여주고 학생들 접속시키기
4. 사전에 나라를 선택하게 하고 접속해야 오류가 적음
5. 레벨 상승은 기술과 자원 둘 다를 만족할 때에만 성장가능
6. 무역거래 신청 전에 반드시 구두계약을 실시한 뒤
거래는 무역거래소에서만 가능함을 설명
7. 순위 보기 - 현재 레벨에 따른 나라 순위 보여주기
8. 선생님 나라 - 더 이상 무역성장이 불가능 할 때 선생님나라에서
거래를 통해 원하는 자원을 구할 수 있음.

성장 조건

각 자원 필요량

기술단계	산업 발달	기술개발 비용	석유	철광석	금	목재	노동력
8	첨단·미래 기술	300	3	5	2	2	3
7	반도체	200	1	3	6		2
6	컴퓨터	100	1	4	5		2
5	자동차	80	2	5	2		3
4	제철	60		8	1		3
3	석유 화학	50	7		1	1	3
2	섬유 공업	40	4				8
1	인쇄 공업	30				6	6

각 나라 초기 자원량

나라 (주 자원)	석유	철광석	금	목재	노동력	돈
사우디아라비아 (석유)	100		5		10	700
호주 (철광석)	5	120	5		10	500
남아프리카공화국 (금)	5		85		10	900
캐나다 (목재)		10		30	20	1300
중국 (노동력)		10	10		120	500
한국 (돈)		10		25	10	1400

무역 게임 규칙

- 모든 나라는 0단계에서 시작
- 한 단계 Level up을 위해서 **기술** + **자원** 필요
 - **기술** : 기술그림을 눌러 **구매**가능
 - **자원** : 다른 나라와 **무역**을 통해 얻음
- '**무역하기**' 버튼을 누르기 전 **미리** 다른 나라와 **대화로 계약 필수**
- 자기 나라의 부족한 자원은 다른 나라와 무역을 통해 얻기
- 먼저 LV 8을 달성하는 나라가 승리
- 절대로 다른 나라의 스마트기기를 만지지 않기



무역 게임

1. 게임의 목적



우리나라가
가지고 있는
자원을 이용해
다른 나라와
무역을 하여
산업을
발전시킨다!!!!

1. 게임의 목적 - 산업 발전 단계

4단계



5단계



6단계



1단계



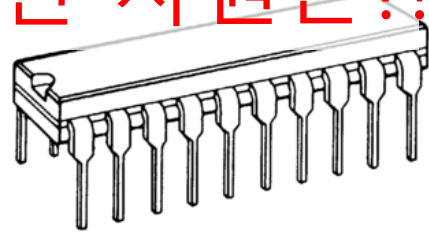
산업이 발전하
기 위해서는
기술과 자원이
필요!!!



갖고 있는
자원을 이용,
부족한 자원은?!

기술 그림을 눌러
비용을 지불하여
기술 습득!!

석유 화학



첨단 미래 기술

반도체

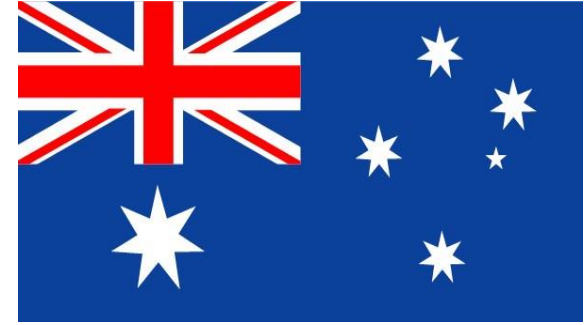
2. 게임 참여 국가



한국



사우디아라비아



호주



캐나다



남아프리카
공화국



중국

3. 게임 진행 방법

- 산업은 순차적으로만 발전할 수 있다.
(1단계에서 바로 8단계 진행 X)
- 물물교환을 할 수 있다.
- 거래신청 전에 반드시 구두계약 필요
- 거래는 **무역거래소**에서만 실시 할 수 있다.
- 다른 나라의 영토에 함부로 침범할 수 없다.
- 가장 먼저 8단계에 도달하거나, 종료시점에 가장 높은 단계에 도달한 모둠 승리!

1. 선생님이 보여주시는 화면의 내용 입력

8:57

98%

무역게임

학교 이름 :

용현



①

게임 번호 :

1234



②

모둠 이름 :

1모둠



③

④



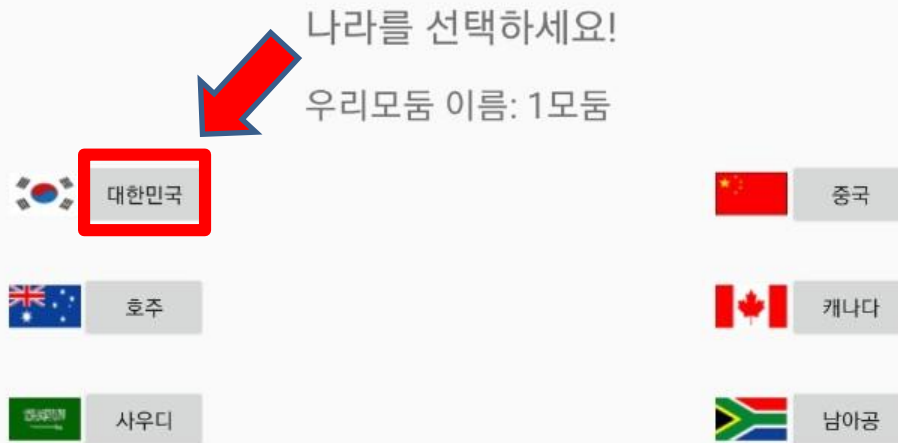
선생님 도움말

게임규칙

연결

종료

2. 미리 선택한 나라 누르기



LV성장 = 기술수준 + 목표자원 둘다 만족

8:58 98%

캐나다

성장조건

부족한 자원은 다른나라와 무역으로 해결

무역하기

목표자원량

기술수준

0단계 농업

내 자원

기술 구입

목표자원량

Resource	Current Level	Target Level
OIL	0	10
Plant	0	10
Gold	0	10
Log	6	20
People	6	20

다른 나라와 거래하기

국가의 부족자원 무역으로 해결하자!

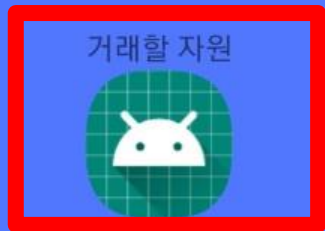


대한민국



캐나다

마지막에 신중하게 클릭



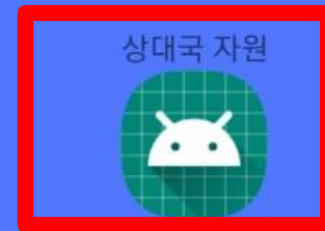
수량

0

RESET

거래 수락

거래취소



수량

0

내 자원

540



0



0



0

상대방 자원



16



0