

QFTM - STORYBOARD

Texto: "Mientras no te das cuenta..."



La cámara muestra la habitación de Pedro y Pablo, con juguetes dispersos y una atmósfera cálida. Los hermanos juegan al fondo.

Texto: "Cuando nadie los ve..."



Paneo a un rincón, los peluches están inmóviles, esperando.

Texto: "Están vivos"



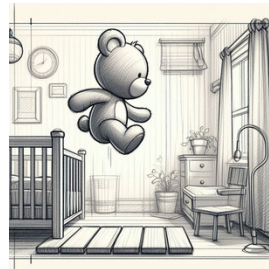
Zoom a Lyon, quien abre los ojos indicando vida.

Ambientación de aventura



Plano general de los demás personajes cobrando vida

Ambientación de aventura



Fragmento de gameplay, presentando el entorno de juego y sus mecánicas.

Ambientación de aventura



Los peluches se mueven sigilosamente para no ser descubiertos mientras los hermanos juegan.

QFTM - STORYBOARD

Ambientación de aventura



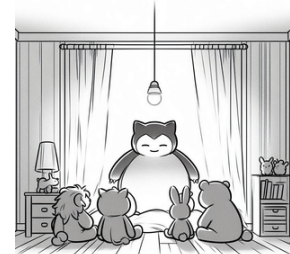
Animación de Lyon brincando hacia una plataforma de la habitación

Ambientación de suspenso



Fatix está acostado en un rincón oscuro de la habitación, rodeado de un brillo mágico que comienza a debilitarse.

Texto: La magia de Snorlax se desvanece...



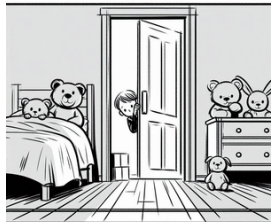
Los peluches observan preocupados a Fatix, sabiendo que deben actuar rápido para salvarlo.

Texto: El peligro está cerca.



La puerta de la habitación cruje y se abre lentamente. Se genera tensión.

Texto: Sin él, su mundo desaparecerá...



Los peluches se esconden detrás de juguetes y muebles para no ser vistos por Pedro y Pablo.

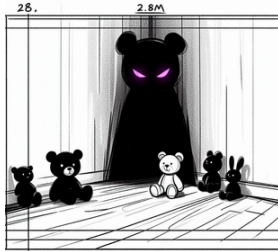
Ambiente tenso



Fede busca refugio en un rincón de la habitación, alejándose del resto.

QFTM - STORYBOARD

Texto: Una nueva amenaza se acerca..



**Ojos rojos brillan en la oscuridad,
revelando a Black observando a
Fede desde las sombras**

Voz en off: "Descubre el mundo mágico de los
peluches. Próximamente..."



**Paneo a fondo negro, seguido
del cierre con el titulo: Quest
For The Magic Feast**