

**BIENVENIDOS AL  
BOOT CAMP:  
INTRODUCCIÓN A LAS  
DAPPS EN SOLANA**

**POR:**  
**HEAVY DUTY  
BUILDERS**



## ESTRUCTURA DEL BOOT CAMP:

- 4 semanas. (Del 05 febrero al 01 marzo)
- 1 clase por semana. (Lunes 19:00hrs UTC)
- 1 reto semanal.
- 1 consultoría a la semana. (Miércoles 19:00hrs UTC)
- discusión del reto semanal. (Viernes 19:00hrs UTC)
- conoce a un builder semanal. (Jueves 19:00hrs UTC)

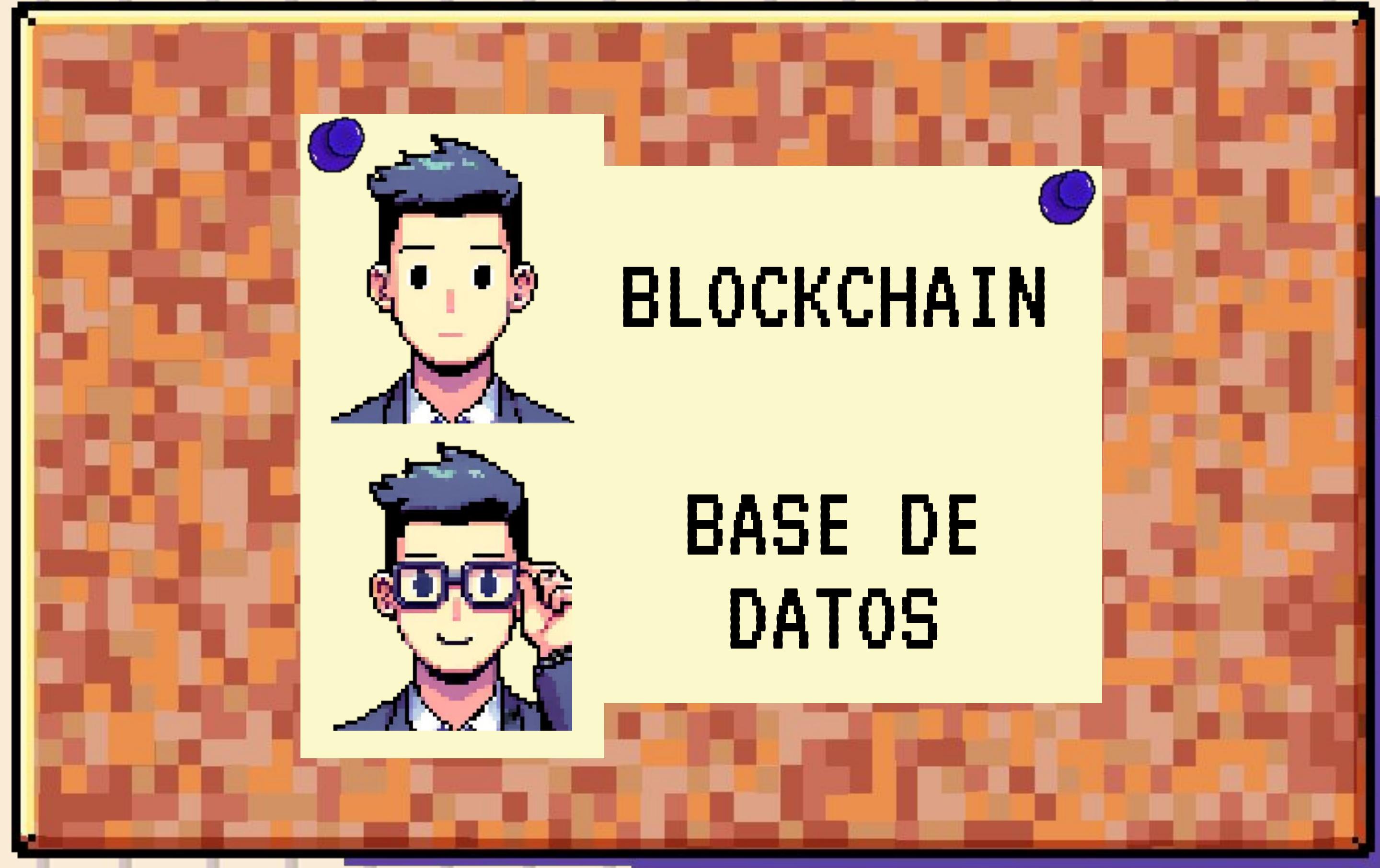
Premios NFT asociados a cada desafío. Habrá recompensas para todos los que completen todos los desafíos.





## AGENDA DE LA CLASE #1

- ¿Qué es Blockchain?
- ¿Qué es una dApp?
- Desarrollando aplicaciones web.
- HTML.
- CSS.
- Javascript.
- Angular.
- Material Design.
- Tailwind CSS.
- Monorepos y Nx.



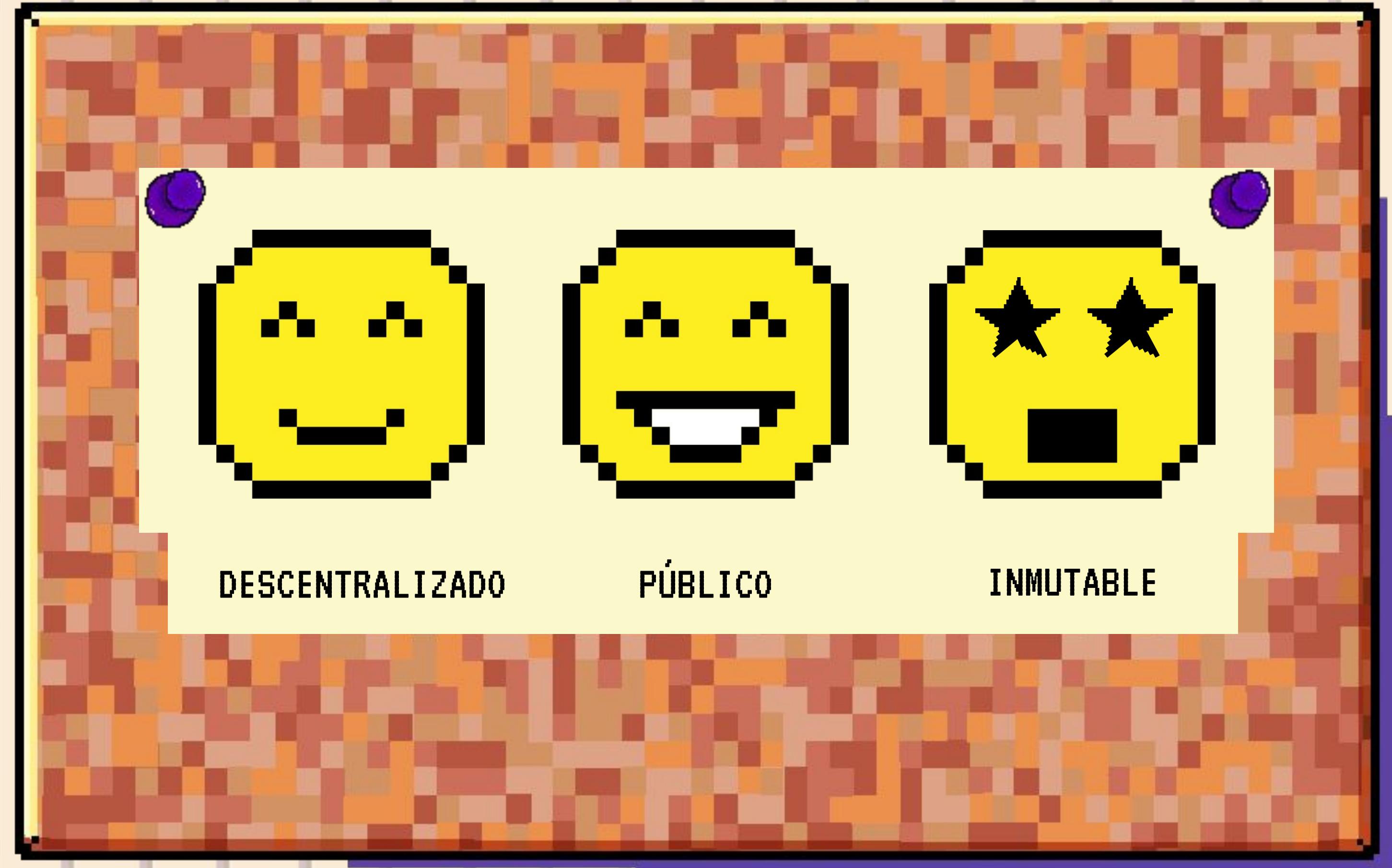
BLOCKCHAIN

BASE DE  
DATOS

DOM L

4

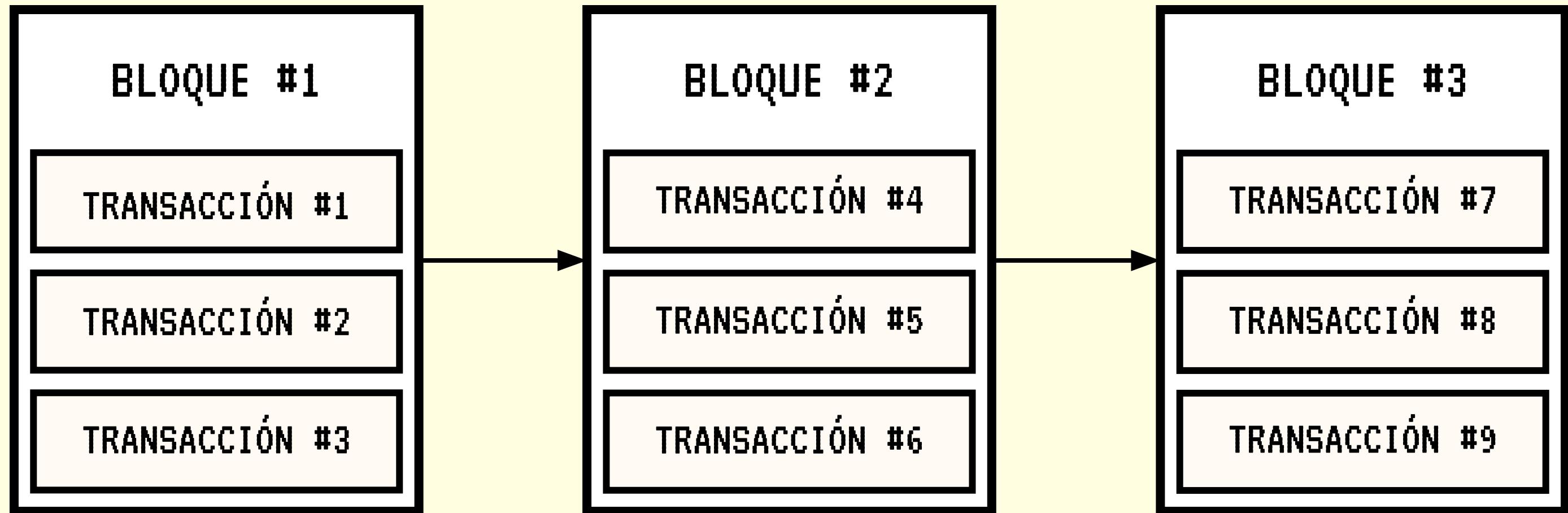
11

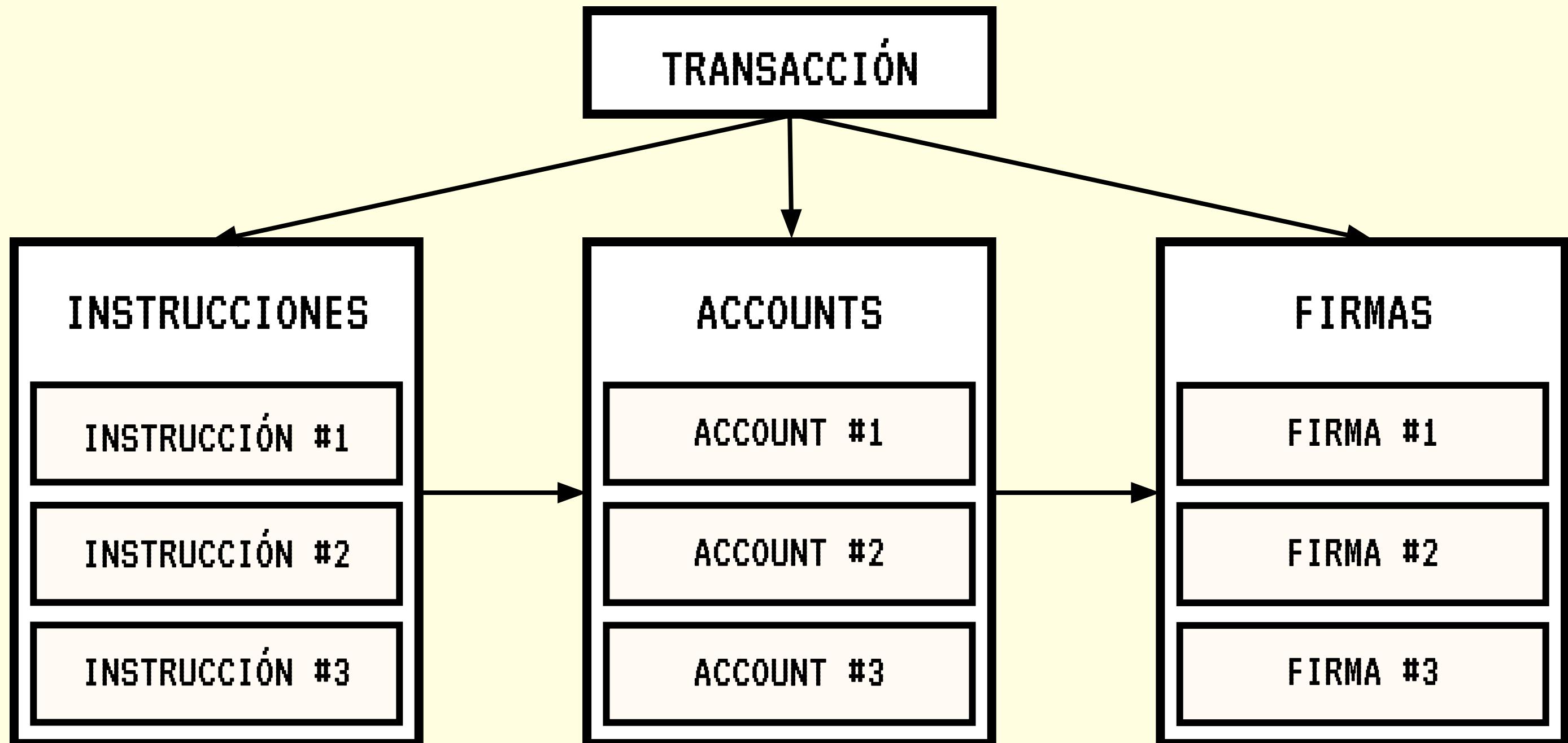


DESCENTRALIZADO

PÚBLICO

INMUTABLE





SCAMMER ENVIANDO UNA  
TRANSACCIÓN FALSA:

LOS  
VALIDADORES:



DOM	L
4	9
11	1
12	1

## QUIZ #1

¿Cuál de las siguientes opciones es una característica de la blockchain?

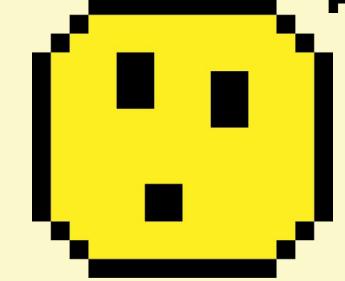
- a. Centralizada.
- b. Pública.
- c. Mutable.
- d. Insegura.

## DISEÑO DE LA APLICACIÓN



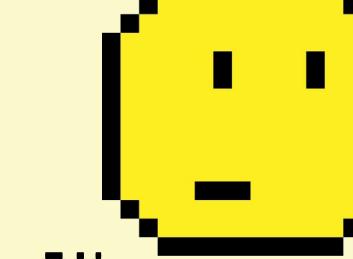
LOS USUARIOS  
SOLO CONFÍAN EN  
APLICACIONES  
TOTALMENTE  
DESCENTRALIZADAS

NO SÉ COMO  
FUNCIONA



0.1% 2%

NO SABEN  
COMO FUNCIONA



2% 0.1%

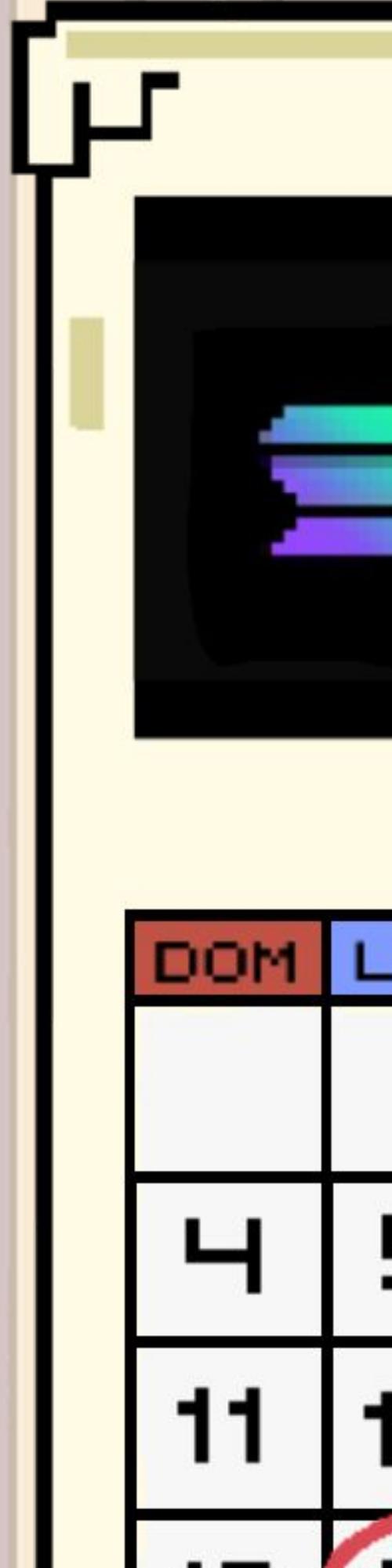
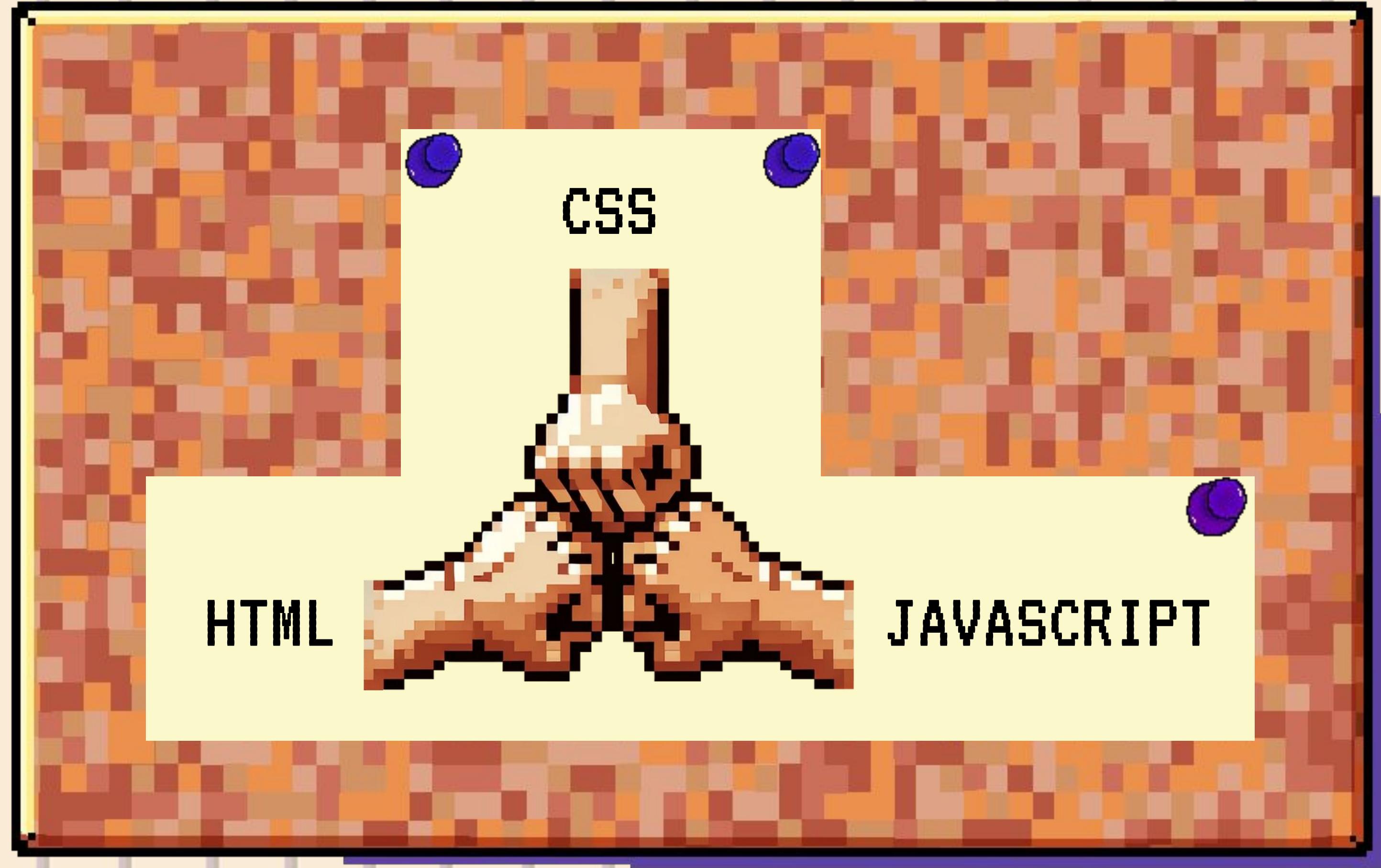
34% 34%

14%

14%

2%

0.1%



# WIKIPEDIA

La enciclopedia libre

Portada Discusión



...

Herramientas

## Bienvenidos a Wikipedia,

la enciclopedia de contenido libre  
que todos pueden editar.

1 927 323 artículos en español.

Artículo destacado

### Segundo arbitraje de Viena

El **Segundo arbitraje de Viena** consistió en un acuerdo territorial alcanzado por mediación y presión alemana entre Hungría y Rumania que dividió entre ellas la región de Transilvania, perdida por la primera tras la Primera Guerra Mundial en el Tratado de Trianon y que había pertenecido a



```
<h1> Header 1 </h1>
<h2> Header 2 </h2>
<h3> Header 3 </h3>

<p>
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
    Maecenas faucibus neque in ante tristique,
    eu eleifend enim posuere.
    In porta, justo a egestas finibus,
    leo elit iaculis lectus,
    eu molestie ligula urna eget eros.
</p>

<button> Click me </button>

<a href="https://www.google.com"> www.google.com </a>
```

**Header 1**

**Header 2**

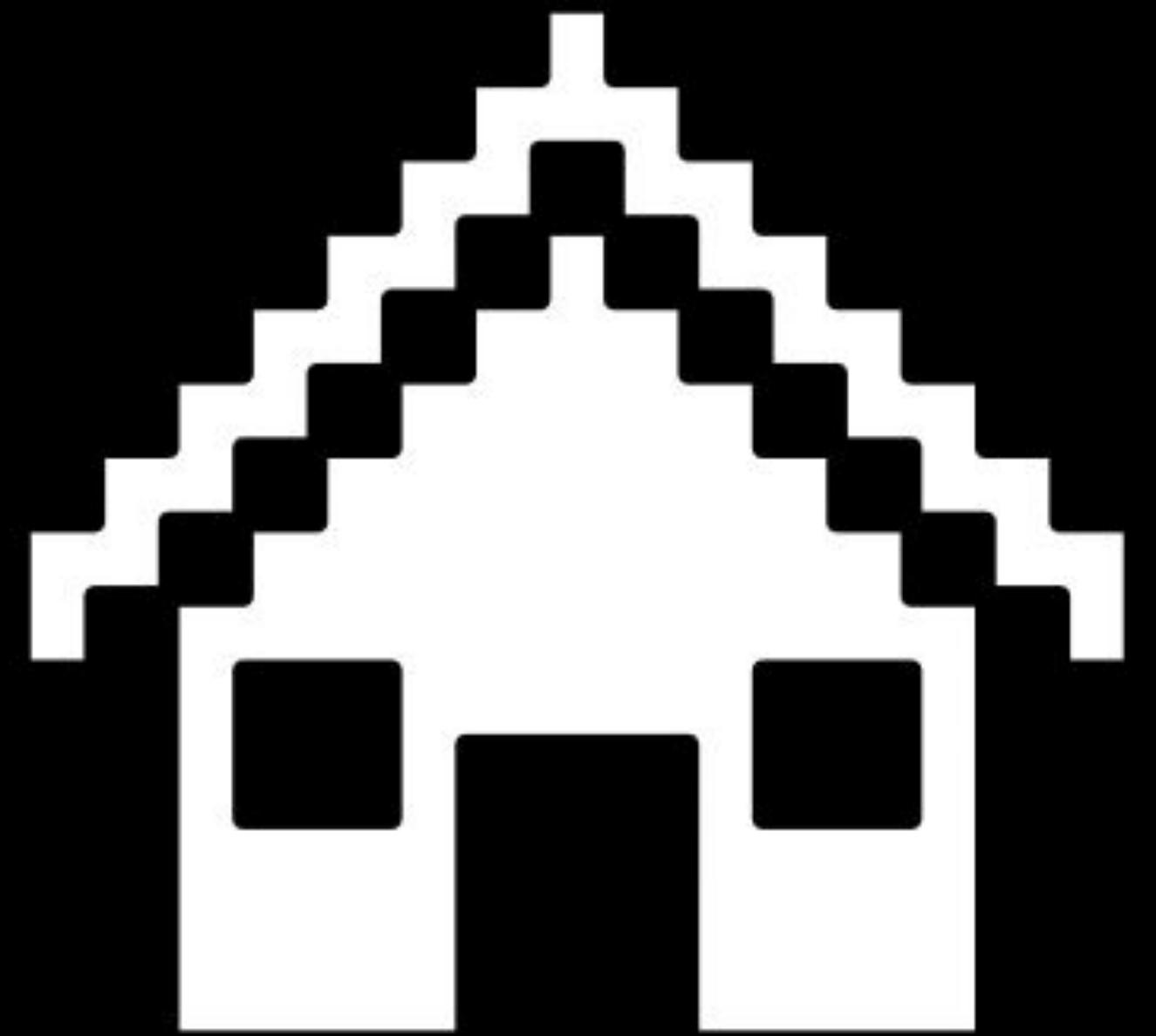
**Header 3**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas faucibus neque in ante tristique, eu eleifend enim posuere. In porta, justo a egestas finibus, leo elit iaculis lectus, eu molestie ligula urna eget eros.

Click me

[www.google.com](https://www.google.com)

**HTML**



**HTML + CSS**



```
# main.css
```

```
.text {  
    font-size: 16px;  
}
```

¡Hola Mundo!

```
# main.css
```

```
.text {  
    font-size: 16px;  
    color: red;  
}
```

¡Hola Mundo!

# main.css

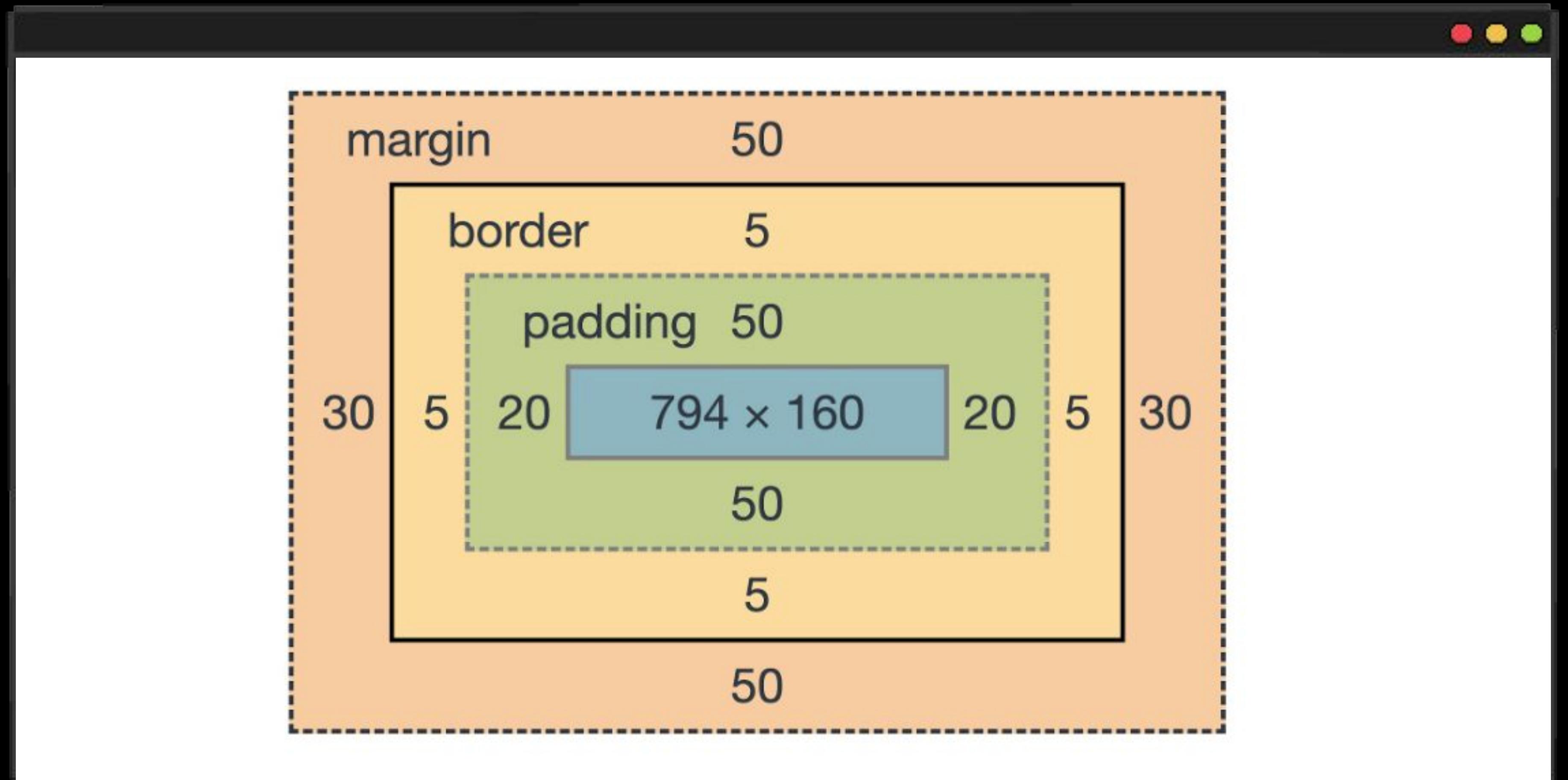
```
.text {  
    font-size: 16px;  
    color: red;  
    font-style: italic;  
}
```

*Hola Mundo!*

```
# main.css
```

```
.text {  
    font-size: 48px;  
    color: red;  
    font-style: italic;  
}
```

*Hola  
Mundo!*



```
# main.css
```

```
.card {  
background-color: blue;  
}
```

Tu contenido  
va aquí

```
# main.css
```

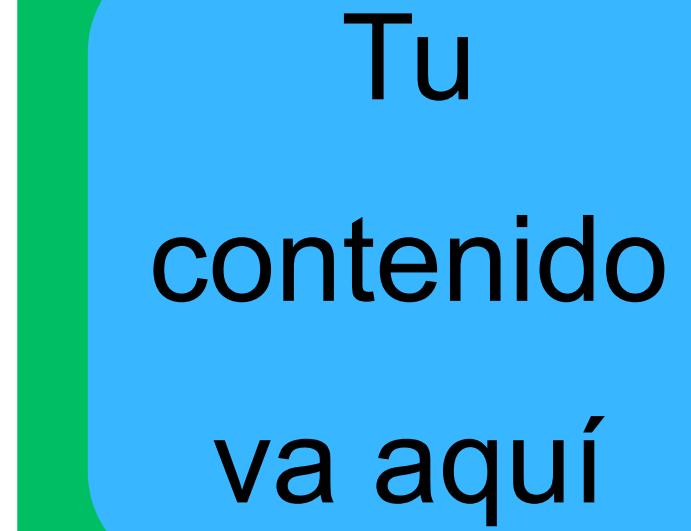
```
.card {  
background-color: blue;  
padding: 4px;  
}
```



Tu  
contenido  
va aquí

```
# main.css
```

```
.card {  
background-color: blue;  
padding: 16px;  
}
```



Tu  
contenido  
va aquí

```
# main.css
```

```
.card {  
background-color: blue;  
padding: 16px;  
border: 2px solid black;  
margin: 8px 8px 8px 8px;  
}
```





## QUIZ #2

¿Cuál de las siguientes opciones es parte de los elementos de la web?

- a. Blockchain.
- b. Validadores.
- c. HTML y CSS.
- d. Wallets.

**PROGRAMADOR**



**HTML/CSS**

JAVASCRIPT



PROGRAMADOR



HTML/CSS

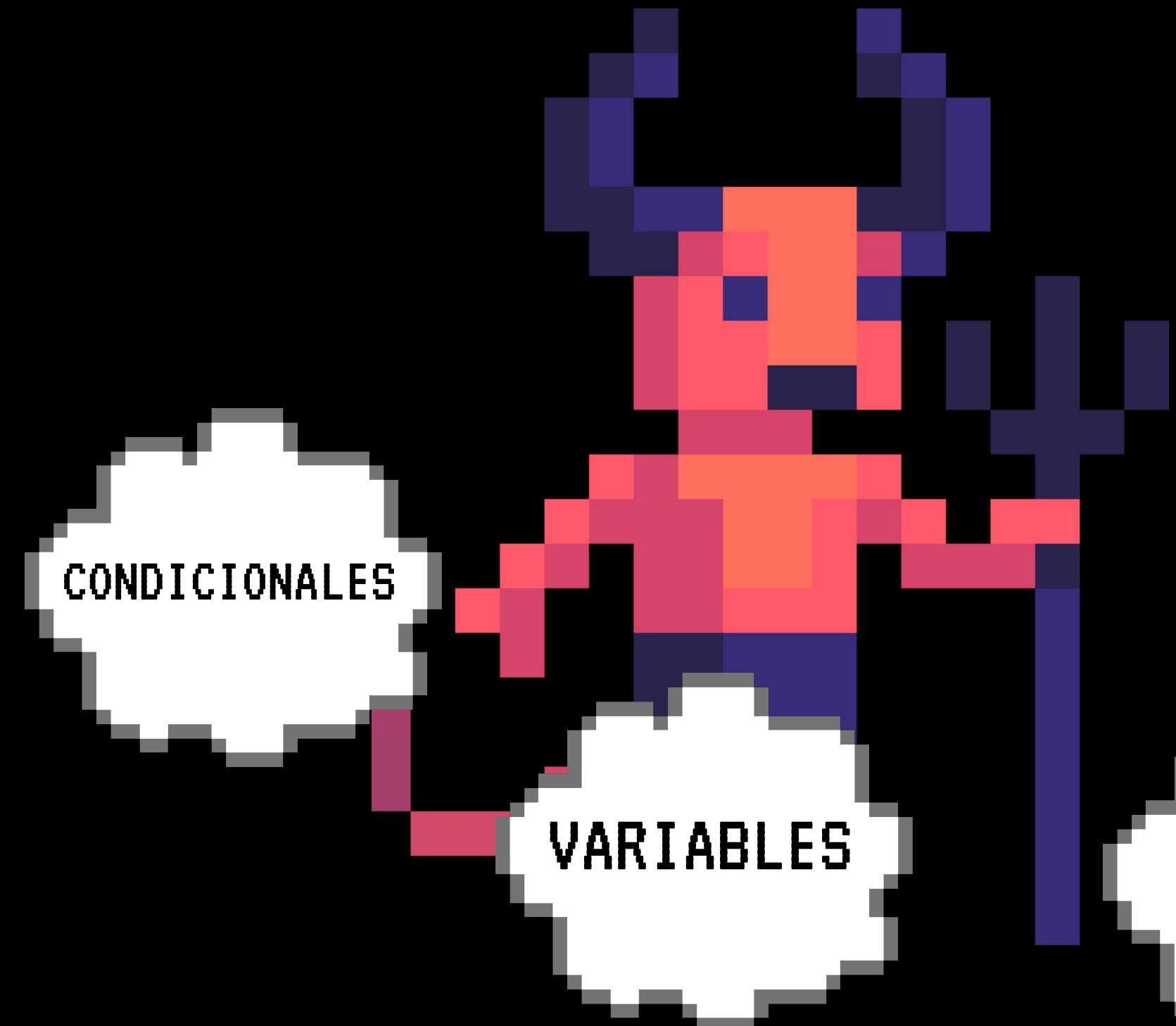


# JAVASCRIPT

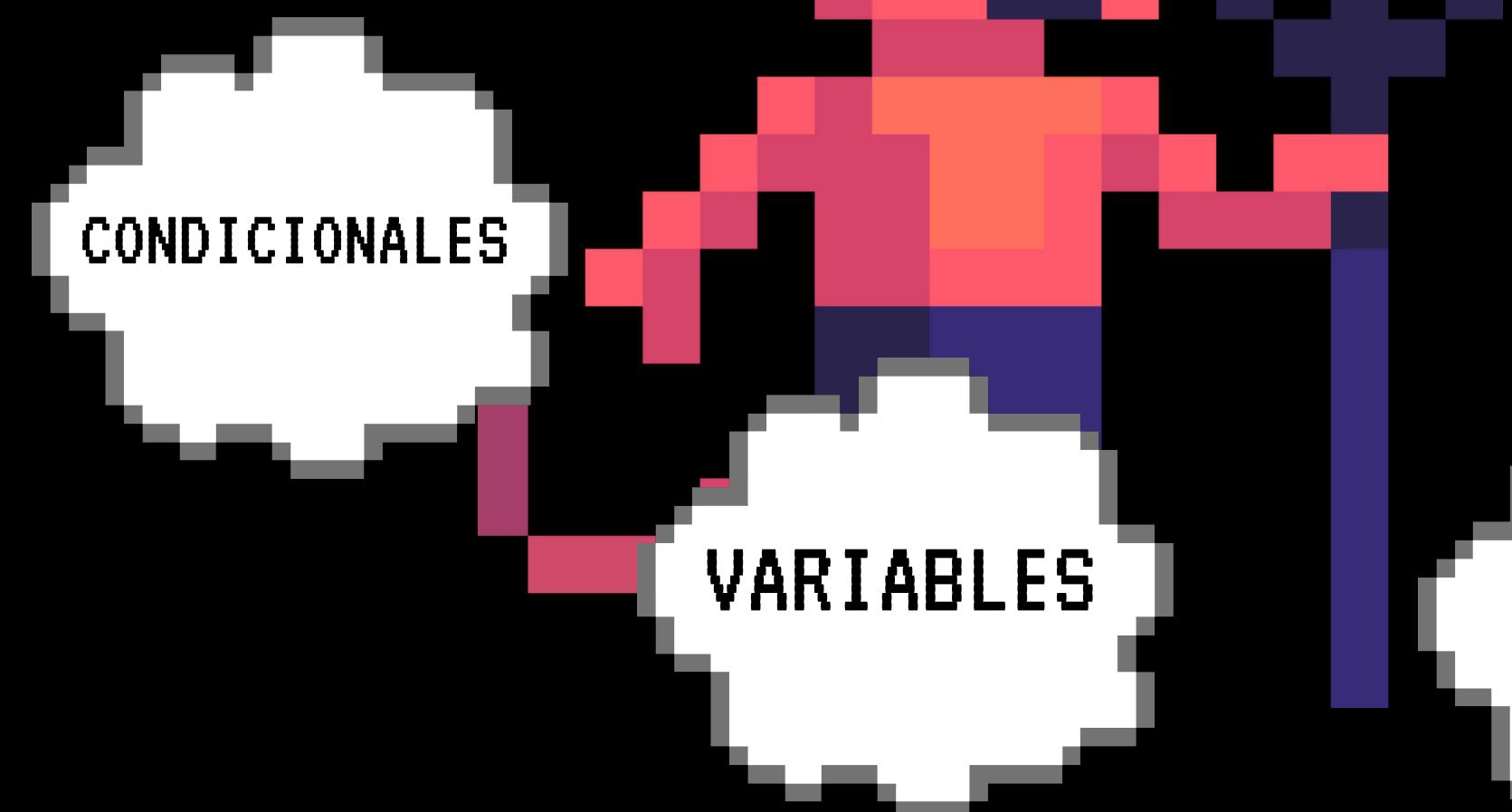
# PROGRAMADOR



HTML/CSS



CONDICIONALES



VARIABLES



OBJETOS



FUNCIONES



CICLOS

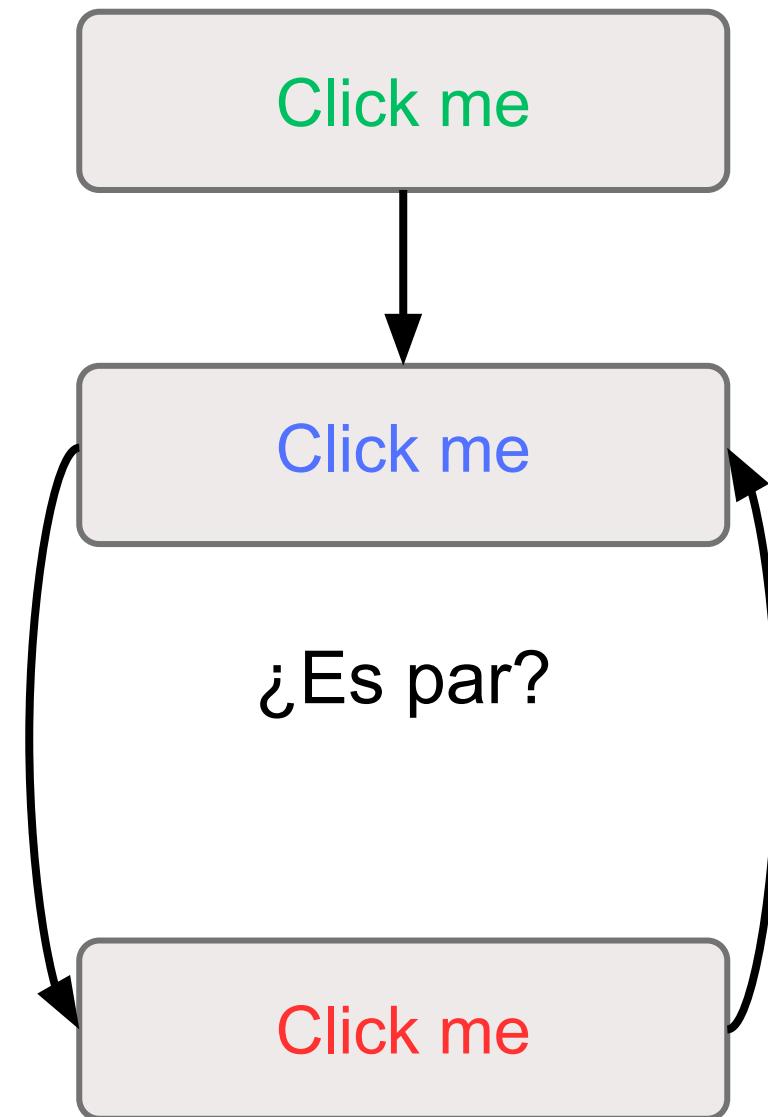
◇ main.html

```
<button id="button-1">Click me</button>

<script>
  let count = 0;
  const buttonElement = document.getElementById('button-1');
  buttonElement.style = 'color: green;';

  buttonElement.addEventListener('click', () => {
    if (count % 2 === 0) {
      buttonElement.style = 'color: blue;';
    } else {
      buttonElement.style = 'color: red;';
    }

    count++;
  });
</script>
```



**USAR HTML,  
CSS Y JS**



**USAR UN  
FRAMEWORK**



```
import { NgStyle } from '@angular/common';
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-thing',
  template:
    <div class="container">
      <button
        [ngStyle]="{ color: color }"
        (click)="onClick()">
        Click me
      </button>
    </div>
  ,
  styles: [
    .container {
      background-color: blue;
      padding: 16px;
      border: 2px solid black;
      margin: 8px 8px 8px 8px;
    }
  ],
  standalone: true,
  imports: [NgStyle],
})
export class ThingComponent {
  color = 'green';
  count = 0;

  onClick() {
    if (this.count % 2 === 0) {
      this.color = 'blue';
    } else {
      this.color = 'red';
    }

    this.count++;
  }
}
```

```
import { Component } from '@angular/core';
import { ThingComponent } from './component';

...
@Component({
  standalone: true,
  imports: [ThingComponent],
  selector: 'app-root',
  template:
    <app-thing></app-thing>
  ,
})
export class AppComponent {}
```

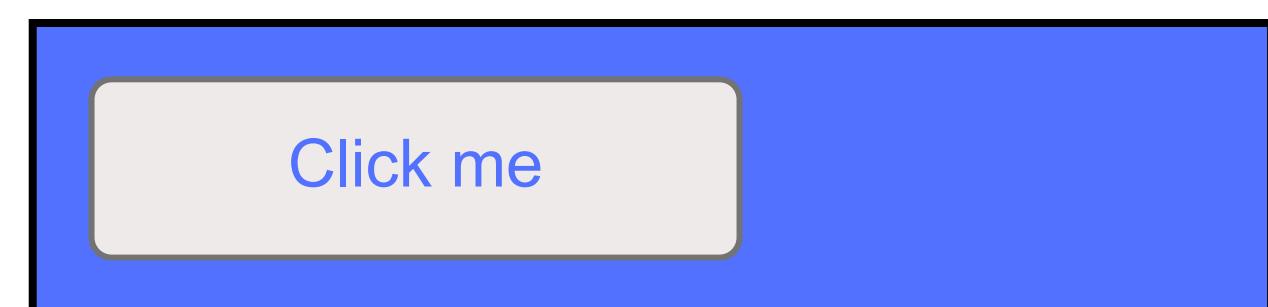


```
import {  
  Directive,  
  ElementRef,  
  HostListener,  
  OnInit,  
  Renderer2,  
  inject,  
} from '@angular/core';  
  
@Directive({ selector: '[appColor]', standalone: true })  
export class ColorDirective implements OnInit {  
  private readonly _renderer2 = inject(Renderer2);  
  private readonly _elementRef = inject(ElementRef);  
  
  private _color = 'green';  
  private _count = 0;  
  
  private _setColor() {  
    this._renderer2.setStyle(  
      this._elementRef.nativeElement,  
      'color',  
      this._color  
    );  
  }  
  
  ngOnInit() {  
    this._setColor();  
  }  
  
  @HostListener('click') onClick() {  
    if (this._count % 2 === 0) {  
      this._color = 'blue';  
    } else {  
      this._color = 'red';  
    }  
  
    this._count++;  
    this._setColor();  
  }  
}
```

```
import { Component } from '@angular/core';  
import { ColorDirective } from './directive';  
  
@Component({  
  selector: 'app-thing',  
  template:  
    '

<button appColor>Click me</button>  
    </div>'  
,  
  styles: [  
    '.container {  
      background-color: blue;  
      padding: 16px;  
      border: 2px solid black;  
      margin: 8px 8px 8px 8px;  
    }'  
,  
  ],  
  standalone: true,  
  imports: [ColorDirective],  
})  
export class ThingComponent {}


```



```
@Component({
  standalone: true,
  selector: 'app-first',
  template: '',
})
export class FirstComponent {
  doThings() {
    // thing 1
    // thing 2
    // thing 3
    // thing 4
    // thing 5
  }
}
```

```
@Component({
  standalone: true,
  selector: 'app-second',
  template: '',
})
export class SecondComponent {
  doThings() {
    // thing 1
    // thing 2
    // thing 3
    // thing 4
    // thing 5
  }
}
```

```
import { Injectable } from '@angular/core';

@Injectable({ providedIn: 'root' })
export class ThingsService {
  doThings() {
    // thing 1
    // thing 2
    // thing 3
    // thing 4
    // thing 5
  }
}
```

```
@Component({
  standalone: true,
  selector: 'app-first',
  template: ``,
})
export class FirstComponent {
  private readonly _thingsService = inject(ThingsService);

  doThings() {
    this._thingsService.doThings();
  }
}
```

```
@Component({
  standalone: true,
  selector: 'app-second',
  template: ``,
})
export class SecondComponent {
  private readonly _thingsService = inject(ThingsService);

  doThings() {
    this._thingsService.doThings();
  }
}
```



```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';

@Component({
  standalone: true,
  selector: 'app-container',
  template: ` <p>{{ dateTimeString }}</p> `,
})
export class ContainerComponent implements OnInit {
  dateTimeString = ''

  ngOnInit() {
    const now = Date.now();
    const date = new Date(now);
    const dateString = date.toLocaleDateString();
    const timeString = date.toLocaleTimeString();

    this.dateTimeString = `${dateString} ${timeString}`;
  }
}
```

1/20/2024 7:26:25 PM

```
import { Pipe, PipeTransform } from '@angular/core';

@Pipe({
  name: 'appDate',
  standalone: true
})
export class DatePipe implements PipeTransform {
  transform(value: number): string {
    const date = new Date(value);
    const dateString = date.toLocaleDateString();
    const timeString = date.toLocaleTimeString();

    return `${dateString} ${timeString}`;
  }
}
```

```
import { Component } from '@angular/core';
import { DatePipe } from './date.pipe';

@Component({
  standalone: true,
  selector: 'app-container',
  template: ` <p>{{ now | appDate }}</p> `,
  imports: [DatePipe],
})
export class ContainerComponent {
  now = Date.now();
}
```

1/20/2024 7:26:25 PM



## QUIZ #3

¿Cuál de las siguientes opciones no es parte de Angular?

- a. Componentes.
- b. Servicios.
- c. Directivas.
- d. Smart Contracts.

Ustedes siempre  
actúan como si  
fuesen mejor que yo



Click me

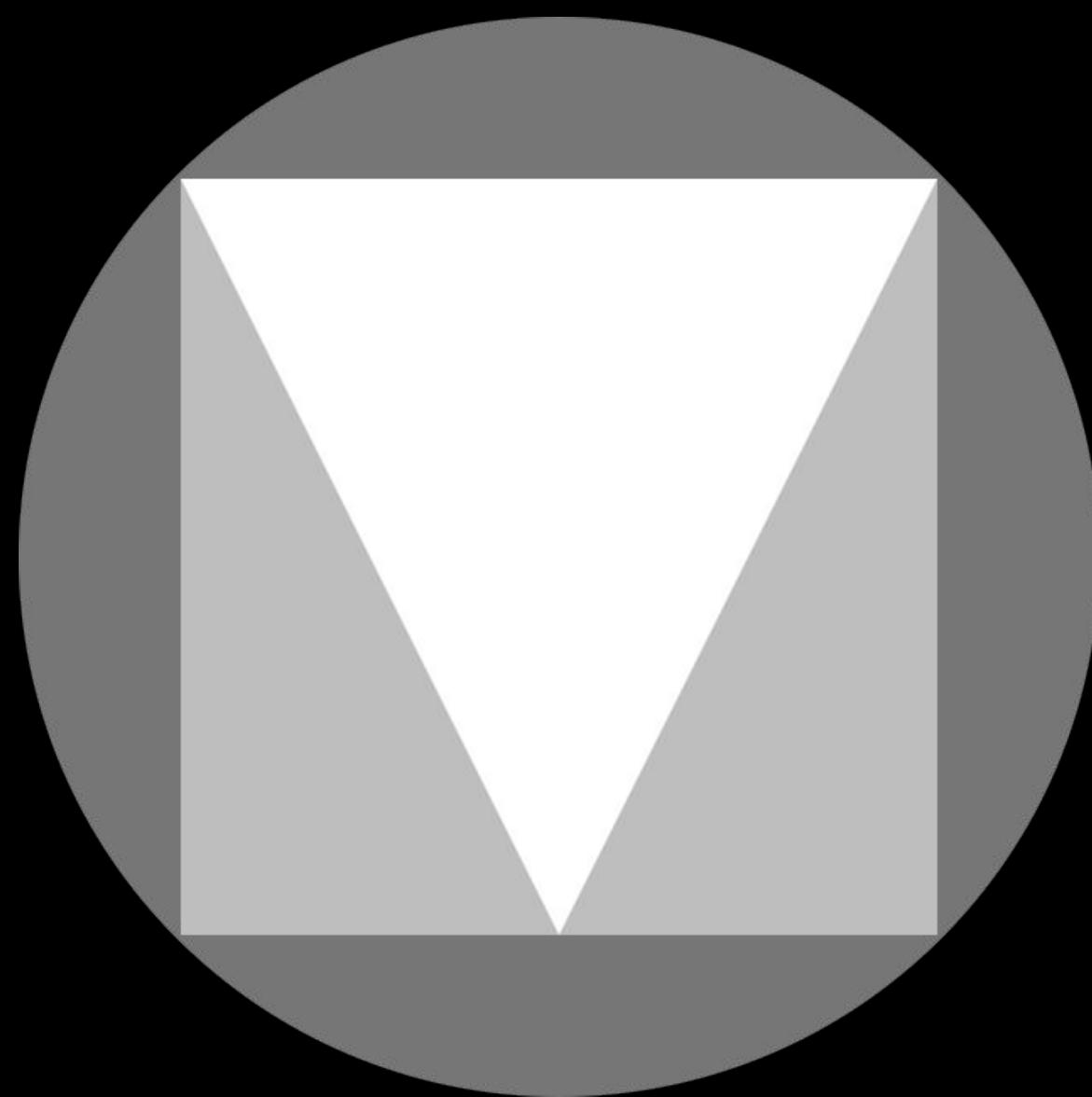


Primary

Primary

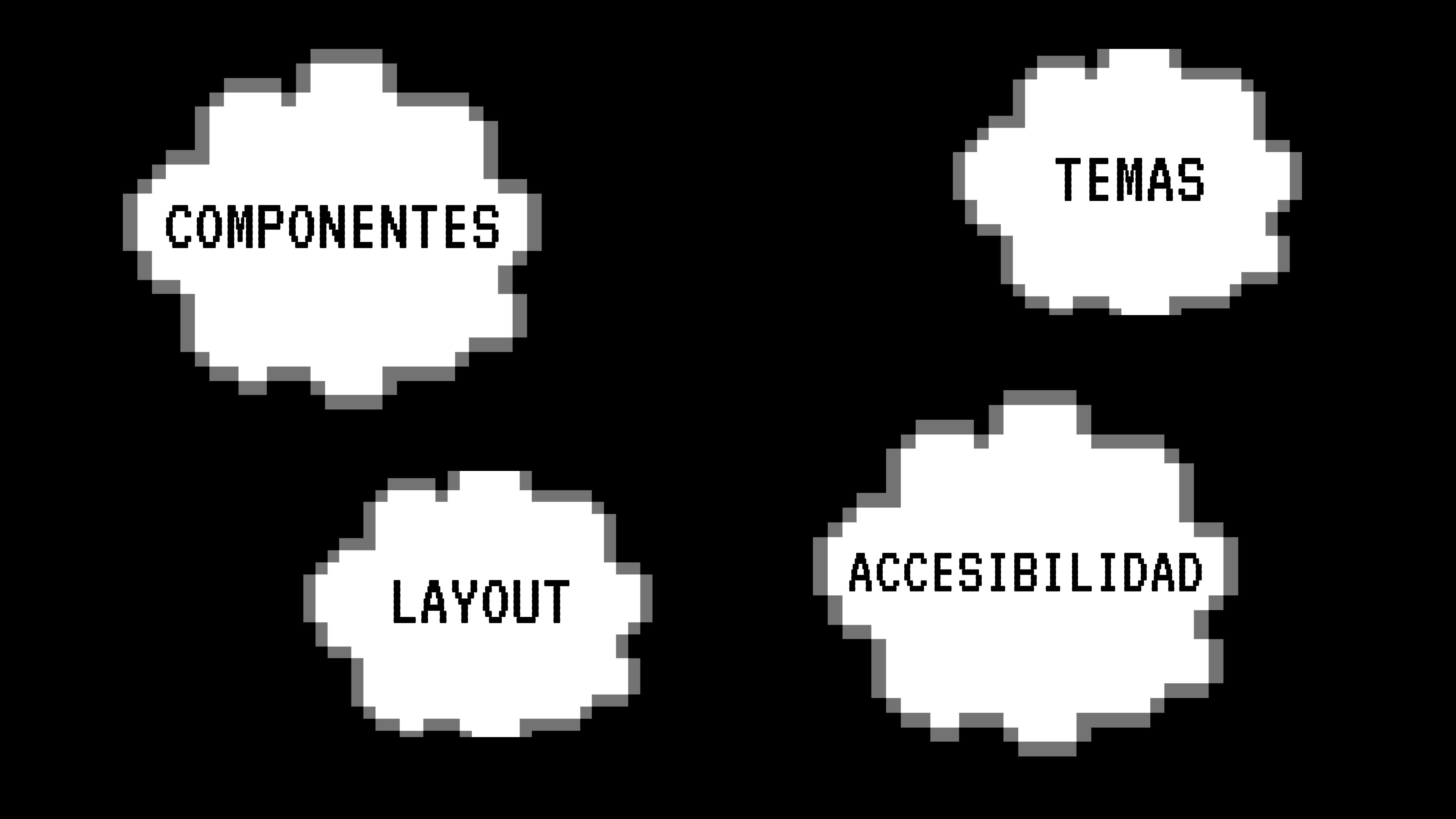
Submit

MATERIAL  
DESIGN



ANGULAR  
MATERIAL





**COMPONENTES**

**TEMAS**

**LAYOUT**

**ACCESIBILIDAD**



## QUIZ #4

¿Cuál de las siguientes opciones es una razón para usar un Design System existente?

- a. Procesar más transacciones.
- b. Hacer aplicaciones más eficientes.
- c. Hacer aplicaciones bonitas en poco tiempo.
- d. Diseñar cosas únicas.

CSS



TAILWIND CSS



```
import { Component } from '@angular/core';
import { ColorDirective } from './color.directive';

@Component({
  selector: 'app-thing',
  template: `
    <div class="container">
      <button appColor>Click me</button>
    </div>
  `,
  styles: [
    `
      .container {
        background-color: blue;
        padding: 16px;
        border: 2px solid black;
        margin: 8px 8px 8px 8px;
      }
    `,
  ],
  standalone: true,
  imports: [ColorDirective],
})
export class ThingComponent {}
```

```
import { Component } from '@angular/core';
import { ColorDirective } from './color.directive';

@Component({
  selector: 'app-thing',
  template: `
    <div class="bg-blue-500 p-4 m-2 border-2 border-solid border-black">
      <button appColor>Click me</button>
    </div>
  `,
  standalone: true,
  imports: [ColorDirective],
})
export class ThingComponent {}
```



## QUIZ #5

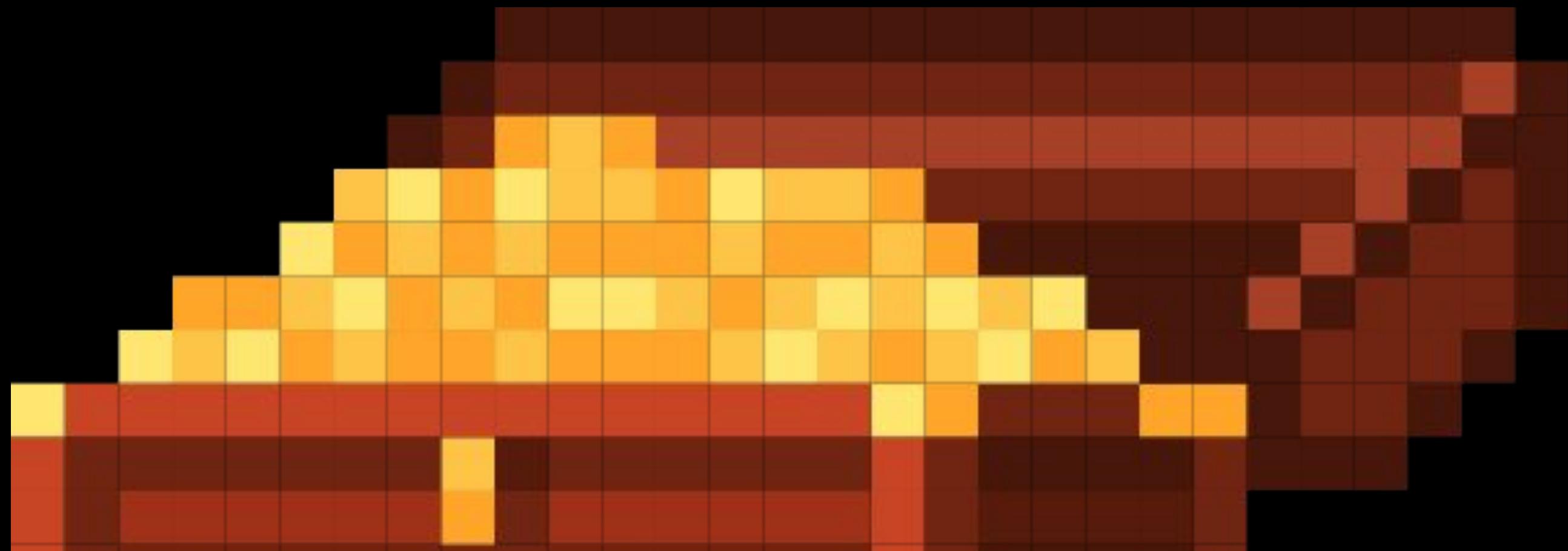
¿Cuál de las siguientes opciones agrega un padding de 16px en TailwindCSS?

- a. `padding-16` .
- b. `p-16px` .
- c. `p-4` .
- d. `padding-16px` .





**CUANDO USAS  
MONOREPOS**





```
> npx create-nx-workspace <nombre>  
  
> Which stack do you want to use? · angular  
> Integrated monorepo, or standalone project? · standalone  
> Which bundler would you like to use? · esbuild  
> Default stylesheet format · scss  
> Do you want to enable Server-Side Rendering (SSR) and  
Static Site Generation (SSG/Prerendering)? · No  
> Test runner to use for end to end (E2E) tests · none  
> Enable distributed caching to make your CI faster · No
```

```
> npm i -S @angular/cdk @angular/material  
  
> npx nx generate @angular/material:install  
  
> Choose a prebuilt theme name, or "custom" for a custom  
theme: • purple-green  
> Set up global Angular Material typography styles? (y/N) •  
false  
> Include the Angular animations module? • enabled  
  
> Add mat-app-background to the body in index.html
```

```
> npx nx generate @nx/angular:setup-tailwind  
  
> npm i -S prettier@3.1.0
```

```
import { Buffer } from 'buffer';
import * as process from 'process';

(window as any).global = window;
(window as any).global.Buffer = Buffer;
(window as any).process = process;
```

### Agregar polyfills en:

- `project.json`
- `targets.build.options.polyfills`
- `tsconfig.app.json files`



## RETO #1

- Crear un workspace Nx standalone Angular.
- Configurar Angular Material.
- Configurar Tailwind CSS.
- Configurar polyfills para el Buffer.

¡SUERTE!