Se dispone de una lista simplemente enlazada de clases Sueldo compuesta por el nombre de un jugador ( char nombre[20] ), el sueldo mensual ( int sueldo ) y el puntero al siguiente jugador ( Sueldo \* sig ).

El puntero al inicio es un miembro privado de la clase Campeonato de la forma Sueldo \* inicio\_sueldos.

También se dispone de una estructura tipo guirnalda compuesta por la clase Equipo, formada por el nombre del equipo ( char nombre [20]), el inicio de la lista de jugadores que integran ese equipo (Jugador \* primerJugador), y el puntero al siguiente equipo (Equipo \* sig ).

La clase Jugador esta formada simplemente por el nombre del jugador char nombre [20]), y el puntero al siguiente jugador (Jugador \* sig ).

El puntero al inicio de la guirnalda es un miembro privado de la clase Campeonato de la forma Equipo \* inicio\_equipos.

Se pide :

1. Dibujar la estructura descripta, con sus enlaces y nombres de campos y clases de nodos.
2. Construir la función void MILLONARIO( Campeonato & ) que muestre en pantalla cual es el equipo que más gasta mensualmente en sueldos de jugadores y cuál es ese monto.