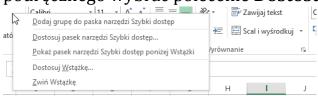
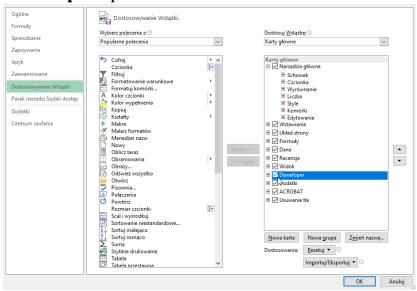
Temat: Rejestracja i przykłady makr Microsoft Excel

Karta Deweloper:

- W celu uzyskania dostępu do <u>Rejestracji makr</u> i <u>Edytora VBA</u> należy dodać kartę Deweloper do Wstążki programu Excel.
 - 1. Kliknąć we Wstążkę prawym przyciskiem myszy i z menu podręcznego wybrać polecenie **Dostosuj Wstążkę**



2. Na ekranie pojawi się okno dialogowe Opcje programu Excel otwarte na karcie Dostosowywanie Wstążki. Zaznaczyć opcję **Deweloper** i potwierdzić OK.

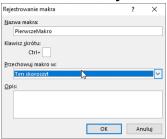


3. Pojawi się nowa dostępna karta **Deweloper**

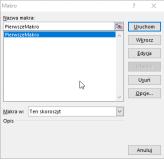


Rejestracja pierwszego makra:

- Po kliknięciu przycisku Zarejestruj wszystkie kliknięcia i zmiany w arkuszu zostaną zapisane jako kod VBA do czasu kliknięcia w przycisk Zatzymaj rejestrowanie.
- Aby zarejestrować makro zmieniające kolor wybranej komórki (A1) na czerwony należy kliknąć:
 - 1. Zarejestruj makro,
 - 2. <u>Nazwać</u> makro (*PierwszeMakro*) i ustawić przechowywanie makro w <u>Ten skoroszyt</u>



- 2. Wybrać komórkę (A1),
- 3. <u>Narzędzia główne</u> -> Zmienić kolor komórki ustawiając <u>kolor</u> <u>wypełnienia na czerwony</u> -> <u>Deweloper</u> -> <u>Zatrzymaj</u> rejestrowanie.
- Po nagraniu, makro jest dostępne po kliknięciu w przycisk



- Kliknięcie przycisku Uruchom uruchomi nagraną sekwencję kroków (pokoloruje komórkę na wybrany kolor).
- Kliknięcie przycisku Edycja uruchomi Edytor VB oraz pokaże nagrany kod Sub PierwszeMakro()

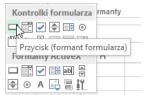
```
' PierwszeMakro Makro
'
Range("Bl").Select
With Selection.Interior
.Pattern = xlSolid
.PatternColorIndex = xlAutomatic
.Color = 255
.TintAndShade = 0
.PatternTintAndShade = 0
End With
End Sub
```

- Minusem nagrywania makr jest ilość zbędnego kodu oraz brak kontroli nad wszystkimi wykonywanymi czynnościami. Aby mieć pełną kontrolę nad wykonywanym kodem, należy samodzielnie programować wykonywaną procedurę lub funkcję.
- Kod utworzony przez Rejestrator makr można skrócić do

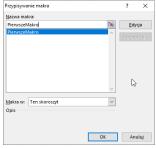
```
Sub PierwszeMakro()
Range("B1").Interior.Color = RGB(255, 0, 0)
Fnd Sub
```

Przypisywanie makro do przycisku:

- W zakładce Deweloper znajduje się przycisk zawierający różne elementy / kontrolki formularzy.
- Aby stworzyć przycisk kliknąć Wstaw -> Przycisk



Wybrać obszar przycisku, następnie możemy przypisać istniejące już makro "PierwszeMakro" do przycisku.

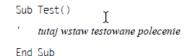


Każde naciśnięcie w przycisk uruchomi przypisane mu makro (np. *PierwszeMakro* zmieni kolor komórki).



Procedury:

Aby przetestować kod, należy umieścić go w procedurach:



Dokumentacja:

https://learn.microsoft.com/pl-pl/dotnet/visual-basic/language-reference/

https://drive.google.com/drive/folders/12j1vrhL6ijvahXu4ezXMzLmteHAOXVvJ

Zadania do samodzielnej realizacji:

- 1. Zapoznać się z tematami książki *Excel 2013 PL Programowanie w VBA. Vademecum Walkenbacha, J. Walkenbach*:
 - a. Obiekty i kolekcje 180
 - b. Właściwości i metody 182
 - c. Kilka przydatnych właściwości obiektu Application 191
 - d. Tajemnice obiektów Range 193
 - e. Co należy wiedzieć o obiektach? 199
 - f. Przegląd elementów języka VBA 203
 - g. Komentarze 205
 - h. Zmienne, typy danych i stałe 206
- 2. Utworzyć makro zmieniające kolor aktywnej komórki (ActiveCell) na kolor żółty. Przypisać makro do przycisku "Przycisk 1".
- 3. Utworzyć makro tworzące nowy arkusz o nazwie z komórki A2. Przypisać makro do przycisku "Przycisk 2".
- 4. Utworzyć makro pogrubiające tekst z komórki A2. Przypisać makro do przycisku "Przycisk 2".
- 5. Stwórz własny przykład zastosowania poznanych umiejętności.