

# Anteproyecto de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Julio Lagos Carrera

[julio.lagos.carrera@gmail.com](mailto:julio.lagos.carrera@gmail.com)

## Nombre del proyecto:

Garagardo será el nombre del videojuego a desarrollar. Aquí va el enlace a GitHub <https://github.com/jLagosCarrera/Garagardo>.

## Plataformas de destino:

Desarrollo de un videojuego exclusivamente para dispositivos Android desde su versión 5.1 en adelante.

## Descripción:

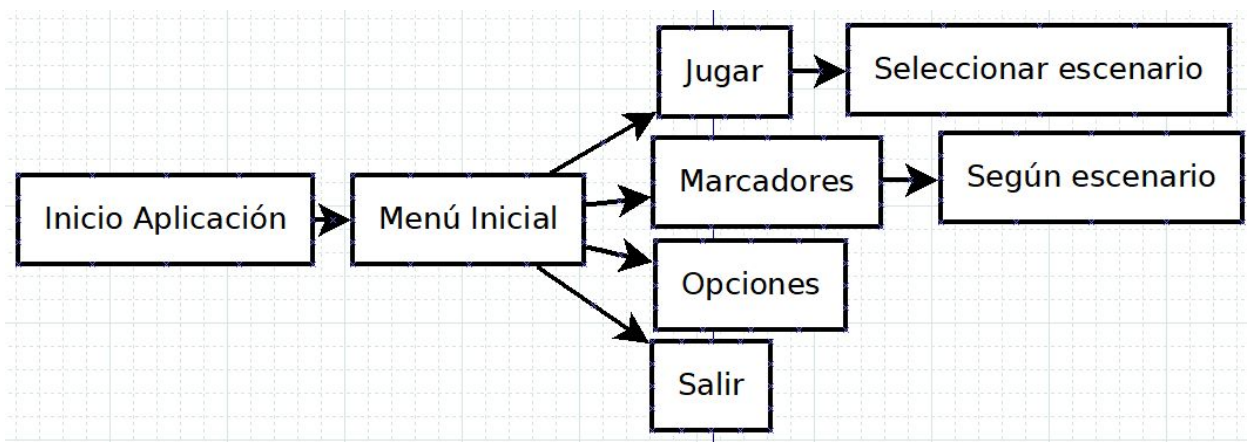
Garagardo es un juego consiste en saciar a sedientos clientes que se aproximan desde el inicio de una barra hasta el final de esta.

Existirán unos escenarios disponibles para jugar y cada uno poseerá sus propios marcadores.

El juego finaliza si un cliente consigue llegar al final de la barra.

Este juego está inspirado en el clásico de arcade llamado "Tapper" y podría verse como una adaptación de este a día de hoy.

Existirán 4 pantallas inicialmente, se ampliarán según los progresos del videojuego.



El menú principal que te llevará al resto de pantallas disponibles, la opción de jugar nos dejará seleccionar un escenario de entre los disponibles, la opción de

[illegible]