

## Tasca 4

### Codi dels test1,2,3:

```
/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/UnitTests/JUnit5TestClass.java to edit this template
 */
package com.mycompany.nacions6.logic;

import com.mycompany.nacions6.dto.Acta;
import com.mycompany.nacions6.dto.Equip;
import com.mycompany.nacions6.dto.Event;
import org.junit.jupiter.api.BeforeEach;
import org.junit.jupiter.api.Test;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;

/**
 *
 * @author Casa
 */
public class LogicTest {

    public LogicTest() {

    }

    @BeforeEach
    public void setUp() {
    }

    @Test
    public void Test1() throws Exception {
        Logic logic = new Logic();
        String nomEq1 = "Cymru";
        Integer[] startingValuesCymru = {1, 1, 0, 0, 40, 4, 1, 5};
        Equip cymru = new Equip(nomEq1, startingValuesCymru);
        Equip visitant = new Equip("Visitant");
        Acta acta1 = new Acta(nomEq1, "Visitant");
        Equip[] eqArray = logic.processActa(cymru, visitant, acta1);
        assertEquals(4, eqArray[0].getROW().get("P"));
        assertEquals(0, eqArray[0].getROW().get("BP"));
    }

    @Test
    public void Test2() throws Exception {
        Logic logic = new Logic();
        String nomEq1 = "Italia";
        Equip italia = new Equip(nomEq1);
        Equip local = new Equip("Local");
        Acta acta1 = new Acta("Local", nomEq1);
        Equip[] eqArray = logic.processActa(local, italia, acta1);
        assertEquals(2, eqArray[1].getROW().get("BP"));
    }

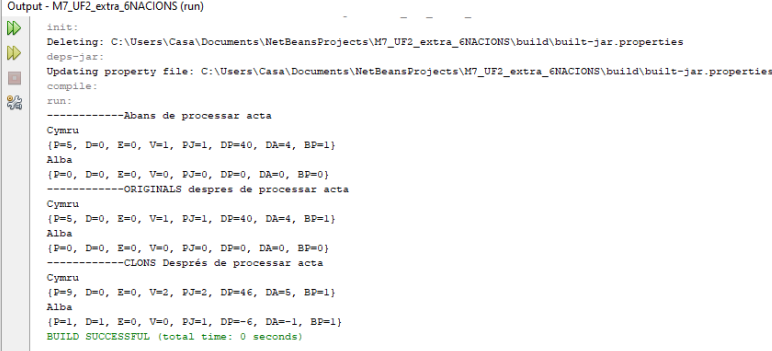
    @Test
    public void Test3() throws Exception {
        Logic logic = new Logic();
        String nomEq1 = "Eire";
        String nomEq2 = "Alba";
        Equip eire = new Equip(nomEq1);
        Equip alba = new Equip(nomEq2);
        Acta acta1 = new Acta(nomEq1, nomEq2);
        Event event1 = new Event("A", "L");
    }
}
```

```

    Event event2 = new Event("T", "L");
    acta1.addEvent(event1);
    acta1.addEvent(event2);
    for (int i = 0; i < 4; i++) {
        Event event3 = new Event("X", "V");
        acta1.addEvent(event3);
    }
    Equip[] eqArray = logic.processActa(eire, alba, acta1);
    assertEquals("V", eqArray[0].getROW().get("V") > eqArray[1].getROW().get("V") ? "V" : "D");
}
}

```

## Captura de sortida:



```

Output - M7_UF2_extra_6NACIONS (run)
init:
Deleting: C:\Users\Casa\Documents\NetBeansProjects\M7_UF2_extra_6NACIONS\build\build-jar.properties
deleting-jar:
Updating property file: C:\Users\Casa\Documents\NetBeansProjects\M7_UF2_extra_6NACIONS\build\build-jar.properties
compile:
run:
-----Abans de processar acta
Cymru
{P=5, D=0, E=0, V=1, PJ=1, DP=40, DA=4, BP=1}
Alba
{P=0, D=0, E=0, V=0, PJ=0, DP=0, DA=0, BP=0}
-----ORIGINALS despres de processar acta
Cymru
{P=5, D=0, E=0, V=1, PJ=1, DP=40, DA=4, BP=1}
Alba
{P=0, D=0, E=0, V=0, PJ=0, DP=0, DA=0, BP=0}
-----CLONS Despres de processar acta
Cymru
{P=9, D=0, E=0, V=2, PJ=2, DP=46, DA=5, BP=1}
Alba
{P=1, D=1, E=0, V=0, PJ=1, DP=-6, DA=-1, BP=1}
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

```

## Conclusions finals

Basant-me en la sortida que he proporcionat en la captura, sembla que el codi està funcionant correctament d'acord amb les regles del rugbi, però hi ha un petit error:

En el primer test, Cymru és l'equip local i obté 4 punts sense punts de bonificació. Segons la sortida, Cymru té 5 punts en total, cosa que indica que ja tenia 1 punt abans del partit. Després del partit, Cymru té 9 punts, cosa que significa que va obtenir 4 punts addicionals, com s'esperava.

En el segon test, Itàlia és l'equip visitant i perd però obté 2 punts de bonificació. Segons la sortida, Itàlia no tenia punts abans del partit i després del partit té 1 punt, cosa que indica que va obtenir 1 punt de bonificació en lloc de 2. Això podria ser un error.

En el tercer test, Eire és l'equip local i Alba és l'equip visitant. Eire fa 2 assajos i en transforma 1, mentre que Alba no fa cap assaig però anota 4 patades de càstig. Segons la sortida, Eire té 5 punts abans del partit i 9 punts després del partit, cosa que significa que va obtenir 4 punts addicionals. Alba té 0 punts abans del partit i 1 punt després del partit, cosa que significa que va obtenir 1 punt addicional.

Per tant, sembla que hi ha un possible error en el segon test, ja que Itàlia hauria d'haver obtingut 2 punts de bonificació però només en va obtenir 1.

Entenc, l'error és a la classe Logic. Segons les regles que has especificat, un equip que perd per menys de 8 punts hauria d'obtenir un punt de bonificació. No obstant això, en el teu codi actual, tant l'equip local com el visitant obtenen un punt de bonificació si perden per menys de 8 punts, independentment de si són l'equip local o el visitant