

## [SPLUG 정회원 심사 명세서]

정선진

### 1. 초기화면

```
=====
===== 2021 SPLUG =====
=====
=====
=              메뉴              =
=====
      1. 회원가입
      2. 로그인
      3. 로그아웃
      4. 영어 단어 맞추기
      5. 회원 탈퇴
      6. 프로그램 종료
=====
:
```

프로그램을 최초로 실행시켰을 때의 모습.

### 2. 메뉴설명

#### (1) 회원가입

```
회원가입 페이지
아이디: █
```

초기화면에서 1을 입력하여 들어올 수 있는 메뉴.

아이디를 입력하는 화면으로 시작한다.

#### [아이디 설정]

Way 1. 아이디가 중복이 아닐 경우

```
회원가입 페이지
아이디: splug
사용가능한 아이디입니다.
비밀번호: █
```

“사용가능한 아이디입니다.” 메시지 출력 후에 비밀번호를 입력할 수 있다.

#### Way 2. 아이디가 중복일 경우

```
아이디: splug  
중복된 아이디입니다.  
아이디: █
```

“중복된 아이디입니다.” 메시지 출력 후 아이디를 다시 입력받는다.

여기서 입력된 아이디는, 프로그램 종료 후에도 “user.txt” 파일에 개행문자로 구분되어 저장되므로, 프로그램을 재실행했을 때에도, 해당 아이디는 사용할 수 없다.

#### [아이디 설정 이후]

```
회원가입 페이지  
아이디: splug  
사용가능한 아이디입니다.  
  
비밀번호: splug  
  
이름: █
```

아이디를 알맞게 입력하고, 비밀번호를 입력하면, 이름을 입력할 수 있게 된다.

이름까지 입력하고 나면, 메인화면으로 돌아간다.

#### (2) 로그인

##### [아이디 입력]

```
ID: █
```

초기화면에서, 숫자 2를 입력하여 사용할 수 있는 메뉴.

ID를 입력하라는 화면이 나온다.

##### [비밀번호 입력]

```
ID: splug  
PASSWORD: █
```

```

회원가입 페이지
아이디: splug
사용가능한 아이디입니다.

비밀번호: splug

이름: splug
=====
===== 2021 SPLUG =====
=====
=====
=                      메뉴                      =
=====
      1. 회원가입
      2. 로그인
      3. 로그아웃
      4. 영어 단어 맞추기
      5. 회원 탈퇴
      6. 프로그램 종료
=====
: █

```

사전에 가입했던 아이디를 입력한다. 비밀번호를 입력하는 화면이 나온다.

#### Way 1. 설정한 비밀번호와 다르게 입력했을 경우

```

ID: splug
PASSWORD: idontknow
잘못된 입력입니다. 다시 입력하세요.
PASSWORD: █

```

“잘못된 입력입니다. 다시 입력하세요.”라는 메시지가 출력되며, 비밀번호를 다시 입력하게 한다.

#### Way 2. 설정한 비밀번호와 일치할 경우

```

ID: splug
PASSWORD: splug
로그인 성공! 메인화면으로 이동합니다.(3초 뒤이동)█

```

“로그인 성공! 메인화면으로 이동합니다. (3초 뒤 이동)” 메시지를 출력하고, 정말로 3초 뒤에, 메인화면으로 이동된다.

## [로그인 성공]

```
=====
===== 2021 SPLUG =====
=====splug=====
=====
=              메뉴              =
=====
      1. 회원가입
      2. 로그인
      3. 로그아웃
      4. 영어 단어 맞추기
      5. 회원 탈퇴
      6. 프로그램 종료
=====
: █
```

로그인 성공 후의 메인화면 모습. 우측 상단에 가입할 때 입력했던 'ID'가 출력된다.

## (3) 로그아웃

메인화면에서 숫자 3을 입력하여 사용할 수 있는 메뉴.

### Way 1. 비로그인 상태일 경우

```
=====
===== 2021 SPLUG =====
=====
=====
=              메뉴              =
=====
      1. 회원가입
      2. 로그인
      3. 로그아웃
      4. 영어 단어 맞추기
      5. 회원 탈퇴
      6. 프로그램 종료
=====
: 3
로그인 되지 않았습니다. 다시 시도하세요.(3초 뒤 메인화면으로 이동)
```

비로그인 상태에서도 로그아웃 메뉴를 '사용'할 수는 있다. 다만, “로그인 되지 않았습니다. 다시 시도하세요.(3초 뒤 메인화면으로 이동)” 메시지를 출력할 뿐, 실제 로그아웃 기능을 제공하지는 않는다.

## Way 2. 로그인 상태일 경우

```
정말 로그아웃 하시겠습니까? [y/n]: █
```

로그아웃을 확인하기 위해, 로그인 확인메시지와 함께, 사용자에게 문자를 입력받는다.

```
정말 로그아웃 하시겠습니까? [y/n]: y  
로그아웃 되었습니다.(3초 뒤 메인화면으로 이동)
```

'y'를 입력받을 경우, "로그아웃 되었습니다.(3초 뒤 메인화면으로 이동)" 메시지를 출력하며, 3초 뒤에 메인화면으로 이동한다. (로그아웃된 상태의 메인화면)

```
정말 로그아웃 하시겠습니까? [y/n]: n  
로그아웃에 실패했습니다.(3초 뒤 메인화면으로 이동)
```

'n' 혹은 'y'가 아닌 것을 입력받는다면, "로그아웃에 실패했습니다. (3초 뒤에 메인화면으로 이동)" 메시지를 출력하며, 3초 뒤에 메인화면으로 이동한다. (로그인된 상태의 메인화면)

++여기서 y가 아닌 것을 입력 받았을 때 로그아웃에 실패하게 한 이유는 사용자가 입력하며 나올 수 있는 오타에 함부로 로그아웃을 하게 되면 안 되기 때문이다. 최소한 로그인 상태를 유지함으로, 사용자가 원치않는 로그아웃을 방지한다.

```
===== 2021 SPLUG =====  
=====  메뉴  =====  
1. 회원가입  
2. 로그인  
3. 로그아웃  
4. 영어 단어 맞추기  
5. 회원 탈퇴  
6. 프로그램 종료  
:  
█
```

로그아웃에 성공한 모습이다.

#### (4) 영어단어 맞추기

■ 아직 구현되지 않은 기능입니다. 메인화면으로 돌아갑니다.(3초뒤 이동)

메인화면에서 숫자 4를 입력해 사용할 수 있는 메뉴. “아직 구현되지 않은 기능입니다. 메인화면으로 돌아갑니다.(3초 뒤 이동)” 메시지를 출력하고, 3초 뒤 메인화면으로 이동한다.

#### (5) 회원 탈퇴

■ 아직 구현되지 않은 기능입니다. 메인화면으로 돌아갑니다.(3초뒤 이동)

메인화면에서 숫자 5를 입력해 사용할 수 있는 메뉴. “아직 구현되지 않은 기능입니다. 메인화면으로 돌아갑니다.(3초 뒤 이동)” 메시지를 출력하고, 3초 뒤 메인화면으로 이동한다.

#### (6) 프로그램 종료

■ 프로그램이 종료됩니다.

메인화면에서 숫자 6을 입력해 사용할 수 있다. “프로그램이 종료됩니다.” 메시지가 출력되고, 2초 뒤에 프로그램을 종료한다.