

Jakub Kryczka

Algorytmy i struktury danych projekt 1

Rzeszów, 2021

1. Wstęp

Polecenie jakie otrzymałem wygląda następująco:

Dla zadanego ciągu zer, jedynek i dwójek, znajdź wszystkie podciągi “symetryczne względem dwójek” występujących w ciągu.

Przykład

Wejście: [0, 1, 2, 1, 1, 0, 2, 0, 1, 1, 1, 1, 2, 0]

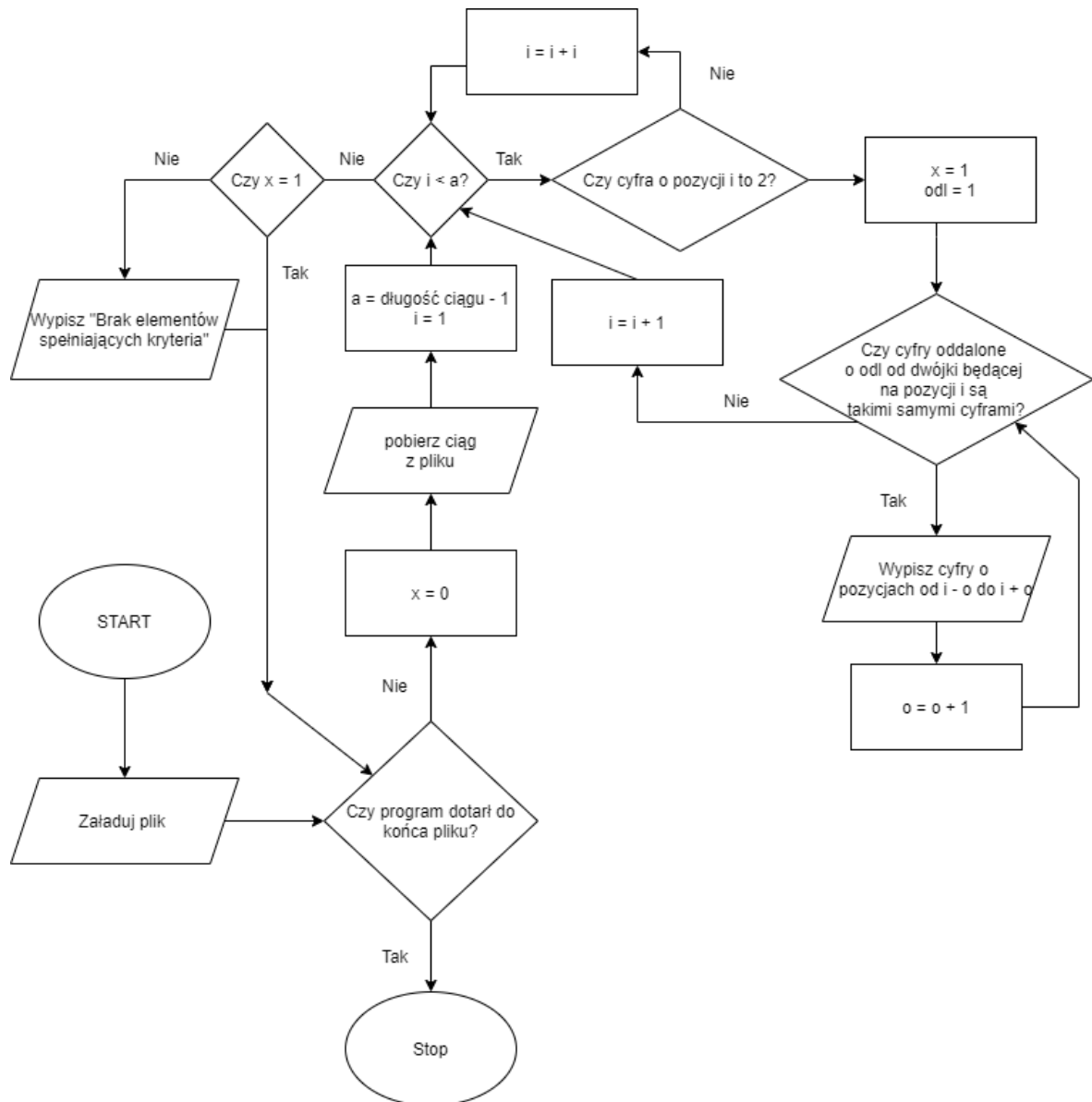
Wyjście: [1, 2, 1], [0, 2, 0], [1, 0, 2, 0, 1], [1, 1, 0, 2, 0, 1, 1]

Wejście: [0, 1, 2, 0, 0, 0, 2, 1, 0, 0, 2, 2, 1, 0, 1]

Wyjście: brak elementów spełniających zadane kryteria.

Po przeczytaniu polecenia stwierdziłem, że najlepiej będzie napisać program, który będzie w stanie obsługiwać pliki z wieloma ciągami, a nie taki który będzie mógł obsługiwać jedynie pojedyncze ciągi.

2. Schemat blokowy



3. Pseudokod

pętla wykonująca się dopóki plik się nie skończy

$x = 1$

 pobierz ciąg z pliku

$a = \text{długość ciągu}$

 pętla wykonująca się $a-2$ razy, $b = 2$

 jeśli cyfra o indeksie równym b to 2

$x = 0$

 pętla wykonująca się a razy, $odl = 1$

 jeśli cyfry odległe o wartość odl są równe sobie

 wypisz do pliku cyfry o indeksach od $b-odl$ do $b + odl$

 jeśli nie to wyjść z aktualnej pętli

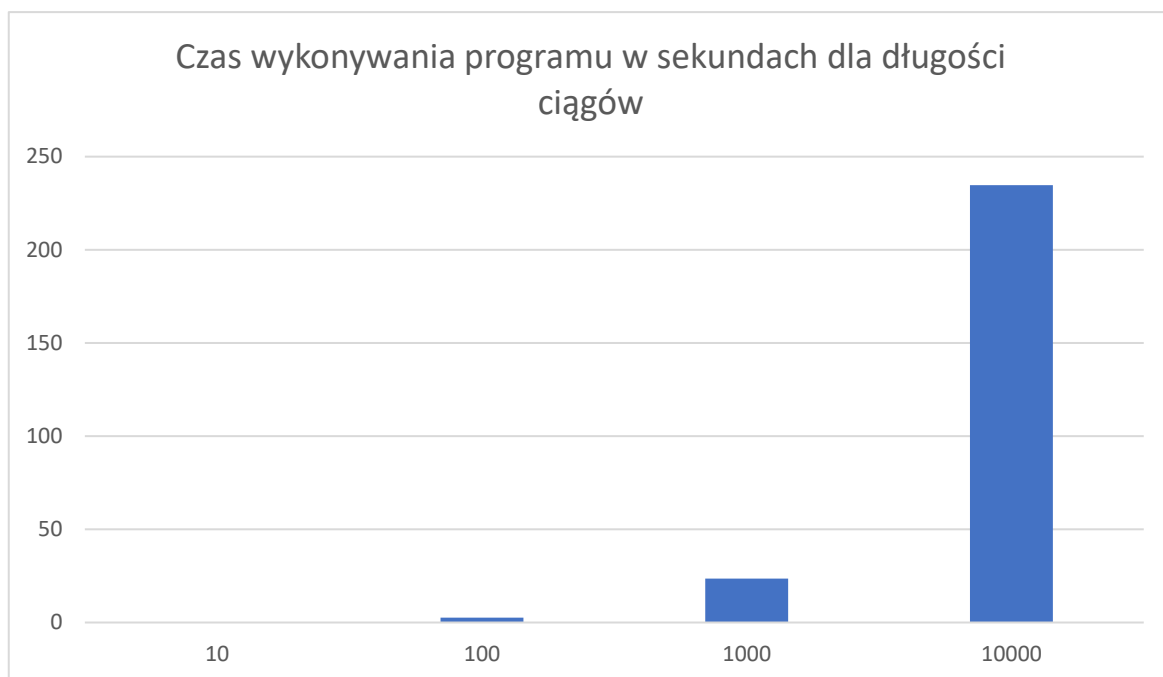
jeśli $x = 1$

 wypisz “brak elementów spełniających zadane kryteria.”

zakończ program

4. Testy przeprowadzone na programie

Przeprowadziłem test długości wykonywania programu na dla 1000 ciągów o różnych długościach:



5. Kod programu

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>
#include <chrono>

using namespace std::chrono;
using namespace std;

void wypisz(string str,int start,int dlugosc) //funkcja pobiera z jakiego stringa ma wypisac
podciag, od którego elementu zaczac i ile elementów długości ma mieć ten podciag
{
    fstream wyjście;
    wyjście.open("wyjście.txt",ios::app); //funkcja otwiera plik wyjścia, aby dopisać kolejny
podciąg

    for(int i=0;i<dlugosc;i++) //pętla wykonująca się tyle razy, jakiej długości ma być
podciąg
    {
        wyjście<<str[start+i]; //wypisuje cyfry z ciągu zaczynając od elementu od którego
miał zacząć i za każdym razem o indeksie większym o 1
    }
    wyjście<<" "; //dodaje spacje po wypisaniu podciagu
}

void program()
{
    fstream wejście; // otwieram plik z którego będą pobierane dane dla programu
    wejście.open("nieprzetworzone.txt",ios::in);
    fstream wyjście; // otwieram plik do którego będą wypisywane wyniki
    wyjście.open("wyjście.txt",ios::app);
    string inp;

    while(!wejście.eof()) // pętla wykonująca się dopóki program nie "dotrze" do końca
pliku
    {

        bool x=1; // zmienna pomocnicza
        wejście>>inp; // ciąg zostaje pobrany z pliku

        int a= inp.size()-1; // zostaje określona długość ciągu
        for (int i= 1 ;i<a; i++) // pętla wykonująca się dla każdego elementu ciągu
        {
            if (inp[i]=='2') // program sprawdza czy element ciągu jest równy 2
            {
                x=0; // zmienna zostaje zmieniona ponieważ element spełniający zadane kryteria
została odnaleziona
                for(int j = 1;j<a;j++)
                {
```

```

        if(inp[i-j]==inp[i+j]) // program sprawdza czy elementy po obu stronach
        polozone w równej odleglosci od danej 2 sa rowne
        {
            wypisz(inp, i - j ,(2 * j)+1); // jezli tak wypisuje ten podciag i ponawia
            sprawdzenie, tym razem dla elementów polożonych o jedna pozycje dalej od 2
        }else
        {
            break; // jezeli nie to wychodzi z petli
        }
    }
}
}
if (x) // jesli zmienna spelniajaca zadane kryteria nie zostala znaleziona
{
    wyjscie<<"brak elementów spełniających zadane kryteria.";
}
wyjscie<<endl; // nowa linijka w pliku wyjsciowym
}
}

int main()
{
    auto start = std::chrono::high_resolution_clock::now(); // rozpoczyna pomiar czasu
    program(); // glowna czesc programu zostaje wykonana
    auto finish = std::chrono::high_resolution_clock::now(); // konczy pomiar czasu
    std::chrono::duration<double> elapsed = finish - start; // oblicza dlugosc pomiaru
    cout<<"Wykonanie operacji zajelo: "<<elapsed.count()<<" sekund."; // wypisuje
    dlugosc pomiaru
}

```