

# Compte rendu du projet 1

SEFER William  
CLAIN Jordan

## I. Configuration Réseau :

Pour que VM1 atteigne VM3 sans VM2, on pourrait passer par la partie IPv6 de notre réseau.

## II. L'interface virtuelle TUN :

### II.2 Configuration de l'interface :

1.

Script: `ip addr add $1 dev tun0` où \$1 est l'adresse ip/masque attribuée à tun0 passée en argument.

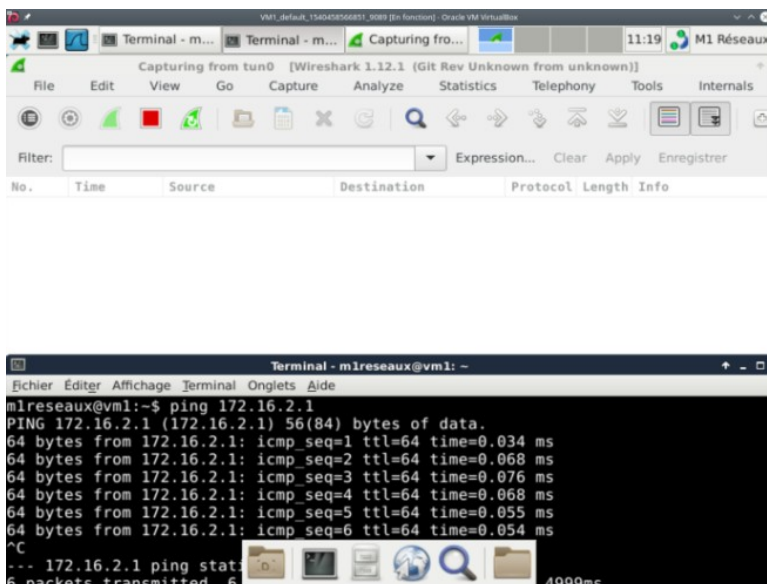
2.

Suite à la disparition de VM2, il faut modifier les informations de routage sur VM1 concernant VM2 pour éviter que d'autres VMs comme VM1-6 tente d'accéder à VM3 via la route de VM1.

Sans celles ci, il n'est pas nécessaire de modifier VM1-6.

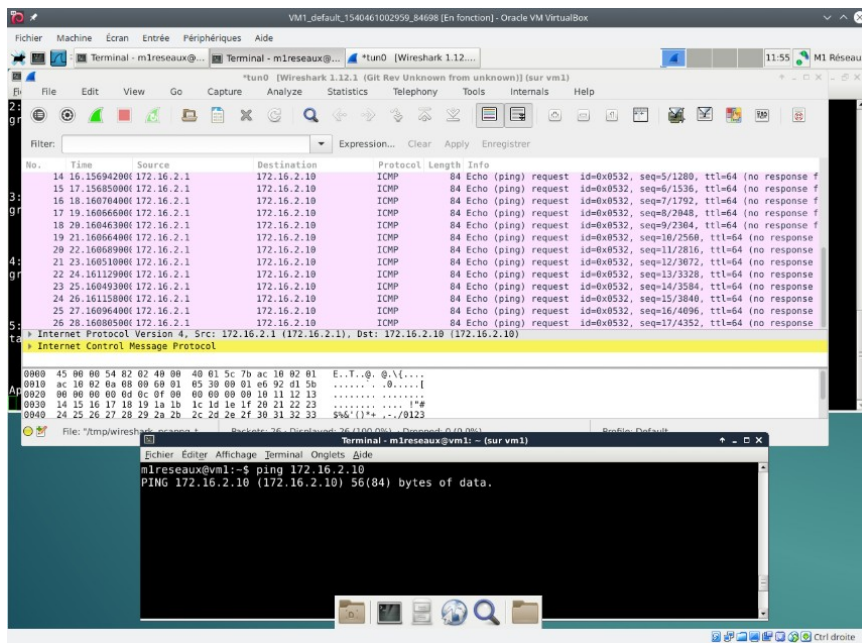
3.

Suite à un ping sur 172.16.2.1, on constate que les pings sont bien reçus mais la capture sur tun0 est vide.



4.

Suite à un ping sur 172.16.2.10 on constate que les pings sont perdus mais qu'ils passent bien par le tunnel.



5.

Le premier constat s'explique par le fait que VM1 possède la même adresse que le tunnel ce qui fait que lorsqu'il envoie un ping à cette adresse, il trouve l'adresse de destination avant même d'avoir recours au tunnel ce qui implique que le ping arrive à destination sans que le tunnel ne voie passer de message.

Le second, lui, montre que le tunnel fonctionne bien puisque le message est entré dans le tunnel mais comme il n'y a pas de VM à l'adresse 172.16.2.10, le message est perdu.