



# Integração de instruções DDL e DML



**Certified  
Developer**  
The Ultimate Tech Degree

**DigitalHouse** >  
Coding School



# Temas

**1**

Instruções DDL

**2**

Instruções DML  
com parâmetros



# 1 | Instruções DDL



# Instrução **CREATE TABLE**

Dentro de uma SP, podemos usar diferentes instruções DDL. Se quisermos criar uma tabela para armazenar dados temporários, devemos introduzir a instrução **CREATE TABLE** para criar essa tabela.

```
SQL DELIMITER $$  
  
CREATE PROCEDURE sp_criar_tabela()  
  
BEGIN  
    CREATE TABLE nome_tabela (  
        id INT UNSIGNED PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,  
        descricao VARCHAR(200));  
  
END $$
```

```
SQL CALL sp_criar_tabela();
```



# Instrução **ALTER TABLE**

Se precisarmos modificar uma tabela porque sua estrutura muda com frequência, apresentamos a instrução ALTER TABLE em uma SP.

SQL

```
DELIMITER $$  
  
CREATE PROCEDURE sp_modificar_tabela()  
BEGIN  
    ALTER TABLE nome_tabela ADD COLUMN campo VARCHAR(50) NOT NULL;  
END $$
```

SQL

```
CALL sp_modificar_tabela();
```



# Instrução **DROP TABLE**

Agora, se precisarmos eliminar uma tabela temporária, colocamos a instrução DROP TABLE dentro de uma SP.

SQL

```
DELIMITER $$  
  
CREATE PROCEDURE sp_eliminar_tabela()  
BEGIN  
    DROP TABLE IF EXISTS nome_tabela;  
END $$
```

SQL

```
CALL sp_eliminar_tabela();
```

## 2 | Instruções DML com parâmetros



# Instrução **INSERT**

Dentro de uma SP, podemos usar diferentes instruções DML. Se quisermos adicionar um novo usuário denominado "DIEGO ROCHA", devemos utilizar parâmetros de entrada para que a SP receba esses dados. Esses dados serão usados como valores na instrução INSERT.

```
SQL DELIMITER $$  
  
CREATE PROCEDURE sp_adicionar_usuario(  
    IN nome VARCHAR(30), IN sobrenome VARCHAR(30))  
BEGIN  
    INSERT INTO usuario (nome, sobrenome) VALUES (nome, sobrenome);  
END $$
```

```
SQL CALL sp_adicionar_usuario('DIEGO', 'ROCHA');
```





# Instrução **UPDATE**

Além disso, podemos modificar os dados de uma tabela. Por exemplo, você precisa alterar o nome de um usuário chamado “DIEGO” para “DOUGLAS”. Para isso, são utilizados parâmetros de entrada para que a SP receba esses dados. Esses dados serão usados como valores na instrução UPDATE.

SQL

```
DELIMITER $$  
  
CREATE PROCEDURE sp_modificar_nome_usuario(  
    IN id INT, IN nome VARCHAR(30))  
BEGIN  
    UPDATE usuario SET nome = nome WHERE id_usuario = id;  
END $$
```

SQL

```
CALL sp_modificar_nome_usuario(1, 'DOUGLAS');
```



# Instrução **DELETE**

Da mesma forma, podemos remover os dados de uma tabela. Por exemplo, é necessário deletar os dados de um usuário cujo ID é 1. Em seguida, os parâmetros de entrada são usados para que a SP receba o valor do ID e tal valor seja inserido no WHERE da instrução DELETE.

```
SQL DELIMITER $$  
CREATE PROCEDURE sp_eliminar_usuario(IN id INT)  
BEGIN  
    DELETE FROM usuario WHERE id_usuario = id;  
END $$
```

```
SQL CALL sp_eliminar_usuario(1);
```



# Instrução **SELECT** Com IN - OUT

A instrução **SELECT** nos permite listar os dados de uma tabela. Por exemplo, você deseja saber o nome do usuário com ID de valor 1. Para isso, o ID é recebido em um parâmetro de entrada e o resultado é armazenado em um parâmetro de saída com a cláusula INTO.

SQL

```
DELIMITER $$  
  
CREATE PROCEDURE sp_exbir_nome_usuario(  
    INOUT id INT, OUT nome VARCHAR(30))  
BEGIN  
    SELECT nome INTO nome FROM usuario WHERE id_usuario = id;  
END $$
```

SQL

```
CALL sp_dame_nome_usuario(1,@nome); -- Executa a SP e envia o "1" como dado  
SELECT @nome; -- Exibe o resultado
```



# Instrução **SELECT** Com **INOUT**

Uma variante do uso desta instrução poderia ser usar o mesmo parâmetro para a entrada e o retorno do resultado. Por exemplo, você deseja saber quantos usuários possuem a letra "a" em seus nomes.

```
SQL DELIMITER $$  
  
CREATE PROCEDURE sp_exibe_nome_usuario(INOUT valor VARCHAR(30))  
BEGIN  
    SELECT COUNT(*) INTO valor FROM usuario  
    WHERE nome LIKE CONCAT('%', valor, '%');  
END $$
```

```
SQL SET @letra = 'a'; -- Declaração e atribuição de uma variável (dado)  
CALL sp_exibe_nome_usuario(@letra); --Executa a SP e envia "a" como dado  
SELECT @letra; -- Exibe o resultado
```

DigitalHouse>  
Coding School