

从零开始实现英雄联盟手游官网

前言

项目采用HTML+CSS+JavaScript技术，从零开始实现英雄联盟手游官网，未使用任何库或框架。但是会涉及CSS3和H5部分技术，js书写格式均采用ES6语法，适合对js有一定了解的同学阅读，可以更好的巩固原生技术

编辑器可根据个人爱好选择

个人推荐vscode，原因是免费、插件多、小而块；可以去官网下载<https://code.visualstudio.com/>

核心技术

- 采用LESS预编译器，以简轻CSS代码的书写量
- 使用rem布局，让页面中的各种尺寸自适应缩放
- 利用flex给局部模块布局

准备

1. 编辑器

可根据个人爱好选择

个人推荐vscode，原因是免费、插件多、小而块；可以去官网下载<https://code.visualstudio.com/>

2. 在vscode中安装compile hero，将我们书写的LESS文件自动编译成CSS文件

安装后配置 compile hero 选项：

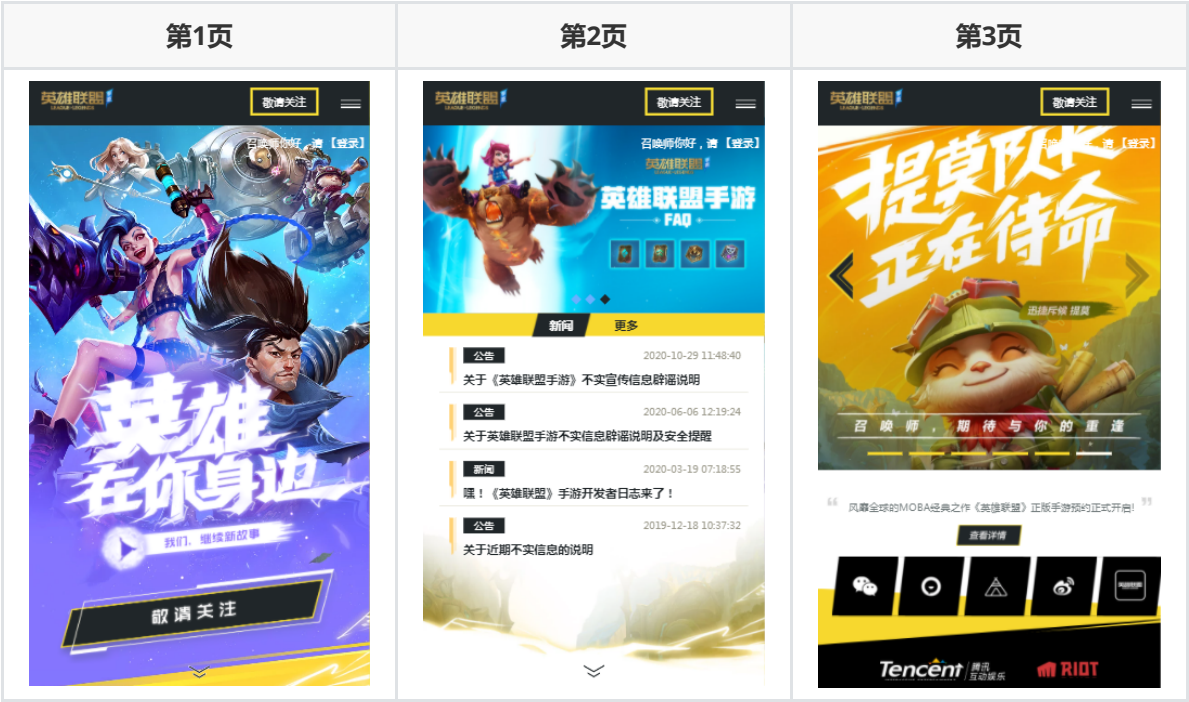
- 取消勾选 JavaScript-output-toggle，避免对js造成编译
- 设置 LESS-output-directory 为 ./，将 LESS 编译的结果放到当前目录
- 取消勾选 Disable-compile-files-on-did-save-code，这样就可以在保存代码时自动完成编译

3. 项目结构搭建

采用传统(古老)形式搭建目录结构，结构行为样式分离

一、项目功能展示和分析

1. 页面展示



2. 核心功能实现

二、