MATLAB - laboratorium nr 5 – wykresy

```
plot - tworzy wykres 2-wymiarowy
```

plot(x,y,s) - wykres y = f(x) z okre leniem sposobu rysowania linii

Sposoby rysowania linii:

```
- rodzaj linii (ciagła ' - ', kreskowa ' - - ', punktowa ':' i inne),
```

- rodzaj znaczników wartosci ('+', 'o', 'x', 'square', 'diamond', 'pentagram',

```
'<', '>' itp.),
```

- kolor linii ('r', 'g', 'b', 'w', 'c', 'm', 'y', 'k').

Za pomoc jednej funkcji plot mo emy na jednym wykresie zaprezentowa kilka funkcji

```
t = 0:pi/100:2*pi;
y1 = (cos(t)).^2;
y2 = (cos(t-0.25)).^2;
y3 = (cos(t-0.5)).^2;
plot(t,y1,'-b',t,y2,'c--',t,y3,'g:');
```

Funkcja **linspace(min,max,n)** generuje wektor **n** liczb rozło onych równomiernie w przedziale od **min** do **max.**

Do obsługi okien graficznych stosowane s funkcje:

figure tworzy nowe okno graficzne

close zamyka aktywne okno graficzne

close all zamyka wszystkie okna graficzne

clf czy ci zawarto aktywnego okna graficznego

Jedno okno graficzne mo na podzieli funkcj subplot(n,m,p) lub funkcj tiledlayout(m,n) na kilka cz ci i odwoływa si oddzielnie do ka dej z nich.

```
x = -5:.01:5;
y = x;
subplot(1,3,1);
plot(x,y);
y = x.^2;
subplot(1,3,2);
plot(x,y);
y = x.^3;
subplot(1,3,3);
```

```
plot(x,y);
```

Funkcja hold on/hold off wł cza/wył cza tryb zachowania zawarto ci okna graficznego.

```
figure
hold on;
t=-pi:.1:pi;
y=sin(t); z=cos(t);
plot(t,y,'r');
stem(t,y);
area(t,z);
grid on;
hold of;
```

Na wykresach mo na umieszcza dodatkowe teksty:

xlabel('opis') - opis osi x aktywnego wykresu

ylabel('opis') - opis osi y aktywnego wykresu

title('tytul') - tekst jako tytuł aktywnego wykresu

text(x,y,'tekst') - 'tekst' w miejscu okre lonym przez współrz dne x i y,

przy czym współrz dne odnosz si do warto ci na aktywnym wykresie

legend(s1,s2,...) - legenda, s1 - opis pierwszego wykresu, s2 - opis

drugiego wykresu, itd.

grid on/grid off - wł cza/wył cza wy wietlanie na wykresie pomocniczej siatki

plot3 - trójwymiarowy wykres krzywej zadanej parametrycznie

```
figure
t = 0:.01:10*pi;
plot3(sin(t),cos(t),t)
grid on
```

mesh(x,y,z,c) rysuje powierzchni w postaci kolorowej siatki o polach wypełnionych kolorem tła, elementy macierzy c okre laj kolory linii poszczególnych pól

meshc(x,y,z,c) działa jak mesh, ale dodatkowo umieszcza pod siatk wykres poziomicowy

surf(x,y,z,c) rysuje ró nokolorow powierzchni

surfc(x,y,z,c) działa jak surf, ale dodatkowo umieszcza pod ró nokolorow powierzchni wykres poziomicowy

UWAGA: przed narysowaniem funkcji dwóch zmiennych nale y stworzy "siatk" za pomoc meshgrid

```
figure
[x,y]= meshgrid(-2:0.1:2,-2:0.1:2);
meshc(x.*y);
```

ZADANIA

Zadanie 1: Narysuj wykresy nast puj cych funkcji

 $y=x^2$

y = log(x)

y=e^x

- A) ka de na osobnym wykresie
- B) na jednym wykresie
- C) na trzech wykresach w jednym oknie graficznym (skorzystaj z funkcji subplot lub tiledlayout)

Zastosuj odpowiednie przedziały.

Poeksperymentuj z kolorami i stylami linii.

Zadanie 2: Napisz skrypt wy wietlaj cy w jednym, podzielonym, oknie graficznym cztery ró ne wykresy tej samej funkcji (dwa w wierszu i dwa w kolumnie)

```
z = \sin(x).*x.*y dla x,y \in <0, 10> z krokiem 0.1.
```

Do narysowania wykresówzastosuj funkcje: mesh, meshc, surf, surfc. Dodaj opisy do wykresów. Co robi operator ".*"?

Zadanie 3: Narysuj wykres:

- a) poziomic funkcji x^2-y^2 korzystaj c z **contour**,
- b) funkcji tangens dla $x \in [-2\pi, 2\pi]$ za pomoc **fplot**,
- c) histogram dla 1000 liczb wygenerowanych z rozkładu normalnego za pomoc histogram
- d) dowolny wykres wykorzystuj cy funkcj niewspomnian w tej instrukcji

ZADANIE DOMOWE:

Zadanie 4: Napisz skrypt wy wietlaj cy na jednym wykresie przebiegi funkcji:

a) sin(x) - kolor czerwony, linia kropkowana,

- b) cos(x) kolor niebieski, linia ci gła
- c) sin2(x) kolor zielony, linia kreskowana
- d) sin(x)cos(x) kolor czarny

W przedziale $<-\pi,\pi>$